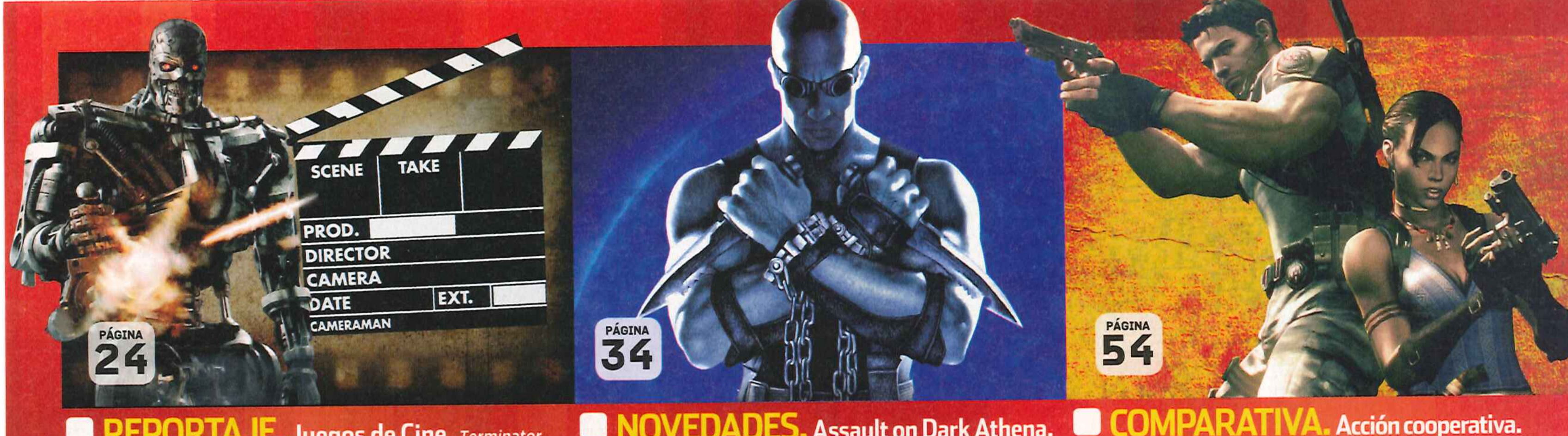


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#124
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.75
•SOCOM CONFRONTATION+HEADSET PS3
•WANTED: WEAPONS OF FATE PS3
•WHEELMAN PS3
•DRAGON BALL REVOLUTION PSP
•MANA KHEMIA PS2
» REPORTAJE
¡JUEGOS DE CINE!
Lobezno X-Men Orígenes, Transformers 2, Planet 51, Terminator Salvation...
» REPORTAJE
¡¡PSP MANÍA!!
Monster Hunter, Kingdom Hearts, Jak & Daxter, Silent Hill, Dissidia...
» AVANCES
¡QUÉ JUEGAZOS!
Aliens vs Predator, BioShock 2, Ninja Gaiden Sigma 2, Prototype, UFC 2009, Bionic Commando...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡EXCLUSIVA!
Virtua Tennis 2009: así será la nueva entrega de la mejor saga de tenis de la historia
¡EL MEJOR GOLPE DE PS3!
GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3 Nº2
Play
32 PÁGINAS
KILLZONE 2
Misiones • Documentos y símbolos • Trofeos
GUÍA DE KILLZONE 2
Archívala en la caja de tu juego



PÁGINA 24

REPORTAJE. Juegos de Cine. *Terminator Salvation, Lobezno X-Men: Los Orígenes, Transformers 2*... los éxitos del cine llegan también a consola, y te lo contamos todo

PÁGINA 34

NOVEDADES. Assault on Dark Athena. Analizamos la última aventura de acción subjetiva de Riddick, el personaje encarnado por el actor Vin Diesel.

PÁGINA 54

COMPARATIVA. Acción cooperativa. *Resident Evil 5, Mercenaries 2, Saints Row 2, 50 Cent*... ¿cuál será el mejor juego de acción con modo cooperativo de PS3?

SUMARIO #124



EDITORIAL
RUMORES PORTÁTILES

En las última semanas PSP se ha convertido en un hervidero de rumores, de dimes y diretes. Se habla de una PSP2, de una PSP Phone y hasta de una PSP Touch... Hay docenas de "diseños" de esta nueva portátil y Sony, mientras, ni dice ni desmiente.

Lo cierto es que PSP no está viviendo un momento dulce precisamente. La falta de desarrollos originales, y hasta de versiones, la están haciendo pasar a un segundo plano, convirtiéndola casi en un consola "pasada". La piratería es la principal culpable de esta situación. Con escasas perspectivas de beneficio, las desarrolladoras dedican sus esfuerzos a otras plataformas y las distribuidoras no lanzan en nuestro país juegos que sí salen en USA y Japón. De las traducciones, mejor ni hablamos.

Y es que el problema es tan profundo que Sony debería poner una solución. Impedir la piratería debería ser una meta objetiva y clara y ese puede ser el transfondo que hay detrás de tanto rumor sobre la "nueva" PSP.

Si tuviéramos que apostar sobre qué hay de verdad en todo esto, descartaríamos PSP2. Es demasiado pronto para dar por muerta a la mejor portátil del mercado. Además, está muy lejos de haber tocado techo. Sus infinitas posibilidades todavía pueden ser explotadas y tecnológicamente los juegos aún tienen mucho que decir. Está claro que Sony va a hacer algo, pero ¿un gadget, una PSP-teléfono?

Un gadget no parece probable, cualquier accesorio o artilugio reduciría la "portabilidad". Nadie lleva un trasto en el bolsillo, en la era de la miniaturización. ¿Un móvil? Puede ser, pero vemos más claro un móvil con tecnología PSP para juegos, que una PSP (con su pantallón, su stick y sus botones) convertida en móvil. ¿Qué nos queda? Un nuevo modelo, una actualización más profunda que la de PSP 2000 y 3000.

Y, como deseo especial, sin UMD y con dos sticks, por favor.

Sonia Herranz



PÁGINA 10

EN PORTADA
Virtua Tennis 2009

Sega regresa con su incombustible arcade de tenis, que llegará cargado de mejoras: nuevos tenistas reales, más minijuegos, modo online... Si quieres descubrirlo todo, ¡no te pierdas nuestro amplio reportaje!



El juego será un shooter subjetivo basado en las franquicias "Alien" y "Depredador".

Marines, depredadores, aliens... ¿qué bando eliges?

EL NUEVO **ALIENS VS PREDATOR** OS VA A DEJAR CON LA BOCA ABIERTA

En 1999 los usuarios de PC disfrutaron de *Aliens Vs. Predator*, un shooter en primera persona que nos metía de lleno en una guerra entre aliens, marines espaciales y depredadores. Ahora, 10 años después, el estudio Rebellion, los mismos creadores, revisan este éxito para consolas de nueva generación. De esta forma, podemos elegir bando y aprovecharnos de las ventajas que cada raza ofrece en combate. Los marines espaciales serán tipos duros armados hasta los dientes y que contarán con diversos "gadgets", como localizadores de movimiento, tal y como vimos en las pelis de "Alien". Los depredadores usarán un camuflaje óptico, distintos espectros de la luz para encontrar enemigos y varias armas a corto y largo alcance, como el cañón láser o la lanza. Y por último, los aliens serán los más rápidos, podrán moverse por los techos y paredes, dejarse caer de grandes alturas sin sufrir daños, ver en la oscuridad y usar sus garras, su cola o el ácido de su sangre para causar daño a sus atacantes. Escenarios enormes y oscuros, algunos sacados de las películas de ambas sagas, historias y objetivos distintos según la raza que elijamos, acción y tensión por partes iguales, un modo multijugador que promete hacer historia y algunas otras sorpresas aún por desvelar son algunas de sus armas (que no son pocas). Y a juzgar por las pantallas, técnicamente va a exprimir PS3 de forma sensacional: nos va a dejar alucinados. Llegará en 2010...

■ Cada raza tendrá habilidades distintas: fuerza, velocidad, armamento, camuflaje...

■ Los escenarios mezclarán colonias humanas, naves abandonadas, nidos alien...

■ La historia de cada raza y los objetivos a cumplir serán distintos, aunque habrá algunas sorpresas.

■ Técnicamente será espectacular: ambientación, sonido, efectos... Mejor no jugar con la luz apagada...

■ Habrá modo Multijugador y, aunque no han confirmado nada, prometen hacer "historia" con él.

EL TERMÓMETRO







SUBEN

EL REGRESO DE DOS PAREJAS MÍTICAS

Ratchet & Clank y Jak & Daxter vuelven a las consolas de Sony. Los primeros a PS3, con *A Crank In Time* para PS3. Los segundos regresan con *The Lost Frontier* para PS2 y PSP.

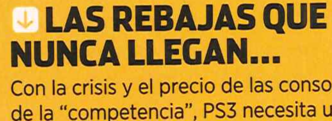
EL NÚMERO DE JUEGOS MUSICALES

Guitar Hero 5, GH Greatest Hits, GH Van Halen, DJ Hero, The Beatles... Si había alguien que aún no había probado un juego musical, este año no se va a escapar "ni el tato"...

LA BAJADA DE PRECIO DE PS2

Para celebrar los más de 136 millones de consolas vendidas en todo el mundo, Sony ha bajado el precio de PS3 a 99,99 €. Así le resultará más fácil alcanzar los 200 millones...





BAJAN

LOS FIRMWARES QUE APORTAN POCO

La nueva actualización de PS3 nos ha dejado un poco fríos, dada la escasa relevancia de sus novedades. ¿No sería mejor esperar y lanzar un firmware al trimestre con novedades de verdadero peso?

LAS REBAJAS QUE NUNCA LLEGAN...

Con la crisis y el precio de las consolas de la "competencia", PS3 necesita una nueva bajada de precio para despegar a lo grande. Esta bajada se rumoreaba para marzo... ¿a qué espera Sony?

CIERTAS DESCARGAS DE PAGO DE PS3...

Descargas que están disponibles a los dos días de lanzarse el juego o anunciadas meses antes, modos que son quitados del disco para venderlos aparte... ¿nos toman por tontos?





» NOTICIA PS2

PS2 BAJA DE PRECIO

A partir de ahora, **el precio de la veterana PS2 será de 99,99 €**, un precio competitivo para una consola con 9 años de vida y más de 136 millones de unidades vendidas. Y ojo, que pese a la edad sigue en forma y, además de una impresionante colección de Platinum, **en breve recibirá titulazos como *FIFA, Silent Hill, SingStar, Cazafantasmas, Harry Potter, Guitar Hero*...**



» ANUNCIO PS3

DOBLAJE TELEVISIVO PARA *HEAVY RAIN*

Michelle Jenner ("Los Hombres de Paco" y la "voz" de Hermione en "Harry Potter") y **Tito Valverde** ("El Comisario") **son los fichajes estrella de Sony para doblar *Heavy Rain*,** esta intrigante aventura que mezclará a distintos personajes e historias.



» ANUNCIO PS2

LAS AVENTURAS DEL JOVEN SCOOBY DOO

Aprovechando su **próxima película de animación**, Warner ha confirmado que habrá versión consolera. En ella, manejaremos a unas **versiones adolescentes de Scooby Doo y la pandilla de Mystery Inc.** mientras resolvemos misterios de forma divertida.

» ANUNCIO PS3

PRIMEROS DETALLES E IMÁGENES DE *SAW*

Konami lanzará en otoño *Saw*, juego basado en la saga cinematográfica de terror en el que **manejaremos a un interno de un manicomio que intentará salvar** a las víctimas de Jigsaw, un asesino que tortura a sus víctimas con macabros puzzles. Konami quiere convertirlo en el "nuevo" *Silent Hill*.



■ *NG Sigma 2* **nos convertirá en Ryu Hayabusa,** un letal ninja que busca venganza.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

NINJA GAIDEN SIGMA 2 | PS3 | TECMO | ACCIÓN | FINALES 2009

El ninja más letal renace en PS3

NINJA GAIDEN SIGMA 2 SERÁ **EXCLUSIVO** Y TENDRÁ MEJORAS

Al igual que pasó con el primer *Ninja Gaiden* de 360, Microsoft ha perdido la exclusividad del título y su secuela llegará a finales de año también a PS3. *Ninja Gaiden Sigma 2* será una versión ampliada y mejorada de la segunda aventura de Ryu Hayabusa, un ágil y decidido ninja dispuesto a vengar la caída de su clan, katana en mano. Y para hacer frente a decenas de enemigos, además de armas, gadgets y combos propios de los ninjas, este remake exclusivo de PS3 contará con un modo cooperativo online con dos compañeras de excepción: Ayane, de la mítica saga *Dead or Alive* y Momiji, del *Ninja Gaiden* de DS. Tenemos unas ganas de pillarlo...

■ **Este remake ofrecerá nuevos contenidos** respecto a la versión del 2008 de Xbox 360, entre ellos un modo online cooperativo.

COLECCIONES JAK AND DAXTER Y RATCHET & CLANK | PS2 | 39,99 (CADA PACK) | YA DISPONIBLES

¿2x1? ¡¡Mejor un 3x1!!

LAS SAGAS *JAK & DAXTER* Y *RATCHET & CLANK* PARA PS2, **YA EN PACK**

Coincidiendo con la rebaja de precio de la PS2, y como una buena iniciativa para que podamos seguir disfrutando de buenos juegos al mejor precio, Sony lanza dos packs que engloban, cada uno de ellos, 3 títulos de sagas tan míticas y conocidas como son Jak and Daxter y Ratchet & Clank. Por sólo 39,99 euros cada pack, disfrutaremos de horas de diversión manejando a estos simpáticos personajes en aventuras variadas llenas de plataformas, acción, minijuegos y, sobre todo, mucho humor.



■ **Con estas recopilaciones,** grandes y pequeños se lo van a pasar en grande. Y a este precio...

SPLIT SECOND | PS3 | DISNEY INTERACTIVE | VELOCIDAD | 2010

Un "reality show" a más de 200 kilómetros por hora

EL NUEVO "**GRAN HERMANO**" SOBRE RUEDAS

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Black Rock Studios, creadores de *Pure*, no se alejan de la velocidad salvaje en su nuevo proyecto, *Split Second*. Un show televisivo que mezcla velocidad extrema con violencia para atraer espectadores es la excusa para un título que sigue la linea de *Burnout*. Y es que, si conducimos de forma temeraria, llenaremos una barra gracias a la cual podremos detonar explosivos colocados en los escenarios (todos urbanos) por los que pasaremos para eliminar a nuestros rivales o crear atajos.



El juego propone carreras temerarias en las que podremos volar los escenarios para crear atajos, eliminar rivales...



THE WITCHER: RISE OF THE WHITE WOLF | PS3 | ATARI | ROL | OTOÑO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

En busca del juego de rol definitivo...

EL ACLAMADO RPG *THE WITCHER* LLEGARÁ A PS3 ESTE MISMO OTOÑO

Basado en las famosas novelas del escritor polaco Andrzej Sapkowsi, y tras arrasar en PC, el exitoso juego de rol *The Witcher* llegará a PS3 este mismo otoño, cargado de mejoras, cambios y novedades. Su historia nos narra las aventuras de Geralt de Rivia, un cazador de monstruos entrenado en la magia que, lejos de vivir en una idílica sociedad fantástica, estará atenazado por problemas más propios de nuestro mundo, que iremos descubriendo en su apasionante historia, que le convirtió en el mejor juego de rol de PC de 2007. En consola, contará con un control más orientado a la acción, un motor gráfico actualizado y con mayor nivel de detalle... Si lo cuidan un poco, puede ser el "*Fallout 3*" de este año...



La ambientación es fantástica y su protagonista un cazador de monstruos que utiliza magia.



No faltarán combates, "quests", mejora de armas y hechizos... La cosa promete.

EN POCAS PALABRAS



PACK PSP
LARA CROFT POR PARTIDA DOBLE

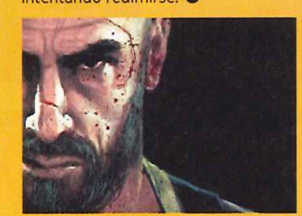
La intrépida aventurera vuelve a PSP, con **un pack que reúne sus dos aventuras en la portátil**. *Tomb Raider Legend* es una aventura que lleva a Lara desde las junglas de Perú a las montañas del Himalaya. Por su parte, *Tomb Raider Anniversary* es un remake del primer *Tomb Raider* lanzado en PSone en 1996. **Ya está en las tiendas a 39,99 euros.**

ANUNCIO PS3
NUEVOS *GUITAR HERO*

La quinta entrega del popular simulador musical **llegará en septiembre**, aún que se desconocen los temas o características nuevas que pueda incluir. Eso sí, **antes de finales de año llegarán otras dos entregas más, *Greatest Hits***, un recopilatorio de los mejores temas ya publicados en juegos anteriores, **y otra similar a *GH Metallica* basada en Van Halen.**

ANUNCIO PS3
ROCKSTAR DESARROLLA *MAX PAYNE 3*

Tras 2 entregas consoleras y una reciente (y fallida) película, **el juego pionero del "tiempo bala" en los tiroteos volverá a finales de año** con una tercera entrega, esta vez de manos de Rockstar. La historia continuará la del segundo juego, no estará ambientada en Nueva York y nos mostrará a un Max Payne algo más viejo y cínico, cansado del mundo e intentando redimirse.



ANUNCIO PS3
KATAMARI DAMACY TRIBUTE

Los fans de este título, en el que manejamos a una bola pegajosa que se hace más grande pasando sobre otros objetos, disfrutarán a finales de año de un **remake de los dos títulos anteriores con gráficos HD y extras**, como un nuevo modo de juego, diversos filtros para cambiar el estilo visual o movimientos con el Sixaxis.

ANUNCIO PS3
CALL OF DUTY REGRESA AL PRESENTE

El 10 de noviembre es la fecha que ha dado Activision para el lanzamiento de *Modern Warfare 2*, la nueva entrega de *Call of Duty* que vuelve a ambientarse en el presente. **Promete mantener intactas todas las virtudes del primer *Modern Warfare***, pero mejorándolo aún más.

ANUNCIO
DESVELADO EL PRÓXIMO *METAL GEAR*

En la pasada Games Developers Conference **Hideo Kojima**, padre de la saga *Metal Gear Solid*, anunció que **están trabajando ya en el próximo capítulo de la saga** y que puede que en el próximo E3 amplíen esta información. Por el momento, sólo ha mostrado esta enigmática imagen. ¿Ese es Raiden?



ANUNCIO PSP
SONY APUESTA POR LOS JUEGOS "CLÁSICOS"...

Para combatir la piratería que asedia a PSP, que muchos usuarios usan además para "emular" juegos retro, **Sony está trabajando con diversas compañías para ofrecer**, antes de finales de año, **los mejores juegos de épocas y consolas pasadas**, tanto de PSone como de otras plataformas, **en formato descargable** a través de la tienda virtual.

ANUNCIO PS2
VUELVE EL AGENTE CLANK

Sony lanzará el 26 de mayo *Secret Agent Clank*, una aventura plataformera que parodiaba las pelis de espías y que salió en 2008 para PSP. **El protagonista es Clank, el robot amigo de Ratchet**, que esta vez tendrá que hacer frente él solito a numerosos enemigos.





... la Fórmula 1 llegará primero a PSP.

Hay rumores que apuntan que en otoño saldrá el juego para la portátil y que la versión para PS3 no llegará hasta 2010.

... un nuevo *Kane & Lynch* podría salir este año.

Según ha publicado una revista inglesa, *Kane & Lynch 2* podría salir este mismo año, concretamente antes de Navidad.

... no hay *Cazafantasmas* para la portátil de Sony.

Aunque algunos rumores decían que había versión para PSP de *Los Cazafantasmas*, sus creadores lo han desmentido.

... David Hayter prepara una película y un juego.

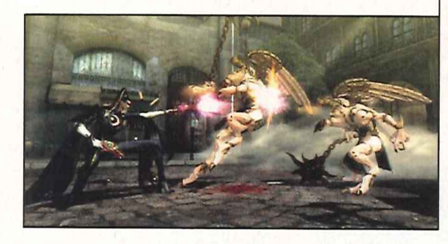
David Hayter, guionista de cine y la eterna voz de Snake, ha fundado Dark Hero Studios. Su primer proyecto: *Demonology*.

... los juegos de PlayStation llegarán a los móviles.

El presidente de Sony Ericsson, Hideki Komiyama, ha comentado que la plataforma PlayStation llegará a sus móviles, aunque aún no puede decir "ni cómo, ni cuándo".

... *Bayonetta* será aún más difícil que *Devil May Cry*.

Hideki Kamiya, director de *Bayonetta*, asegura que su juego será aún más difícil que los *DMC*... ¿Será como los *Ninja Gaiden*?





Prototype es un juego tipo *GTA* protagonizado por un hombre sin recuerdos pero con increíbles poderes.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PROTOTYPE | PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO



Siembra el caos en Nueva York

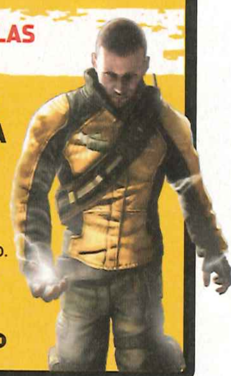
PROTOTYPE: ESTILO *GTA* PERO CON SUPERPODERES Y A LO BESTIA

Su nombre es Alex Mercer. Tiene increíbles poderes, pero no recuerda nada de su pasado. Lo único que sabe es que los culpables lo van a pagar caro... Así arranca *Prototype*, un juego tipo *GTA* pero a lo bestia. Manejando a Mercer, recorreremos las calles de NY con total libertad cumpliendo misiones principales y secundarias en pos de recuperar nuestros recuerdos. Según avancemos, obtendremos nuevos poderes (ataques muy "gore", flipantes saltos entre los edificios, asumir la identidad y recuerdos de cualquiera...) en una aventura trepidante que pronto dará mucho de qué hablar.



La podemos liar parda en la ciudad: ataques muy gore, saltos increíbles... Hasta podremos asumir la identidad de cualquiera.

Podremos desarrollar los poderes de Mercer a nuestro gusto, potenciando más los ataques que la agilidad, por ejemplo.



CALENDARIO

DEL 13 DE ABRIL AL 17 DE MAYO

LUNES 13/4

LANZAMIENTO PS3
WANTED: WEAPONS OF FATE
Siguiendo la estela de la película, *Wanted* nos ofrece meternos en la piel de un asesino con poderes muy especiales. Acción sin tregua.
www.wantedvideogame.com/es

MARTES 14/4

LANZAMIENTO PSP
TENCHU SHADOW ASSASSINS
Conviértete en un auténtico ninja con una aventura de gran ambientación que nos ofrece un genial equilibrio entre acción y sigilo.
http://tenchu4game.uk.ubi.com

JUEVES 16/4

SÁBADO 18/4

LUNES 20/4

MIÉRCOLES 22/4

PERIFÉRICOS PS3/PS2
GUITAR HERO WT: BATERÍA
Activision pone a la venta por separado y por 120€ la batería para *Guitar Hero World Tour*. Para que completes tu banda de rock.
www.guitarhero.es

JUEVES 23/4

LANZAMIENTO PSP
DRAGON BALL EVOLUTION
El juego basado en la película nos ofrece los combates 1 contra 1 clásicos de los *Dragon Ball*, con un nuevo enfoque gráfico.
http://dbthemovie.com/

VIERNES 24/4

LANZAMIENTO PS3
THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
El antihéroe Riddick protagoniza un juego de acción en primera persona donde el sigilo es tan importante como la acción.
www.riddickgame.com

SÁBADO 25/4

VIERNES 1/5

LANZAMIENTO PS3/PSP/PS2
LOBEZNO X-MEN: LOS ORÍGENES
Coincidiendo con el estreno de la película, Lobezno desatará todo su poder mutante en las tres consolas de Sony.
www.marvel.com

DOMINGO 3/5

MARTES 5/5

LANZAMIENTO PS3
SACRED 2
Rol de espada y brujería, con combates en tiempo real, que nos ofrece libertad total para actuar y movernos por su enorme mapeado. Ojo a la Edición Especial...
www.sacred2.com

JUEVES 7/5

VIERNES 8/5

LUNES 10/12

MARTES 11/5



PS3

Semana del 20 al 26 de abril
Damnation
Guitar Hero WT: Batería
The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

Semana del 27 al 3 de mayo
Lobezno X-Men: Los Orígenes

Semana del 27 al 3 de mayo
Arcade Fighting Stick Street Fighter IV
Sacred 2

Mayo
Bionic Commando
Call of Juarez: Bound in Blood
Fuel
Guitar Hero: Metallica
Hannah Montana: La película
Heroes Over Europe
UFC 2009 Undisputed

Junio
Ghostbusters
Guitar Hero: Greatest Hits
Ice Age 3: El Origen de los Dinosaurios
Just Cause 2
Overlord II
Prototype
Red Faction Guerrilla
Transformers: La Venganza de los Caídos



Transformers 2 es una de las pelis que jugaremos pronto en nuestras consolas.

PSP

Semana del 27 al 3 de mayo
Dragon Ball Evolution
Fuel
Lobezno X-Men: Los Orígenes

Junio
Indiana Jones y El Cetro de los Reyes
Transformers: La Venganza de los Caídos

PS2

Semana del 20 al 26 de abril
Guitar Hero WT: Batería

Semana del 27 al 3 de mayo
Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4
Lobezno X-Men: Los Orígenes

Mayo
Guitar Hero: Metallica

Junio
Ghostbusters
Guitar Hero: Greatest Hits
Ice Age 3: El Origen de los Dinosaurios
Indiana Jones y El Cetro de los Reyes
Transformers: La Venganza de los Caídos

Nota. Estas fechas son orientativas.

JUEGO, SET Y **PARTIDO** PARA SEGA



Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

El juego de tenis más divertido cumple diez años y lo celebra con una nueva entrega que se va a superar a sí misma en PS3.

PS3 | DEPORTIVO | SEGA | MAYO

Juegos de tenis hay muchos y muy buenos, pero ninguno tan mítico como la serie *Virtua Tennis* de Sega. Corría el año 2000 cuando los poseedores de una Dreamcast alucinaron con un juego de tenis con una jugabilidad asombrosa y un apartado gráfico impresionante, que "clavaba" la máquina recreativa que salió en los salones un año antes. Su nombre era *Virtua Tennis* y marcó un punto de inflexión en el género. En 2001, Sega mejoró lo que parecía inmejorable con más opciones (nuevas pruebas, editor, más tenistas, féminas...), redondeando lo que para muchos ha sido el mejor juego de tenis de la historia. *Virtua Tennis 2* salió también para Dreamcast y terminó apareciendo en PS2 a finales de 2002, cuando Sega ya se había convertido en "third party". Tras unos años en barbecho, la serie volvió con fuerza en 2005 con *Virtua Tennis World Tour*, una entrega perfectamente adaptada a las peculiaridades de PSP.

Tenis de nueva generación.
Y así llegamos a marzo de 2007, mes en el que se estrenó PS3 en España siendo *Virtua Tennis 3* uno de sus juegos que la acompañó en su lanzamiento. La primera entrega de la serie en PS3 fue un juego de tenis más que notable, aunque con sus carencias. Algo que Sega va a corregir con creces en la nueva entrega que nos ocupa.

Virtua Tennis 2009 es un digno heredero de los míticos juegos de tenis que hemos mencionado anteriormente. Es puro *Virtua Tennis*. Los que conozcan la serie, sabrán lo que queremos decir con esta "perogrullada". Desde la primera partida, verás que ya sabes jugar al tenis. Hayas jugado o no antes a un juego de estas características, el sistema de control es tan bueno e intuitivo que podrás ejecutar todo tipo de golpes (voleas, dejadas, globos, golpes cortados...) desde el principio con suma facilidad. Ojo, esto no

Ofrece tenis para rato con su Campeonato Mundial, sus trofeos y sus minijuegos. Además, incluye la licencia de la Copa Davis.

■ *Virtua Tennis 2009* es la segunda entrega en PS3 de una mítica serie de arcades de tenis.

■ Hasta cuatro jugadores podrán disputar rápidos y emocionantes partidos tanto Offline como Online.

■ El sistema de control es sencillo e intuitivo. Es muy accesible aunque eso no quiere decir que sea fácil dominar todos sus secretos.

Virtua Tennis 2009 será un divertido arcade de tenis que por primera vez en PS3 incluye opciones Online.

quiere decir que dominar todos sus secretos sea tan sencillo, pero no nos negaréis que una de las características que debe presentar un buen arcade es una accesibilidad inmediata. Y *Virtua Tennis 2009*, al igual que sus predecesores, tiene esa virtud, logrando enganchar y divertir desde el primer partido.

Mejorando lo presente.
Y si esta gran virtud ya estaba presente en los anteriores, ¿qué novedades podemos esperar en esta edición? Pues principalmente, que corrige el fallo más importante de *Virtua Tennis 3*: la ausencia de modos Online. *Virtua Tennis 2009* estará bien servido en este sentido, presentando tanto partidos Online para hasta 4 jugadores hasta ránkings (será como subir en la clasificación de la ATP). Hablando de sus modos de juego, la estrella volverá a ser el modo Campeonato Mundial, en el que nos crearemos a nuestro tenista usando un editor mucho más potente y completo que en entregas anteriores. Una vez creado nuestro tenista, deberemos hacerle crecer y mejorar en todos los sentidos para llevarlo a la élite del tenis mundial. ¿Cómo? Pues básicamente entrenando, participando en torneos de dificultad creciente (también Online) y superando divertidísimos minijuegos. Desde nuestra casa podremos ver nuestro calendario de eventos e invitar a los amigos que tengamos a disputar partidillos. Y con la pasta que ganemos podremos comprar más de 800 objetos en la tienda: ropa, zapatillas, raquetas, etc. Ya veis que básicamente »

» LAS **MEJORES BAZAS** DEL NUEVO *VIRTUA TENNIS*

La mayor virtud de *Virtua Tennis 2009* sigue siendo su accesibilidad: disfrutarás de la primera partida. Además, corrige fallos de *Virtua Tennis 3* (por ejemplo, éste sí tiene Online) y añade novedades como un nuevo tipo de cámara o licencias como la Copa Davis. ¡Y con 3 tenistas españoles!



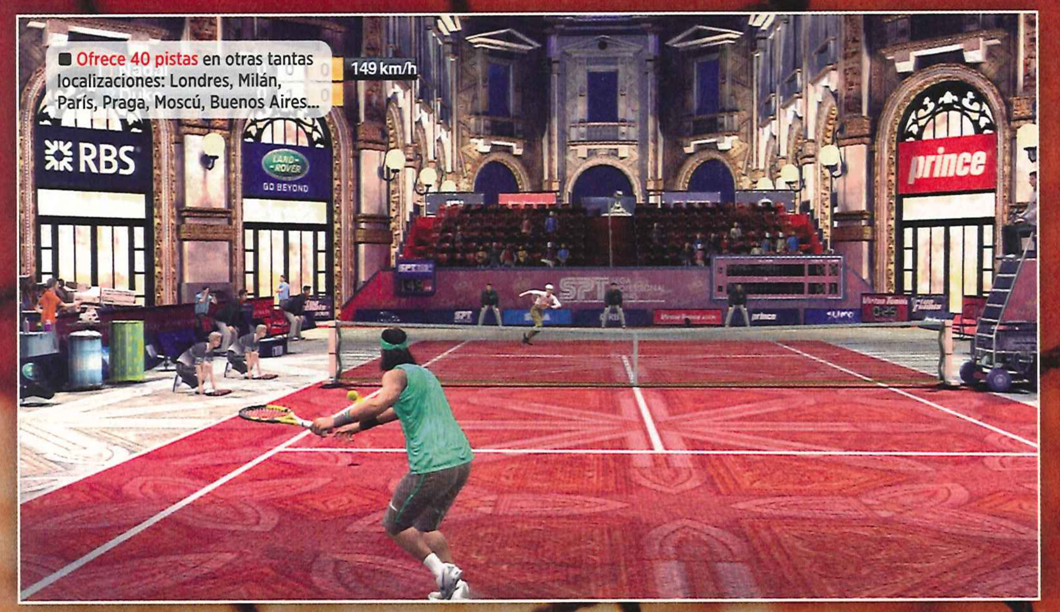
GRAN JUGABILIDAD Podrás realizar todo tipo de golpes desde la primera partida.



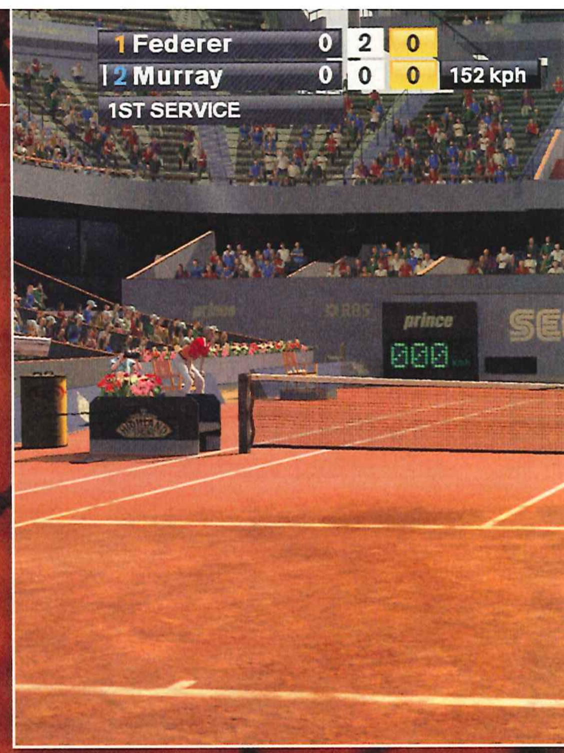
LOS MEJORES TENISTAS Con Rafa Nadal, David Ferrer y Juan Carlos Ferrero.



NOVEDADES DE PESO Modos Online, una nueva cámara, nuevos minijuegos...

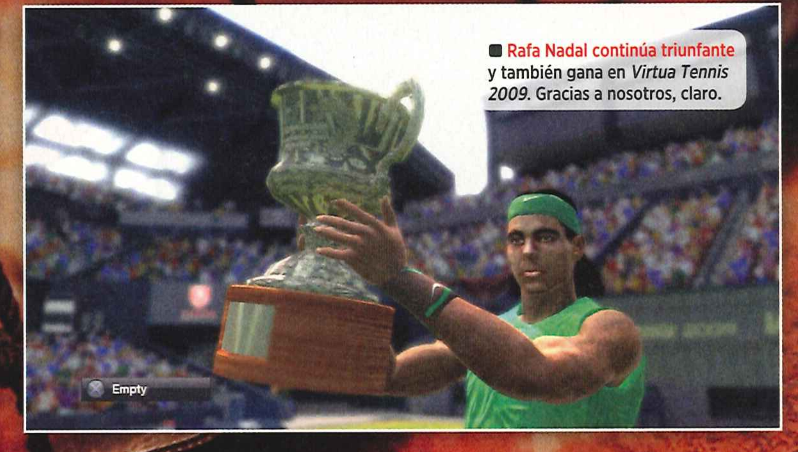


■ Ofrece 40 pistas en otras tantas localizaciones: Londres, Milán, París, Praga, Moscú, Buenos Aires...





■ El sonido ambiente está bastante bien, incluyendo los "gemidos" de las tenistas.



■ Rafa Nadal continúa triunfante y también gana en *Virtua Tennis 2009*. Gracias a nosotros, claro.

» es la misma idea que ya estaba en los otros *Virtua Tennis*, pero potenciada con múltiples detalles que la mejoran. El Campeonato Mundial es el modo más profundo, pero también tendremos partidos amistosos (tanto individuales como dobles) y la posibilidad de disfrutar trofeos, tanto "sueltos" como integrados en un modo Arcade. Dichos torneos no serán reales, aunque muchos se inspiran en los más famosos (París, Londres, Melbourne...). La variedad de pistas es bastante grande (hay 40: Milán, Dubai, Moscú...). ¡Incluso hemos competido dentro de una catedral en Praga!

Virtua Tennis 2009 conservará la principal virtud de la serie: logra enganchar desde el primer partido.

Minijuegos y licencias.

En esta línea más desenfadada se integran los 12 minijuegos que incluye el juego, todo un clásico en la saga que incluye 6 nuevas pruebas creadas para la ocasión, como por ejemplo hundir barcos pirata a pelotazos o jugar un *Tetris* usando las piezas de frontón.

Pero el as en la manga que tiene Sega para esta edición es la licencia de la Copa Davis, una competición mítica que podremos disfrutar con los más de 20 tenistas reales que ofrecerá el juego. Estarán los españoles Rafa Nadal, Juan Carlos Ferrero y David Ferrer, junto a otras estrellas mundiales como Roger Federer, Novak Djokovic, James Blake, Maria Sharapova, Ana Ivanovic... Cada uno tendrá una habilidad en la que destaca (velocidad, potente

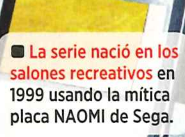
» UNA SERIE QUE LLEVA **10 AÑOS** DIVIRTIÉNDONOS


VIRTUA TENNIS Su jugabilidad y sus brutales gráficos (en 1999-2000) nos conquistaron desde el principio.


VIRTUA TENNIS 2 En 2001, Sega lo mejora con más opciones (féminas, editor...). En PS2 salió en 2002.

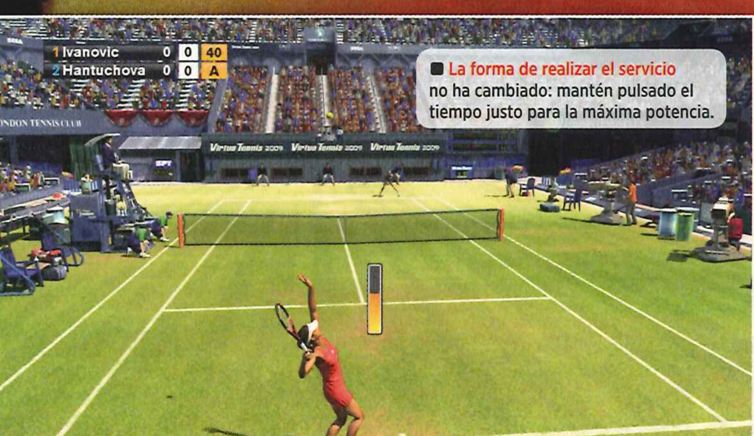

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR También hubo versiones para portátiles. La serie se adaptó muy bien a PSP.


VIRTUA TENNIS 3 Uno de los juegos que salió con PS3 en su estreno europeo. Pero sin Online.


■ La serie nació en los salones recreativos en 1999 usando la mítica placa NAOMI de Sega.



Muestra un gran nivel gráfico aunque no impresiona. Esperamos verlo pulido en la versión final.



La forma de realizar el servicio no ha cambiado: mantén pulsado el tiempo justo para la máxima potencia.

golpeo, fuerte revés, gran servicio...), Además, incluirá tres leyendas de este deporte (como Boris Becker o Stefan Edberg) y algunos tenistas ficticios secretos que iremos desbloqueando. Y según avancemos, accederemos a las medallas que nos otorgará el juego al alcanzar ciertos logros (ganar 75 puntos realizando globos, por ejemplo).

Primeras impresiones.
Lo que menos nos ha gustado de este primer contacto es el apartado gráfico. Las animaciones son un poco "viejas" (algunas resultan hasta bruscas) y los modelos de los jugadores están muy por debajo de lo que PS3 puede ofrecer. Pero recordemos que lo que hemos estado probando es una beta y que estos fallos pueden ser pulidos de cara a la versión final.
En fin, que *Virtua Tennis 2009* recuperará aquellas rápidas y emocionantes partidas de los primeros *VT* pero puestas al día, con los partidos Online (que aún no hemos podido probar) y la licencia de los tenistas más importantes. Puede que algunos prefieran un simulador más realista y complejo, pero ni los más puristas podrán negar que *Virtua Tennis 2009* es condenadamente divertido. Y a eso hemos venido, ¿no?

LAS DOS **MEJORES** RAQUETAS: *VIRTUA TENNIS VS. TOP SPIN 3*

¿Rafa Nadal o Roger Federer? ¿*Virtua Tennis 2009* o *Top Spin 3*? Son estilos muy diferentes, aunque ambos son excelentes. En lo que respecta a los juegos, los hemos enfrentado en un primer cara a cara para que veas claramente qué puede aportar el nuevo *VT* con respecto a *Top Spin 3*.

CONTROL



VIRTUA TENNIS 2009
Es un arcade sencillo y jugable como pocos. Desde el primer partido podrás realizar golpes liftados, globos, dejadas...

TOP SPIN 3
Es un simulador y su sistema de control es más exigente y requiere aprendizaje. Eso sí, cuando lo dominas es una delicia.

MODOS DE JUEGO



VIRTUA TENNIS 2009
Crea tu tenista y llévalo a la gloria en el Campeonato Mundial, torneos sueltos, opciones Online, divertidos minijuegos...

TOP SPIN 3
Profundo modo Carrera con un completo editor, torneos sueltos, Escuela para aprender, Online... No hay minijuegos.

LICENCIAS



VIRTUA TENNIS 2009
Tiene la Copa Davis y más de 20 tenistas reales (con tres españoles). Sus torneos son ficticios pero inspirados en los reales.

TOP SPIN 3
Cerca de 40 tenistas reales (aunque sólo un español: Rafa Nadal) y tiene algunos torneos reales, como Roland Garros.

AMBIENTACIÓN



VIRTUA TENNIS 2009
En general está lograda, destacando el buen sonido ambiente. Eso sí, los modelos de los tenistas deberían mejorar.

TOP SPIN 3
Su ambientación es soberbia. Destacan los tenistas y su "desgaste": gestos de fatiga, sudor, ropa que se va ensuciando...

Ofrece doce minijuegos, seis de ellos nuevos como este "Tetris-frontón" o un billar a raquetazos.



Aunque es un arcade, tiene detalles realistas como que el comportamiento de la bola cambie según la superficie.

REGRESO A LA **UTOPÍA** SUBMARINA

BIOSHOCK 2

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Viajamos hasta San Francisco para volver a sumergirnos en el universo de *BioShock*. Primer contacto con una secuela que promete sorprendernos tanto como el original.

PS3 | SHOOT'EM UP | 2K GAMES | OTOÑO

Utopía. Un proyecto o sistema que aparece como irrealizable en el momento de su realización. También, según la etimología griega de la palabra: "lugar que no existe". La ciudad submarina de Rapture tiene mucho que ver con este concepto. Su fundador, Andrew Ryan, quería crear una sociedad en la que científicos y artistas pudieran trabajar sin censuras, sin la incómoda cortapisa de la moral. Pero su sueño se fue al garete cuando se descubrió el ADAM, una sustancia capaz de mejorar genéticamente a los humanos. Como ya vimos en el primer *Bioshock*, una cruenta guerra por el control de esta sustancia desembocó en la caída de Rapture. Pues si os quedasteis con ganas, como nosotros, de explorar más este fascinante universo, estáis de suerte. 2K Games ya está preparando la secuela y PlayManía fue uno de los pocos medios invitados a verlo en primicia, en los estudios de la compañía en el condado de Marin, muy cerca de San Francisco. Y lo que vimos superó nuestras mejores expectativas.

Rapture, una década después. *BioShock 2 Sea of Dreams* se desarrollará unos 10 años después de lo sucedido en la primera entrega y, según parece, partiendo del final "bueno", es decir, las "little sisters" son salvadas, crecen y son felices en la superficie. ¿Todas? No, todas no. Una de ellas no consigue adaptarse a la vida en la superficie. Al mismo tiempo, en la costa del Atlántico empiezan a desaparecer niñas... ¿Qué está pasando?

Play ¡ESTUVIMOS ALLÍ!

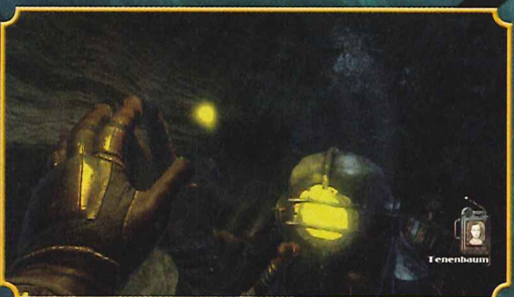
NI DIOSES, NI REYES

Sólo hombres. Es el equipo de 2K Marin, un estudio apasionado por su trabajo. Visitamos sus oficinas en San Francisco, lo más parecido a Rapture en la tierra. La decoración del estudio nos dejó flipados...

Dani posa con Jordan Thomas, director creativo de *BioShock 2*. Ken Levine, creador del original, no está al frente, aunque asesora y confía plenamente en este equipo. "Ken está ocupado preparando algo muy gordo", nos dijeron.

Rapture en la tierra. Y si no mirad esta estatua de un Big Daddy y una Little Sister a tamaño real...


BioShock 2 es un shooter subjetivo que recuperará la ambientación submarina del original y algunos de sus personajes y enemigos.





UN CLÁSICO MODERNO

BioShock 2 es uno de los grandes de cara a este otoño. Y eso es porque es la secuela de uno de los mejores shooters de esta generación, que fue dirigido por Ken Levine, un verdadero "creador de atmósferas" como ya demostró en juegos como *Thief* o *System Shock 2*, ambos para PC.



LOS ORÍGENES

System Shock 2 (PC, 1999) es el antecesor espiritual de *BioShock* y ya tenía alguna de sus ideas y una opresiva atmósfera.

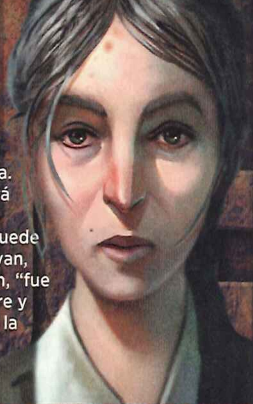


BIOSHOCK

Una ambientación inconfundible, una historia de fondo apasionante y llena de matices, combates llenos de alternativas... Un juego difícil de olvidar.

VIEJOS CONOCIDOS

Además de splicers y Little Sisters, en *BioShock 2* encontraremos viejos conocidos del primero, como la Dra. Tenenbaum, que será quien nos dé las órdenes. Otro que puede volver es Andrew Ryan, ya que según dijeron, "fue el creador de Rapture y sería difícil concebir la ciudad sin él".



BioShock 2 recupera la fascinante ambientación y el sistema de juego del anterior, colocándolos en otra interesante trama llena de nuevos misterios.

Para desentrañar el misterio, volveremos a pisar Rapture bajo una perspectiva en primera persona pero convertidos en un... Big Daddy (que como recordaréis eran los enemigos más carismáticos del primer juego). Pero no seremos un Big Daddy cualquiera. Controlaremos al prototipo que dio lugar al resto, conservando su fuerza bruta y sus armas en el brazo derecho (empezando por ese potente taladro) y con la posibilidad de manejar en el izquierdo distintos plásmidos (que nos darán diferentes poderes). La demo arranca con nuestra llegada a Rapture siguiendo las órdenes de la Dra. Tenenbaum (ya la conocimos en el primer juego). Tras explorar un poco los alrededores y comprobar que los escenarios y la ambientación son tan impresionantes como el original, tenemos nuestro primer enfrentamiento. Unos splicers están atacando a una "little sister" y nosotros la defendemos usando las armas ya mencionadas y plásmidos como la trampa ciclón, el incinerador o la telequinesis (habrá muchos más y algunos nuevos). Para conseguir el ADAM necesario para los plásmidos, podemos cosechar a las "little sisters" como en el primero, o bien "adoptarlas". En este último caso deberemos escoltarla como hacían los Big Daddy del *BioShock* original.

Sorpresa tras sorpresa.

Tras una cruenta batalla en la que pudimos comprobar que los splicers son aún más rápidos y retorcidos, llegó el momento culminante de la demo. Ante nuestros ojos apareció la Big Sister, la que en su momento fue una "little sister" que no supo adaptarse al mundo real y que ha vuelto a Rapture con un traje de Big Daddy perfectamente adaptado y más poderosa que estos, ya que es mucho más rápida y también puede usar plásmidos. Y las sorpresas no terminaron aquí. Hay un momento en el que la Big Sister rompe los cristales que mantienen estanca la ciudad, y con un »



Volveremos a Rapture tras los pasos de una "little sister" renegada y convertida en... Big Sister.



Controlaremos a un Big Daddy que maneja tanto armas como plásmidos. Los enemigos (splicers) lo pasarán mal.







El desarrollo será más abierto, ya que habrá varias formas de llegar a un mismo punto. También nos confirmaron que habrá modos Online.



Como en el original, habrá que decidir si "cosechamos" a las niñas o las salvamos (escoltándolas).

El motor gráfico es el mismo del primero pero exprimido a tope, con impresionantes efectos como la recreación del agua.

Un Big Daddy de protagonista, una Little Sister renegada como némesis, modos Online... *BioShock 2* no cesa de sorprender.

efecto gráfico impresionante vemos atónitos cómo el agua empieza a entrar en Rapture... hasta que nos cubre por completo. Esto quiere decir que habrá secciones submarinas explorando los alrededores de la ciudad. Y según sus creadores, habrá distintas formas de llegar al mismo punto, lo que otorgará más variedad al desarrollo. Después de la demo, pudimos entrevistar a buena parte del equipo, encabezado por su director creativo, Jordan Thomas. que nos confirmó que el juego tendrá más de un final y que van a incluir modos multijugador Online. No quisieron dar más detalles, pero nos aseguraron que no van a descuidar la experiencia para un solo jugador por incluir modos Online.

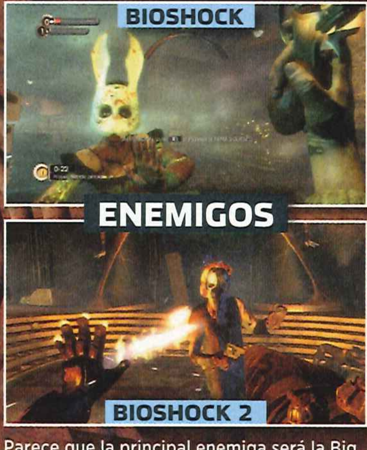
Lo que sí nos quedó claro es que *Sea of Dreams* recuperará la genuina ambientación del primero, un "art decó" más decadente si cabe que estará respaldado por el mismo motor gráfico, pero exprimido a tope.

Prometedora secuela.

En fin, que si te gustó el primer *BioShock* todo parece indicar que esta secuela va a estar a la altura. *Sea of Dreams* recuperará la ambientación y el sistema de juego del primero, colocándolos en otra interesantísima trama llena de nuevos misterios y sorpresas que nos morimos de ganas de descubrir. Ya falta menos...

RAPTURE HA CAMBIADO

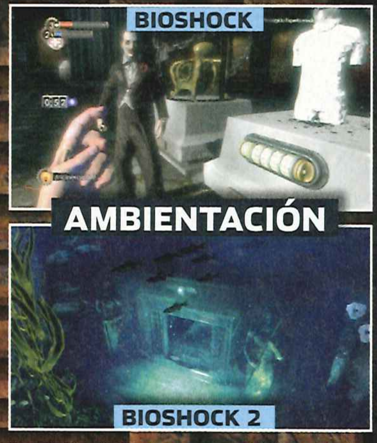
Como buena secuela, *BioShock 2* participará de los mimbres jugables y técnicos de la primera entrega, pero potenciándolos con una nueva trama y un montón de novedades, como nuevas armas y plásmidos, secciones de Rapture nunca vistas (incluyendo paseos bajo el agua por sus alrededores) y sorpresas como modos Online aún por desvelar.



Parece que la principal enemiga será la Big Sister, pero no descartéis que esto cambie durante el juego. Habrá nuevos splicers, con un aspecto aún más decadente...



Podremos usar varios plásmidos (fuego, telequinesis...), además de distintas armas, algunas típicas de los Big Daddy como el taladro que sufrimos en el primer juego.



En *BioShock 2* volveremos a disfrutar de la misma ambientación que tanto nos flipó, con jugosas novedades como recorrer los alrededores de Rapture bajo el agua.


SALVAR EL MUNDO ES SÓLO UNA OPCIÓN
EN JUNIO DESCUBRIRÁS POR QUÉ.
infamousthegame.com
PlayStation Network
16+
www.pegi.info
SUCKER PUNCH
Demo disponible para descarga desde PlayStation Store el 21 de mayo.
inFAMOUS
PLAYSTATION 3

LLEGA UNA NUEVA OLEADA DE **ÉXITOS** PARA LA PORTÁTIL

EL RENACER DE PSP

Acorralada por la piratería, PSP no está pasando por buenos momentos, aunque Sony se prepara para reaccionar...

Sony acaba de confirmar que PSP ya ha vendido más de 50 millones de consolas... Pero ¿cómo es posible que se lancen tan pocos juegos? Por un lado, Sony ha centrado todos sus esfuerzos en el lanzamiento de PS3 y ahora vuelve a mirar a la portátil. Otra razón es la piratería, algo que Sony pretende remediar pronto, quizá con un nuevo diseño de la consola (probablemente sin UMD), con un mayor peso de las descargas digitales de pago (juegos que podremos comprar a través del Store) y otras medidas que están haciendo que muchos estudios vuelvan a trabajar en la portátil. Este mes os adelantamos los primeros "nuevos éxitos", que seguro volverán a poner a la increíble portátil de Sony en el lugar que merece...

¿Y qué hay sobre un nuevo diseño?

Desde hace tiempo se rumorea que este año vamos a ver nueva versión de la portátil; tendría dos sticks, memoria interna, pantalla táctil o deslizante, sin UMD... Lo único que Sony no desmiente es que las descargas desde su red PSN van a ser más importantes. ¿Estamos ante la muerte del UMD?







Las impresiones del artista: cada vez afloran más y más diseños ficticios, obra de los usuarios, que comparten con todos cómo les gustaría que fuera la revisión de la portátil. Algunas molan mucho...



MotorStorm Artic Edge llevará sus reñidas carreras a circuitos helados en Alaska, donde el hielo complicará un poco más la conducción...

SONY | CONDUCCIÓN | INVIERNO 2009

MotorStorm Artic Edge

Tras visitar desiertos, islas paradisíacas, volcanes y pantanos, la saga *MotorStorm* llevará ahora sus carreras a inhóspitos territorios helados de Alaska... y en PSP.

Bigbig Studios, los creadores de la saga *Pursuit Force*, son los encargados de llevar a PSP la emoción y velocidad de las vertiginosas carreras de *MotorStorm*, un salvaje arcade que nos mete de lleno en competiciones off-road. En esta ocasión, las carreras tendrán lugar en heladas pistas ambientadas en Alaska, y podremos correr con las ya típicas clases de vehículos vistas en la saga (motos, coches, camiones, buggies...) a las que se sumarán motos de nieve y los más destructivos quitanieves. Todos estos vehículos ofrecerán un elevado nivel de personalización, gracias a las numerosas piezas y pegatinas que conseguiremos. Además, como en *MotorStorm Pacific Rift*, los entornos contarán con partes que podremos destrozar, como puentes de nieve. Añade a todo esto modos ad-hoc e infraestructura para 8 jugadores (con ránking online) y la cosa promete y mucho, ya que control, gráficos y sensación de velocidad estarán a la altura de PS3...



Modos online y ad-hoc, personalización de vehículos... habrá muchas novedades.

Las motos de nieve y los quitanieves serán los vehículos nuevos de esta entrega que llegará a finales de año.

Las mejores sagas de PS3 en PSP

Assassin's Creed

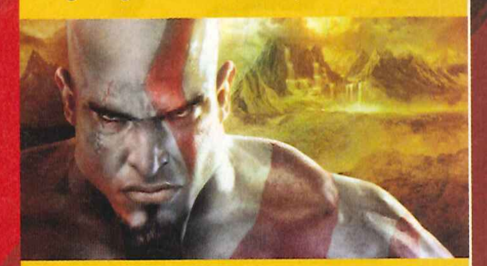
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

Aún no se sabe cómo debutará Altair en PSP, si con un "remake" de la primera aventura de PS3, como una adaptación de la segunda o como un título completamente nuevo e independiente.... Pero lo que está claro es que este año lo podremos jugar. Incluso puede que llegue en un bundle con la "nueva" PSP...

God of War

SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Ready at Dawn, los creadores del genial *Chains of Olympus*, podrían estar trabajando en una nueva entrega portátil de la saga. Ni afirman ni desmienten, pero Sony está empeñada en que sus mejores sagas sigan también en la portátil...



LittleBigPlanet

SONY | PLATAFORMAS | 2009



Sony está trasladando el fantástico universo de los Sackboy a PSP con la ayuda de Media Molecule. Tendrá las mismas características que en PS3: podremos jugar, crear y compartir niveles con otros usuarios. Y con el mismo grado de simpatía.

Rock Band Unplugged

EA GAMES | MUSICAL | 2009

Harmonix, los creadores de la serie *RB*, ya han confirmado que trabajan en una versión portátil de su juego musical. Será para un solo jugador, no tendrá periféricos y contará con acceso a una tienda para descargar nuevos temas...



Unplugged no tendrá instrumentos: esta imagen es un invento nuestro...

Una nueva inyección de velocidad

» Colin McRae DIRT 2

CODEMASTERS | VELOCIDAD | 2009

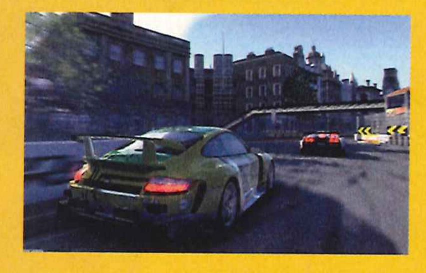
El mejor simulador de rally y carreras off road volverá cargado de emoción y tensión, con carreras nocturnas, descensos de cañones, tramos contrarreloj en frondosas selvas malayas... Y, como siempre, con vehículos reales cuyo rendimiento podremos poner a punto.



» Need for Speed Shift

EA GAMES | VELOCIDAD | 2009

Con esta entrega, la saga va a dar un giro hacia la simulación pura y dura, y competiremos en circuitos cerrados con los más lujosos coches y turismos. Las opciones de personalización serán más amplias que nunca y el control, el más exigente de toda la saga... Promete.

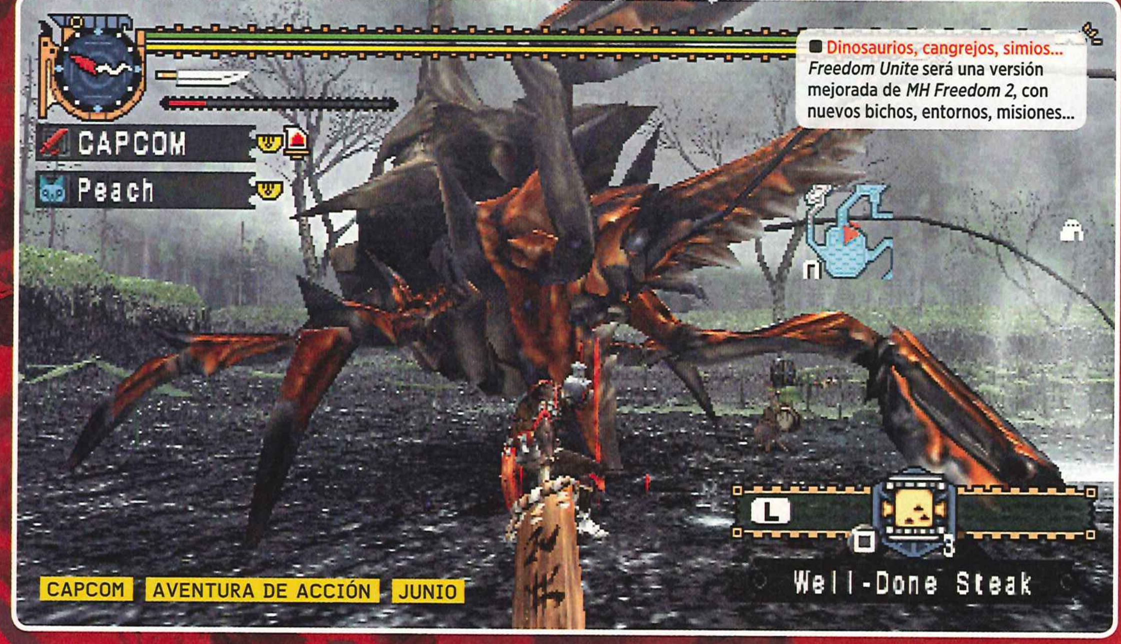


» Formula One

CODEMASTERS | VELOCIDAD | 2009

Antes de que acabe el año, el esperado simulador de Fórmula 1 llegará a la portátil de Sony. Codemasters no suelta prenda aún, pero como producto oficial que es contará con todas las licencias, escuderías y circuitos del campeonato actual, incluido el nuevo monoplaza de Alonso...





Dinosaurios, cangrejos, simios... *Freedom Unite* será una versión mejorada de *MH Freedom 2*, con nuevos bichos, entornos, misiones...

CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO

» Monster Hunter Freedom Unite

***MH Portable 2nd G*, el juego que ha convertido a PSP en la consola favorita de millones de japoneses, llega a Europa rebautizado y dispuesto a arrasar con sus infinitas posibilidades.**

La saga *MH* nos pone en una aldea perdida, en el pellejo de un cazador que debe cumplir todo tipo de misiones para preservar a su pueblo. Estas misiones pueden ir desde conseguir huevos o un determinado mineral, a acabar con la amenaza que suponen las criaturas de los alrededores, desde pequeños dinosaurios a cangrejos gigantes. La verdadera gracia del juego es que resulta prácticamente infinito gracias al elevado número de misiones, su creciente dificultad y la enorme cantidad de objetos y materiales que podemos recoger, con los que creamos armas y armaduras cada vez más potentes y resistentes. Pero, además, podemos jugar cualquier misión de forma cooperativa con 3 amigos, lo que multiplica todavía más la diversión, especialmente si tenemos en cuenta que hay misiones que son única y exclusivamente para el modo multijugador. Añade la descarga gratuita de nuevas quest o misiones, unos gráficos de verdadero lujo (de lo mejorcito de la portátil) y tienes ante ti uno de esos juegos que debes probar si tienes una PSP: seguro que te enganchará...



Espadones, dagas, ballestas... podemos crear un gran abanico de armas y protecciones.

Los monstruos de *MHFU* pueden llegar a ocupar toda la pantalla.

Los feline o gatos cocineros tendrán mayor peso: uno irá a las misiones con nosotros...

Desde el punto de vista gráfico, *MHFU* será uno de los juegos más preciosistas de PSP y se notará en los modelos de los bichos y los detallados entornos.



Terra, Aqua y Ventus serán los protagonistas de este juego de rol de acción, en el que no faltarán los mundos Disney típicos de la saga.

SQUARE-ENIX | ROL DE ACCIÓN | 2010

» Kingdom Hearts Birth by Sleep

Siguiendo la moda de las "precuelas" cinematográficas, *Birth by Sleep* nos contará la leyenda de 3 guerreros y los orígenes de la mítica espada llave o keyblade...

Uno de los juegos más exitosos de PS2, *Kingdom Hearts*, se estrenará en la portátil muy probablemente en 2010, conservando intactas sus características: combates al estilo rol de acción (hechizos e invocaciones incluidos), numerosas referencias al universo Disney (podremos recorrer pelis como "Alicia en el país de las maravillas"), un gran abanico de armas, protecciones y accesorios... El argumento nos narrará los hechos anteriores a *KH* y *KH2*, mucho antes de que sus protagonistas (Sora y Riku) existieran. La trama se centrará en Ventus, Terra y Aqua, tres aprendices en el manejo de la espada llave, y en los orígenes de ésta. Podremos manejar a los 3 en distintas partes del juego, y su manejo será idéntico a lo visto en los *KH* de PS2 (✖ para saltar, ● ataque, ■ evasión...), aunque habrá novedades, como la posibilidad de fijar nuestro punto de mira en varios enemigos para atacarlos a la vez, rellenar una barra especial para beneficiarnos de efectos extra... Y todo ofreciendo la mezcla de exploración, combate y plataformas que todos conocemos y que tantos buenos momentos nos ha hecho pasar en PS2. Por desgracia, aún queda para verlo...



Birth By Sleep lucirá como los juegos de PS2, e incluso aún mejor que *Crisis Core: FFVII*...

Personajes Disney, como la Cenicienta o la bella Durmiente, aparecerán durante la aventura.

Los mejores RPG también en PSP

» Final Fantasy XIII Agito

SQUARE-ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR

Tras *Crisis Core*, *FF* volverá a PSP con *Agito*, el tercer título ambientado en el universo de *FFXIII*. Será un RPG puro, con combates por turnos, modo Online, unos protas estudiantes de magia...



» Persona

ATLUS | ROL | 2009

La famosa saga de juegos de rol de ambientación estudiantil también llegará a PSP, con un remake de la primera entrega, con nuevos diálogos, escenas...



» Y's VII

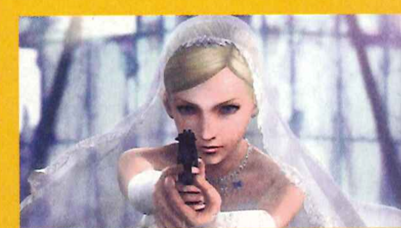
FALCON | ROL | 2009

Otra saga mítica que regresa por partida doble a PSP. Por un lado llegará una entrega nueva (*Y's VII*), mientras que las dos primeras se reeditarán en un UMD.

» Parasite Eve 3rd Birthday

SQUARE-ENIX | ROL | 2010

Tras un largo descanso que la ha ausentado de PS2, Aya Brea, la bella agente de policía de la saga *Parasite Eve*, debutará en PSP con un título del que sólo se sabe que empezará con una boda...



Lucha para todos los gustos

Dissidia: Final Fantasy

SQUARE-ENIX | LUCHA | SEPTIEMBRE

La factoría de los mejores J-RPG de la historia abandonará el género para introducirse en el mundo de la lucha, eso sí, a su manera. Así, *Dissidia* nos permitirá controlar a 25 personajes del universo *FF* en combates con un sistema de juego original, miles de extras, online...



Guilty Gear XX Accent Core Plus

ARC SYSTEM WORKS | LUCHA | 2009

Otro clásico de la lucha 2D regresa a PSP con nuevos modos, personajes, una dificultad reajustada... Así, en esta entrega no faltará un modo Historia para cada personaje (con diálogos hablados), combates entre equipos de 3, etc.



Unbound Saga

VOGSTER | BEAT'EM UP | VERANO

Será un juego descargable en la tienda PS, con estética de cómic y desarrollo clásico: 10 niveles repletos de enemigos, ítems que podremos usar como armas... Además, podremos manejar a 2 personajes muy distintos y mejorarlos con 35 habilidades y técnicas de lucha nuevas.





Jak & Daxter por fin debutan juntos en PSP, con una aventura de acción y plataformas que continuará la trama de la saga.

SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO



Jak contará con un nuevo arma que se transformará.

Jak & Daxter: The Lost Frontier

Tras pasear su pellejo en solitario, Daxter regresa con Jak para protagonizar una aventura para PSP y PS2.

No faltarán las naves y las zonas de vuelo, en las que libraremos espectaculares combates aéreos. Y tampoco faltarán en PS2...

El título se llevaba oyendo bastante tiempo (*The Lost Frontier* o la Frontera Perdida) y sólo faltaba que Sony lo confirmara... y así acaba de ser. Jak & Daxter regresan a PS2 y, por primera vez, debutarán juntos en PSP este mismo otoño. En esta nueva aventura, el dúo retomará su aventura allí donde lo dejaron en la tercera entrega, buscando una solución para salvar el mundo y encontrar el equilibrio entre el eco oscuro y el luminoso. Y entre las novedades, habrá naves con las que podremos sobrevolar ciertos escenarios del juego, un arma multiusos capaz de transformarse... Aunque las señas de la saga (coloristas y vivos gráficos, sentido del humor, gran doblaje al castellano...), seguirán estando presentes. Sin duda, puede ser la aventura del año.

Silent Hill Shattered Memories

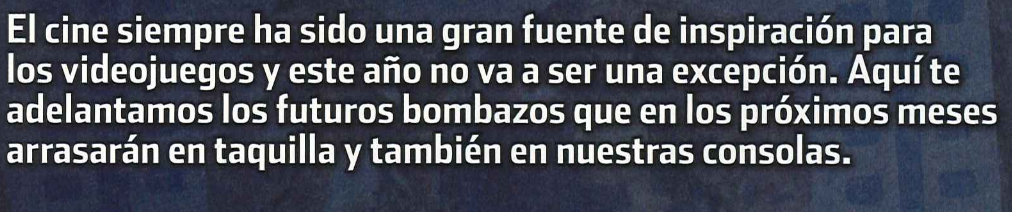
La portátil regresará al famoso pueblo maldito, en un remake del primer juego de la saga *Silent Hill*.

KONAMI | SURVIVAL HORROR | 2009

Cuando hablamos de juegos de terror, sólo *Silent Hill* ha conseguido infundir miedo de verdad y, de todas sus entregas, la primera sigue siendo la más escalofriante. Y Konami, conocedora de ello, está preparando un remake para PSP y PS2 que, aunque se basará en los hechos del primer juego, incluirá un montón de cambios. La historia se centrará de nuevo en Harry Mason, quien tras sufrir un accidente de coche, sigue el rastro de su hija Cheryl por el solitario pueblo de Silent Hill. Nuevas situaciones y diálogos, cambios en los puzzles y una puesta al día de los gráficos serán algunas de sus principales novedades. Si nada se tuerce, llegará este mismo año...



PRÓXIMAMENTE, EN LAS **MEJORES SALAS** Y CONSOLAS



JUEGOS DE CINE

El cine siempre ha sido una gran fuente de inspiración para los videojuegos y este año no va a ser una excepción. Aquí te adelantamos los futuros bombazos que en los próximos meses arrasarán en taquilla y también en nuestras consolas.

- Lobezno X-Men: Los Orígenes
- Transformers 2: La Venganza de los Caídos
- Planet 51
- Saga Alien
- Terminator: Salvation
- G.I. Joe: The Rise of Cobra
- Monstruos contra Alienígenas
- Harry Potter y el Misterio del Príncipe
- Watchmen
- The Punisher: No Mercy
- Star Trek D.A.C.
- Los Cazafantasmas
- Indiana Jones: El Cetro de los Reyes
- El Hobbit
- Iron Man 2



Lobezno X-Men: Los Orígenes narrará el nacimiento de este personaje e irá más allá de la peli.



Será una aventura de acción muy espectacular que plasmará perfectamente los poderes de Lobezno.

» Lobezno X-Men: Los Orígenes

El mutante más carismático de los X-Men protagoniza su propia película... y su juego. Ambos tienen una pinta impresionante.

En mayo llega a nuestras pantallas la peli de Lobezno, y con ella su videojuego. *Lobezno X-Men: Los Orígenes* será un juego de acción en tercera persona protagonizado por el mutante canadiense... y por sus letales garras de adamantium. Con ellas despedazaremos literalmente a nuestros enemigos, en un desarrollo en el que primarán los combates con un sistema muy cercano al de *God of War*, que recreará perfectamente todas las habilidades de Logan. Con el stick derecho para realizar acciones evasivas, dos botones de ataque y un otro para agarrar al enemigo, el control es una delicia. Además, el sistema de combate promete ser profundo y presentará elementos propios, como la regeneración de las heridas, combos aéreos y un acabado más cinematográfico (en el que no faltarán tampoco los inevitables "quicktime events"). Eso sí, sus creadores, los chicos de Raven Studios, insisten en que será aún más salvaje que en la peli (el personaje estará más cercano al cómic). Un brutal apartado gráfico, que se apoya en el Unreal Engine 3, pondrá la guinda a este espectacular derroche de acción que podremos disfrutar muy pronto.





DEL CINE AL VIDEOJUEGO

El juego de Lobezno abarcará los momentos estelares de la peli, pero irá mucho más allá presentando muchas secciones nuevas creadas para la ocasión. El sistema de combate plasmará todos los poderes de Lobezno (incluida la regeneración) y por supuesto el actor que interpreta a Logan en la peli (Hugh Jackman) ha prestado su imagen y su voz para el juego.







El sistema de combate será similar al de *God of War*, pero con elementos propios como la regeneración de las heridas.



El videojuego de "Transformers 2" será igual de espectacular que la peli y nos permitirá protagonizar los mejores momentos del film.

DEL CINE AL VIDEOJUEGO

El juego va a recrear los momentos más impactantes de la peli, aunque seguro que nos sorprenderá con contenidos exclusivos. Será tan espectacular como en el cine, y los robots que manejaremos en el juego son idénticos.





Transformers 2: La Venganza de los Caídos

Los gigantescos robots volverán a golpear en los cines y en las consolas de Sony con otro derroche de acción.

El 24 de junio llega a nuestros cines "Transformers 2: La Venganza de los Caídos", otro espectáculo visual protagonizado por los legendarios robots de Hasbro. Y, al igual que pasó con la primera entrega, Activision no va a dejar pasar la oportunidad de ponernos a los mandos de estas mastodónticas máquinas. En el videojuego homónimo, podremos ponernos a los mandos tanto de Autobots como de Decepticons, en un despliegue de acción en el que podremos alternar en todo momento entre el control del robot y su "alter-ego" en vehículo. En otras palabras, además de darnos espectaculares "mamporros", podremos conducir o volar con cierta libertad por enormes escenarios, ambientados en lugares como Shangai o El Cairo. Estos niveles serán más interactivos (o sea, destruíbles) que nunca. Habrá versiones para las 3 consolas de Sony, cada una desarrollada por un estudio distinto, con lo que podemos esperar contenidos exclusivos en cada una (por ejemplo, la versión de PS3 tendrá modos Online). Promete, ¿verdad?



Podremos manejar a robots de ambos bandos. Aquí tenéis al mítico Optimus Prime, pero habrá mucho más.



Los escenarios serán enormes. Alternaremos en todo momento el control del robot y su "alter-ego" vehículo.

Planet 51

Los fundadores de Pyro se estrenan en el cine con una superproducción a la altura de las de Dreamworks.

PS3 | SEGA | AVENTURA | NOVIEMBRE

"Planet 51" es la prometedora peli de animación de los españoles de Ilion Animation Studios (los mismos que fundaron el mítico sello Pyro Studios). La cinta es una comedia de aventuras que narra la llegada del astronauta Chuck Baker a un planeta supuestamente deshabitado... Será una auténtica superproducción a escala mundial, escrita por el guionista de "Shrek" y con estrellas de la talla de Dwayne "The Rock" Johnson o Gary Oldman poniendo las voces de los personajes. La propia Pyro se encargará de desarrollar el juego (como es lógico) y su distribución correrá a cargo de Sega. Aún no se saben muchos detalles del juego, pero promete ser tan divertido como la peli.



El astronauta Chuck Baker llega a un planeta deshabitado... en teoría.

Saga Alien

Aunque no hay nueva peli a la vista, los aliens van a invadir nuestras consolas en los próximos meses.

PS3 | SEGA | SHOOT'EM UP | SIN CONFIRMAR

Sega se ha hecho con los derechos para explotar la jugosa licencia de Alien con nuevos juegos. Para empezar, tenemos un nuevo *Aliens vs Predator*, un espectacular shoot'em up que ya habréis visto en la sección de noticias de este mismo número. Después, en una fecha aún por determinar (se ha retrasado), llegará *Aliens: Colonial Marines*, otro claustrofóbico shooter subjetivo desarrollado por Gearbox. La mala noticia es que el juego de rol de Obsidian ambientado en este universo parece que ha sido cancelado.





Terminator Salvation será un vibrante juego de acción en tercera persona basado en la peli homónima.

Terminator Salvation

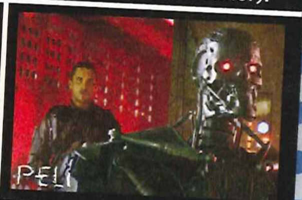
La nueva entrega de esta famosa saga de ciencia-ficción también se estrenará en PS3 con un intenso juego de acción en tercera persona.

El 5 de junio se estrenará en España "Terminator Salvation", la nueva entrega de esta exitosa saga de ciencia-ficción que enfrenta a humanos contra máquinas. Un poco antes del estreno de la peli nos llegará su versión "jugable", a cargo de Warner Interactive y GRIN (creadores de *Wanted*). El juego arrancará dos años antes de los sucesos narrados en la peli, estará ambientado en las postapocalípticas calles de Los Angeles y protagonizado por John Connor. Será un intenso juego de acción en tercera persona, en el que tendremos que combatir contra las diabólicas máquinas de Skynet, que harán gala de una gran inteligencia artificial (nunca mejor dicho). Para afrontar los tiroteos, usaremos una gran selección de armas (algunas sacadas del film), además de un innovador sistema de coberturas destruíbles. Además, podremos manejar distintos tipos de vehículos. Un apartado gráfico cercano al de *Wanted* pondrá el broche de oro a este vibrante juego de acción.

DEL CINE AL VIDEOJUEGO

El juego arrancará dos años antes del film, y tendrá su misma ambientación futurista y apocalíptica. Muchas de las armas del juego están en la peli, y algunos actores ha prestado su voz al juego, pero no Christian Bale (John Connor).







Los tiroteos serán la base del desarrollo. Contará con un innovador sistema de coberturas destruíbles.



Además de acción al uso, sus creadores han prometido que podremos manejar distintos tipos de vehículos.

G.I. Joe The Rise of Cobra

Los famosos muñecos de Hasbro estrenan película en el cine y un nuevo videojuego este verano.

PS3, PS2 Y PSP | EA | ACCIÓN | VERANO

El director Stephen Sommers ("La Momia") llevará a los míticos muñecos de G.I.Joe al cine el 7 de agosto y EA será la compañía responsable del videojuego. Será un juego de acción en el que podremos manejar a 12 personajes de ambos bandos. Cada personaje tendrá sus habilidades y esto influirá en el juego, ya que según al que manejemos podremos abrir unas áreas u otras. Podremos jugar cooperando con un amigo y pilotar vehículos. Eso sí, técnicamente no parece gran cosa.



Acción en tercera persona en la que podremos manejar a 12 personajes distintos y jugar con un amigo en la misma pantalla.

Monstruos contra Alienígenas

La nueva y divertidísima película de animación de Dreamworks ya está en los cines. Y su juego, en tu tienda.

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | PLATAFORMAS | DISP.

En la nueva peli de animación de Dreamworks unos alienígenas quieren invadir la Tierra y un grupo de monstruos se unirán para impedirlo. Idéntico planteamiento es el del videojuego oficial, un colorista título que mezcla acción y plataformas especialmente pensado para los más pequeños de la casa. El resto lo verán monótono y facilón.



Podemos manejar a varios personajes de la peli en 20 sencillos niveles de acción y saltos.



Harry Potter y el Misterio del Príncipe será una variada aventura de acción fiel a la película que se estrena este verano.

PS3, PS2 Y PSP | EA | AVENTURA DE ACCIÓN | VERANO

DEL CINE AL VIDEOJUEGO

Sus creadores aseguran que *Harry Potter y el Misterio del Príncipe* es el juego más fiel a su película de toda la serie, tanto en su desarrollo como en su apartado gráfico. Los principales actores vuelven a prestar su imagen al juego.





» Harry Potter y el Misterio del Príncipe

Harry Potter se enfrentará a nuevos peligros en su sexto año en Hogwarts. Pero aquí estaremos nosotros para ayudarle en su nueva aventura.

El 17 de julio se estrena en España la sexta entrega del (cada vez menos) joven mago en la gran pantalla... Y su correspondiente videojuego llegará también sobre estas fechas, para todas las consolas de Sony. Harry Potter y sus amigos volverán a enfrentarse contra el malvado Voldemort en *El Misterio del Príncipe*. En esta nueva aventura podremos volver a recorrer Hogwarts y alrededores con cierta libertad cumpliendo misiones de muy variada factura: búsquedas, duelos con varita, partidos de quidditch defendiendo los colores de Gryffindor, ir a clase (las pociones, por ejemplo, tendrán más importancia que nunca)... Incluso asistiremos al romance de nuestro compañero Ron, mientras descubrimos la identidad del Príncipe Mestizo. El desarrollo promete hacer las delicias de los fans de Harry Potter y técnicamente nos encontramos ante el mejor juego de la serie, por lo que hemos podido ver. Parece que la espera (el juego iba a salir en otoño de 2008) va a merecer la pena.



Podremos movernos por Hogwarts y sus alrededores con cierta libertad. Los escenarios serán más reconocibles que nunca.





Nuevos hechizos, duelos con varita, partidos de quidditch... Encantará a los fans del joven mago.

Próximamente, en la tienda PlayStation

» Watchmen

PS3 | WARNER | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Desde el mes pasado tienes disponible para descargarte de la tienda PlayStation *Watchmen: El fin está cerca*, un beat´em up dividido en 3 capítulos que funciona como precuela de la película. Pues en el futuro habrá nuevos episodios descargables, aunque Warner no ha confirmado aún cuándo estarán disponibles.

» The Punisher: No Mercy

PS3 | SONY | SHOOT´EM UP | 2009

Aunque no se basa en su última película ("Punisher: War Zone"), pronto llegará a PSN un shooter subjetivo con toda la mala uva de El Castigador y algunos personajes de su entorno. Pondrá especial énfasis en el multijugador.



El nuevo juego de Punisher será un shooter descargable.

» Star Trek D.A.C.

PS3 | NAKED SKY | MATAMARCIANOS | MAYO

Basado en la nueva peli de "Star Trek" llegará a la tienda PlayStation este matamarcianos en plan "vieja escuela" en la que a bordo de nuestra nave tendremos que acabar con miles de enemigos. ¿Cómo andáis de reflejos?



El matamarcianos vuelve a estar de moda en el Store.



Nueva York es atacada por fuerzas sobrenaturales. Sólo los Cazafantasmas podrán salvarla. Con nuestra ayuda, claro.

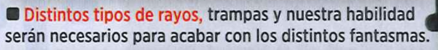
» Los Cazafantasmas

Para celebrar el vigesimoquinto aniversario de esta mítica franquicia, nada mejor que unirnos a los Cazafantasmas en su nuevo videojuego.

Tras la fusión de Activision con Vivendi, el juego de *Los Cazafantasmas* pasó a una especie de limbo... hasta que Atari entró en escena para ser finalmente la compañía que lo edita. *Los Cazafantasmas* se desarrolla dos años después de lo acontecido en la última película, en un Manhattan al borde del caos debido a misteriosas fuerzas paranormales. Ante esta situación, ¿a quién llamaremos? Pues a los Cazafantasmas, claro. Los actores que dieron vida al cuarteto original de las dos películas clásicas prestan su imagen y su voz al juego (incluido Bill Murray, algo reticente al principio), y nosotros les acompañaremos en sus misiones, pudiendo manejar todas sus armas (ya sabes: no cruces los rayos), trampas, etc. para atrapar a los más variados ectoplasmas. Aparte, ofrecerá distintos modos multijugador. Y si por ser joven no conoces las pelis no te preocupes. Van a sacarlas en Blu-Ray con motivo de su 25 aniversario.







Distintos tipos de rayos, trampas y nuestra habilidad serán necesarios para acabar con los distintos fantasmas.



Habrá modos multijugador, incluyendo uno que nos permitirá cazar fantasmas cooperando en equipo.

DEL CINE AL VIDEOJUEGO

Los actores de las pelis clásicas participan en el juego excepto Sigourney Weaver (sustituida por Alyssa Milano, de "Embrujadas"). El propio Dan Aykroyd ha escrito el guión.



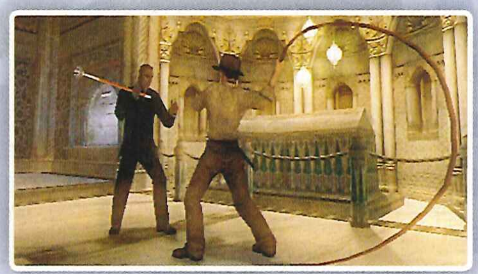


» Indiana Jones y el Cetro de los Reyes

El aventurero por excelencia no se olvida de las "pequeñas" de Sony.

PS2 Y PSP | ACTIVISION | AVENTURA | JUNIO

Mientras se decide a dar el salto a PS3, Indy nos va a deleitar con una nueva aventura en PS2 y PSP. En *El Cetro de los Reyes*, el Dr. Jones va tras la pista de una antigua y valiosa reliquia, que le llevará por variadas localizaciones (San Francisco, Panamá...) en un desarrollo vibrante lleno de acción y peligrosas situaciones "marca de la casa". Eso sí, gráficamente no esperéis nada muy sorprendente. Pronto lo analizaremos.



Látigo en mano, Indiana Jones recorrerá el mundo tras la pista de una antigua reliquia en *El Cetro de los Reyes*.

» El Hobbit

La fantástica obra de Tolkien seguirá presente en nuestras consolas.

PS3 | ¿WARNER? | SIN CONFIRMAR

Ya sabéis que habrá adaptación cinematográfica de "El Hobbit". Su director, Guillermo del Toro ("Hellboy"), ha afirmado que el rodaje no empezará hasta 2010, pero ya hay rumores sobre juegos. Aún no hay nada confirmado, excepto que EA ya no tiene los derechos para realizar mas juegos basados en ESDLA. Dado que la productora de las pelis, New Line Cinema, pertenece a Warner, lo más lógico es que los futuros juegos los editara Warner Interactive...

» Iron Man 2

Ninguna película de superhéroes se quedará sin su juego correspondiente.

PS3 | SEGA | ACCIÓN | 2010

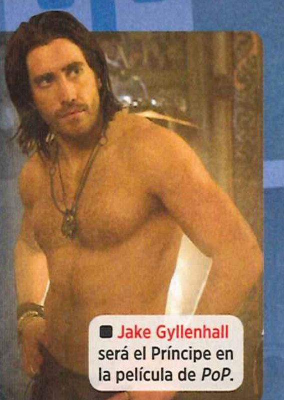
Sega se encargará del juego basado en "Iron Man 2" (esperemos que sea mejor que el anterior). No llegará hasta 2010 y será el primero de otra nueva hornada de juegos basados en las nuevas pelis de superhéroes que se divisan a lo lejos, como "Thor" o "Los Vengadores".



Nuevas películas basadas en juegos

Prince of Persia

Ya ha comenzado el rodaje de "Prince of Persia: The Sands of Time", inspirada en el juego homónimo que pudimos disfrutar en PS2 en 2003. Estará producida por Disney y Jerry Bruckheimer ("Piratas del Caribe"), así que tiene detrás un respaldo importante. Su director es Mike Newell ("Harry Potter y el Cáliz de Fuego") y para el papel del Príncipe han elegido a Jake Gyllenhaal ("Brokeback Mountain"), una elección que no nos acaba de convencer. Lo que sí nos gusta es que Jordan Mechner, creador del juego original, ha escrito el guión. Se estrenará en mayo de 2010.



Jake Gyllenhaal será el Príncipe en la película de *PoP*.

Street Fighter La Leyenda

Ya en los cines, "Street Fighter: La Leyenda" se centra en la figura de Chun Li. Juzgad vosotros mismos, pero a nosotros nos gusta más la de Van Damme, así que imaginaos... No será la única peli basada en un juego de lucha. Pronto oiremos hablar de "Tekken", con Chiaki Kuriyama (Gogo en "Kill Bill") en el papel de Ling Xiaoyu.



Kristin Kreuk (Lana Lang en "Smallville") es Chun Li en está peli que ingresa en la lista de fiascos basados en juegos...

BioShock

Si hay un juego cuya estética y argumento pueden funcionar de lujo en una peli, ese es *BioShock*. 2K Games ha llegado a un acuerdo con Gore Verbinski (director de "Piratas del Caribe") para que produzca y dirija la película. Y Ken Levine, el creador del juego, participa en el guión. La esperamos para 2010.



Un Bid Daddy en la gran pantalla puede quedar de lujo, ¿verdad?

¿? Metal Gear Solid

Nos encantaría ver algún día a Snake en el cine... y a Kojima también. El proyecto ya lleva un tiempo gestándose, aunque no hay muchas cosas confirmadas. El propio Kojima se haría cargo del guión y se rumorea que Alaska podría ser una de las localizaciones... ¿Y quién interpretará a Snake? Aún no se sabe. Hace tiempo, Kojima declaró que le gustaría Viggo Mortensen (Aragorn). A nosotros no nos acaba de convencer...

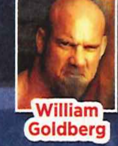
¿Viggo Mortensen (Aragorn) haciendo de Snake? Lo dudamos.



Kurt Russell y su Snake Plissken de "1997: Rescate en Nueva York" inspiraron en su momento a Kojima.

God of War ¿?

Otra licencia que quedaría de lujo en la gran pantalla. Un proyecto que se anunció en 2005 y que, de momento, no termina de cuajar. David Jaffe, el director del primer juego, ha hablado varias veces sobre el tema, apuntando un posible interés de Universal en producirla e incluso apostando por el actor Djimon Hounsou ("Gladiator", "Push"...) en el papel de Kratos. Nosotros damos otras alternativas. ¿Qué Kratos os convence más?



William Goldberg



Nathan Jones



Matthew McConaughey

Djimon Hounsou sonó para interpretar a Kratos en la futurible peli de *GoW*.

Curiosidades y fiascos...

» RIZANDO EL RIZO

JUEGOS BASADOS EN PELÍCULAS DE JUEGOS

Juegos basados en pelis hay muchos, pero... ¿juegos basados en pelis basadas a su vez en juegos? Pues los hay. El más conocido es *Street Fighter: The Movie* (1995 para PSone y otras). Hay otros ejemplos, como *Resident Evil Degeneration* para móviles.



Street Fighter: The Movie, un juego basado en la peli de Van Damme basada a su vez en el juego de lucha.

» ¿LLEGAREMOS A VERLAS?

LICENCIAS COMPRADAS QUE NUNCA CUAJARON

En los 10 años de la revista hemos visto cómo varias compañías compraban derechos para hacer pelis de juegos... que aún estamos esperando. Ejemplos: *Onimusha*, *Driver*, *Splinter Cell*, *The Suffering*... Pero otras como *Tekken* o *Castlevania* siguen adelante... en teoría.

» APROVECHANDO EL TIRÓN

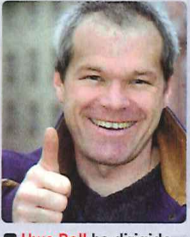
LOS PEORES JUEGOS BASADOS EN PELIS

Desde el principio de los tiempos han intentado colarnos "castañas" amparándose en una licencia de cine molona. Ejemplos hay muchos: *E.T.* (Atari 2600), *Viernes 13* (NES)... Y sigue pasando ahora. Y si no, echad un vistazo a *Beowulf*, *Torrente 3*, *Superman Returns*, *Catwoman*...

» FIASCOS DE PELÍCULA

LAS PEORES PELIS BASADAS EN JUEGOS

Muchas pelis basadas en juegos han sido un fiasco. Nuestra favorita es "Super Mario Bros", pero hay más: "Double Dragon", "Max Payne", "Dead or Alive"... El director Uwe Boll es un experto: "House of the Dead", "BloodRayne", "Alone in the Dark"...



Uwe Boll ha dirigido unas cuantas "joyitas"...

APLASTA A LA AUTORIDAD



DESCÁRGATE LA DEMO YA

RED FACTION®
GUERRILLA™

POWERED BY



SMASH AUTHORITY.COM

Resérvalo en
GAME
Tu especialista en videojuegos





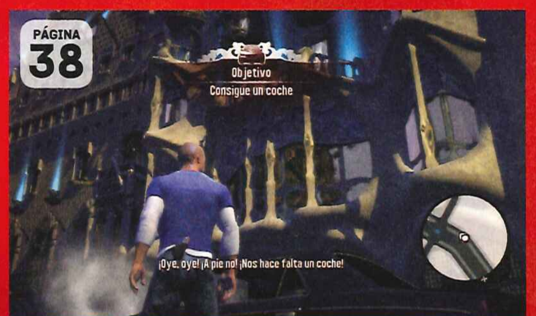








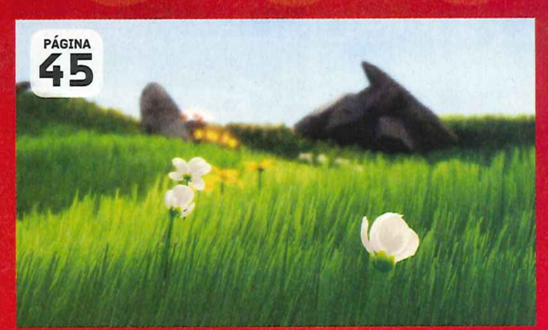




■ *WHEELMAN.* Vive una aventura tipo *GTA* ambientada en Barcelona.



■ *TENCHU SHADOW ASSASSINS.* Sigue la senda del ninja en tu PSP.



■ *FLOWER.* Un juego diferente a todo, tan bello como relajante.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

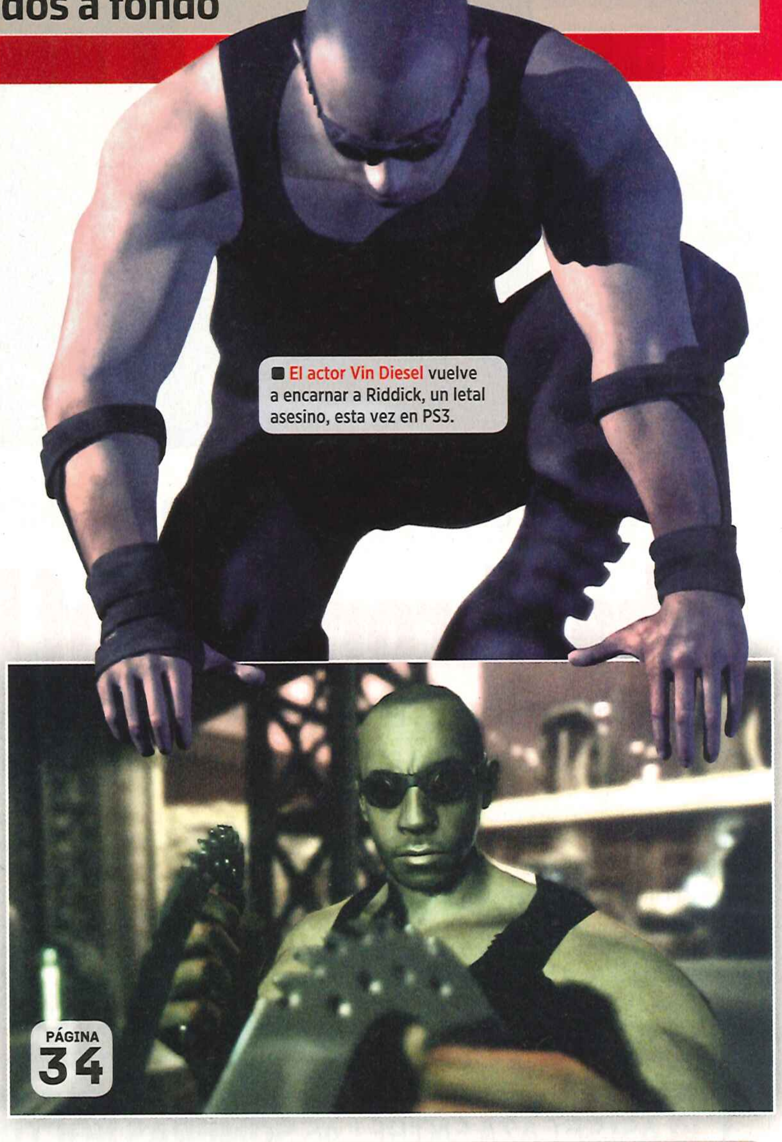
PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

COMIENZA EL MES "VIN DIESEL" EN PS3

Pocos actores son tan prolíficos en consola como Vin Diesel. Y es que este mes, el alopécico actor protagoniza no uno, si no dos juegos de PS3. Por un lado, *The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena*, es una futurista aventura de acción en vista subjetiva con momentos de acción en tercera persona, que sigue ahondando en la historia de Riddick, un letal asesino capaz de ver en la oscuridad. Y por otro está *Wheelman*, una aventura de mafiosos tipo *GTA* ambientada en una versión "libre" de Barcelona. Pero si no eres muy seguidor de este actor, no te preocupes, hay mucho más donde elegir: la acción multijugador Online de *Socom Confrontation*, la "prolongación jugable" de la peli "Wanted", la económica y relajante experiencia de *Flower*... Y si no tienes PS3, también hay buenos títulos para PS2 y PSP. En la portátil destaca este mes la nueva aventura de la saga *Tenchu*, cuya calidad está a años luz de anteriores juegos de ninjas para PSP, o el completo recopilatorio de juegos de lucha de la saga *King of Fighters*. Y para la "renqueante" PS2 siguen llegando cosillas, aunque ninguna sobresale por ser muy especial...



■ El actor Vin Diesel vuelve a encarnar a Riddick, un letal asesino, esta vez en PS3.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

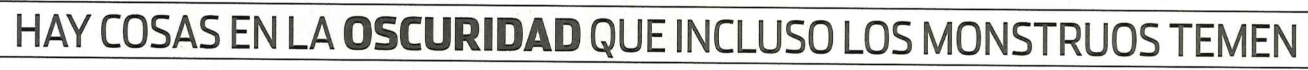
 EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS   SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR  EDAD JUEGO EN RED

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

■ El juego es un título de acción táctica con vista subjetiva y ambientación futurista.

16+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
STARBREEZE STUDIOS
Editor
ATARI
Lanzamiento
24 DE ABRIL
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.RIDDICKGAME.COM



HAY COSAS EN LA **OSCURIDAD** QUE INCLUSO LOS MONSTRUOS TEMEN

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

Cuenta la leyenda que, en tiempos de crisis y descargas de pago de corta duración, llegará un héroe que ofrecerá dos aventuras por el precio de una para salvarnos. Su nombre... Riddick.

En el año 2000 se estrenó en los cines "Pitch Black", una película de ciencia ficción de pequeño presupuesto que dio a conocer al mundo al antihéroe Riddick, el único furiano vivo del universo con muy mala uva, una capacidad innata para eliminar a sus oponentes de forma letal y la facultad de ver en la oscuridad. 4 años después llegó "Las Crónicas de Riddick", secuela que además vino acompañada de una peli de animación ("Dark Fury") y un videojuego, *Escape from Butcher Bay*, aunque sólo para la extinta Xbox. Y los usuarios de PS3 hemos tenido que esperar hasta 2009, para disfrutar del remake en alta definición de este juego de acción y sigilo en primera persona, en la línea de *Splinter Cell*, que además de un lavado de cara incluye una nueva campaña que continúa y amplía la historia original.

Escape from Butcher Bay nos presenta a Riddick siendo escoltado por el cazarrecompensas Johns a Butcher Bay, una cárcel de máxima

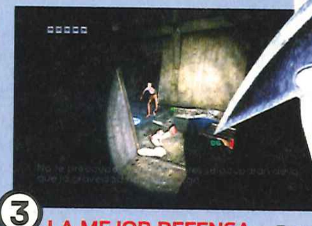
» ASÍ SE CAZA ENTRE LAS **SOMBRAS NOCTURNAS**



1 UN DURO ANTIHÉROE. Riddick es el último de su raza y en el juego tendrá que escapar de una cárcel y de una nave mercenaria. Casi "ná"...



2 A CIEGAS. Riddick ve en la oscuridad, así que nada mejor que movernos por ella o romper las luces para sorprender a nuestros enemigos.



3 LA MEJOR DEFENSA... Es un buen ataque. Ya sea con armas de fuego, cuchillas e incluso con las manos desnudas. Riddick es un arma letal.



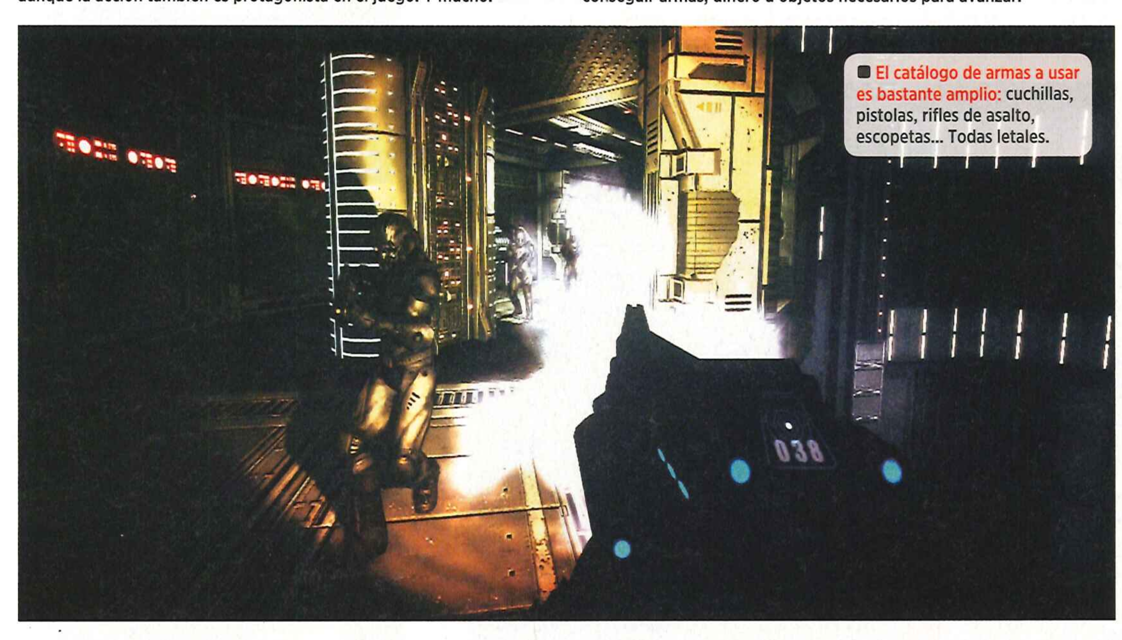
■ El actor Vin Diesel pone el rostro y la voz a este "antihéroe".



Movernos entre la oscuridad en sigilo es la clave del desarrollo, aunque la acción también es protagonista en el juego. Y mucho.



Algunos personajes nos encargarán pequeñas misiones con las que conseguir armas, dinero u objetos necesarios para avanzar.



El catálogo de armas a usar es bastante amplio: cuchillas, pistolas, rifles de asalto, escopetas... Todas letales.





LA OSCURIDAD COMO ALIADA

Riddick puede ver en la oscuridad, algo que nos servirá para sorprender a nuestros rivales y movernos sin ser detectados por cualquier escenario.



ESCONDERSE. Si nos metemos en una zona oscura, la visión se volverá "azul", lo que nos indica que no nos pueden ver.



ATACAR. Esto nos servirá para acercarnos a nuestros enemigos por la espalda y acabar con ellos de forma rápida.



VISIÓN FURIANA. Nos permite ver en la oscuridad. Podemos romper las luces para "cegar" a los enemigos.

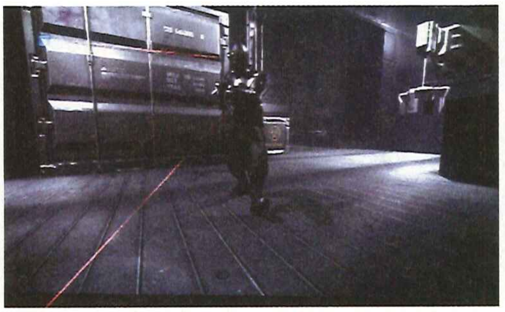
***Assault on Dark Athena* es un remake de un título original de Xbox que, además de gráficos next-gen, incluye una nueva campaña y modos multijugador.**

seguridad a prueba de fugas y con los reclusos y carceleros más peligrosos del universo. El objetivo de Riddick será escapar del lugar, para lo cual tendrá que ganarse la confianza de algunos presos realizando pequeños "encargos" y organizar un motín que le permita fugarse. Esto le llevará a moverse por la zona de reclusión, la de los carceleros y las minas subterráneas que se extienden bajo la cárcel y están plagadas de monstruos. *Escape from Dark Athena* continúa la historia y vemos cómo Riddick y Johns, tras escapar en una nave de Butcher Bay (¿acaso alguien lo dudaba?), son interceptados por la Dark Athena, nave liderada por la mercenaria capitana Revas, que secuestra gente para convertirlos en droides sin mente fácilmente controlables que usar como ejército y que, además, tiene cuentas pendientes con el furiano.

El desarrollo en ambos títulos es igual: siempre con una vista subjetiva (excepto cuando interactuamos con objetos como barandillas, escaleras...) tenemos que movernos en silencio por los enormes escenarios aprovechando la oscuridad de cada rincón (podemos romper las luces y tener ventaja) para evitar ser detectados y sorprender a nuestros enemigos de distintas formas: por la espalda, cayendo sobre ellos o, simplemente, evitándolos. Pero no todo es sigilo, si queremos (y en algunos momentos es muy necesario), podemos hacer uso de armas como cuchillos, porras, pistolas, rifles de asalto para despachar a nuestros enemigos, que serán variados y muy listos »



Al interactuar con cornisas, máquinas, etc. la vista pasa a una cámara en tercera persona en la que vemos al personaje.



Algunos enemigos usan linternas o detectores para buscarnos, así que aunque estemos ocultos y enfoquen a nuestra posición...



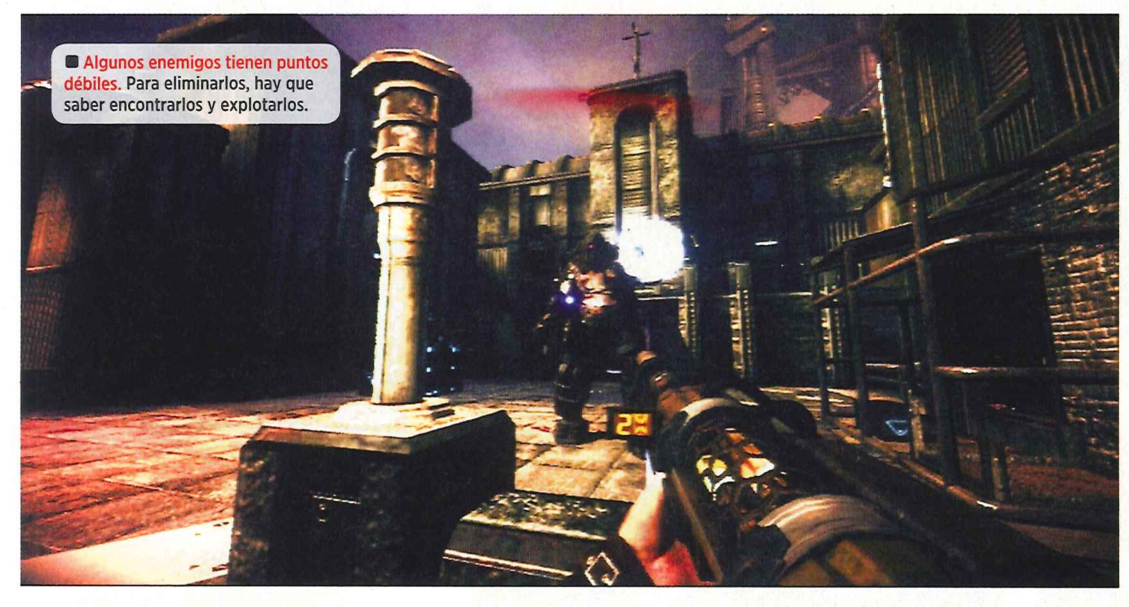
Si sorprendemos a nuestras "víctimas" podemos realizar brutales ejecuciones que variarán dependiendo del arma usada.



En los combates cuerpo a cuerpo, podemos realizar contraataques si estamos atentos y lo hacemos en el momento justo.



También manejamos poderosos mechas y droides en momentos puntuales del juego, un detalle que aporta variedad a la aventura.



Algunos enemigos tienen puntos débiles. Para eliminarlos, hay que saber encontrarlos y explotarlos.

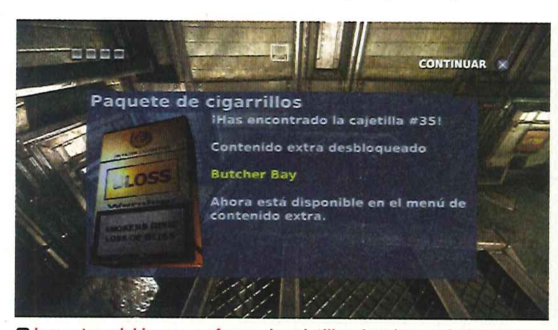




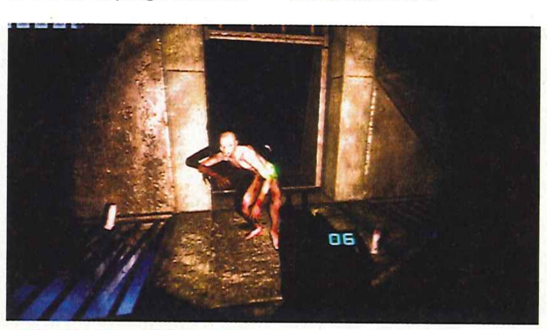
(usan sus linternas para detectarnos, huyen, se parapetan, dan la alarma...). Y a las 20 horas que nos durarán las dos historias se le une un multijugador para 12 jugadores con 6 modos distintos (los "típicos" como capturar la bandera, y algunos muy curiosos, como Pitch Black, en el que uno de los jugadores maneja a Riddick en un escenario totalmente a oscuras contra soldados armados con rifles y linternas).

Por desarrollo, opciones, duración y posibilidades, *Assault on Dark Athena* es uno de los mejores títulos del género.

Todo esto se plasma en pantalla con el motor gráfico que usa habitualmente el estudio Starbreeze (y que ya vimos en *The Darkness*), mejorado para la ocasión con física más realistas, escenarios detallados y mejores animaciones, pero que queda algo "justito" para lo que puede dar de sí PS3, sobre todo teniendo en cuenta que *Butcher Bay* es una puesta al día de un juego de Xbox del 2004 y Dark Athena es "nuevo". No obstante, en conjunto el resultado cumple de sobra con su cometido, ofreciendo una historia que engancha, un desarrollo variado, un control muy sencillo y horas de diversión al ofrecer dos juegos por el precio de uno y un multijugador muy adictivo, algo que en los tiempos que corren es todo un acierto.



Los extras del juego, en forma de cajetillas de tabaco y hologramas, desbloquean personajes del modo multijugador, imágenes, vídeos...



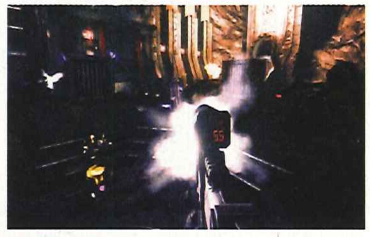
Técnicamente el juego cumple: escenarios grandes, buenas animaciones, física realista... aunque gráficamente podía ser mejor.

» MULTIJUGADOR: LA RED SE OSCURECE

6 modos y 20 mapas para 12 jugadores son las cartas de presentación de este multijugador que termina por enganchar.



OPCIONES. Personajes, modos, armamento... Las opciones son variadas y se pueden mejorar según jugamos.



DISTURBIOS. 3 equipos de 4 jugadores tienen que provocar el caos en la prisión y hacerse con un núcleo de energía.



PITCH BLACK. 6 jugadores contra otro haciendo de Riddick en un escenario sumido en las tinieblas... ¿te atreves?

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su mezcla de acción y sigilo y que incluya dos juegos por el precio de uno.

» LO PEOR
Gráficamente podría ser mucho mejor. Y ya puestos, que estuviera doblado.

Te gustará + que... F.E.A.R. 2



Te gustará + que... SPLINTER CELL



85	**» GRÁFICOS** Correctos, pero algo justitos para lo que puede conseguir PS3.
86	**» SONIDO** No está doblado, pero la voz de Vin Diesel pone los pelos de punta.
89	**» DIVERSIÓN** Ambas historias enganchan y el multijugador pica, y mucho.
93	**» DURACIÓN** Las dos aventuras duran unas 20 horas en total y hay multijugador.
NOTA 90	Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una.

■ La ciudad Condal sirve de telón de fondo para una aventura de mafiosos en la que la conducción es la verdadera protagonista.

18+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
MIDWAY
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4172 MEGAS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.WHEELMANGAME.COM

CUANDO EL **ESTILO *GTA*** SE UNE CON EL FOLKLORE DE AQUÍ

Wheelman

Los clones de juegos de mafiosos, como *GTA* o *Driver*, nos llevan cada vez por derroteros más insospechados. ¿Lo último? Colarnos en la mafia catalana...

Como si de una peli se tratase, el actor Vin Diesel "protagoniza" *Wheelman*, una aventura mafiosa que se desarrolla en Barcelona. La trama nos mete en el papel de Milo, un misterioso conductor (aparentemente un agente secreto) que quiere colarse en el hampa catalana para seguir el rastro de una nueva y destructiva arma.

El desarrollo es de sobra conocido: nos movemos libremente por la ciudad, vamos conociendo a la fauna local y nos encargan tareas (robar vehículos, asustar a gente....) y así avanzamos en una trama que, todo sea dicho, no es muy original y está repleta de topicazos, giros "inesperados", malos muy malos... Pero más allá de esto (y de la ambientación, que trataremos más adelante), la gracia de *Wheelman* reside en que, como la serie *Driver*, está muy orientado a la conducción.
Así, al volante de casi todos los vehículos podemos ejecutar algunas técnicas curiosas, como saltar de un vehículo a otro, realizar

■ El actor Vin Diesel encarna a Milo, un "agente encubierto" tras la pista de un nuevo y letal arma.



» ¿UNA AVENTURA DE **ACCIÓN CATALANA**? ¡¡¡SI US PLAU!!!



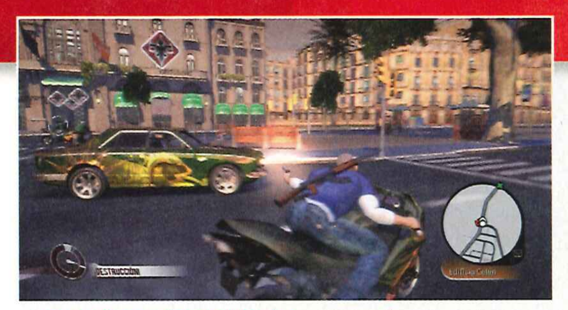
① **A POR EL HAMPA.** Métete en el fornido pellejo de Vin y trata con Felipe, Javier, mafiosos rumanos y otra fauna que domina el crimen local.



② **TRABAJA CONDUCIENDO.** Muchas misiones nos invitan a usar vehículos, asustar a sus tripulantes, destrozar objetos, trabajar de taxista...



③ **ACCIÓN DIESEL.** Los tiroteos también tienen su hueco en el desarrollo, como la exploración del entorno, buscar objetos, saltos...



Persecuciones, robos de vehículos, asustar a rehenes... muchas misiones giran en torno a la conducción, aunque también hay tiros.



Cumpliendo misiones desbloqueamos tareas secundarias, como taxista, destrozar mobiliario urbano, robo de vehículos por encargo...



Duelos de camiones, persecuciones en moto... el juego propone todo tipo de situaciones a bordo de vehículos.





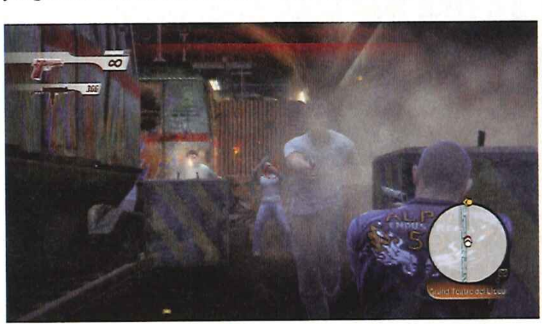
embestidas laterales para dañar a otros coches (con el stick derecho) o disparar en marcha. Pero, si además conducimos bien, llenamos el indicador de "enfoque", que nos permite realizar dos acciones: tiro certero (apuntar a cámara lenta a los tripulantes o motor de un vehículo) o el tiro ciclón (lo mismo, pero dando antes un giro de 180 grados). Con estos alicientes, la conducción es lo mejor del juego. De hecho, casi todas

***Wheelman* apuesta por un desarrollo al estilo *Driver*, en el que la conducción es la verdadera estrella del juego...**

las tareas secundarias (taxista, carreras ilegales...) se centran en el pilotaje.

De los momentos de acción a pie no podemos decir lo mismo. Los tiroteos son simples, con enemigos nada inteligentes y con fallos de cámara que nos dejan disparar a través de paredes de hormigón. Y no es lo único que flojea: el modelo de Vin Diesel está muy logrado, pero no el resto. Y esto se repite con la recreación de Barna: algunos puntos clave, como la casa a Batllo (la de los balcones de Gaudí) están bien realizados... aunque la Sagrada Familia no tanto.

Y eso por no hablar de los disparates con los que Midway nos ha "retratado": "lereles" en la banda sonora, un mitín del grupo político catalán Realitat en la Sagrada Familia... Vamos, que para reírte hay material de sobra (incluidos mafiosos que piden las cosas "por fa"). Por lo demás, un título que entretiene las 9 horas que dura gracias a sus agresivo enfoque de la conducción... Si logras perdonar todo lo demás.



Los tiroteos son muy sencillos y cumplen su papel de "comparsa" a la conducción. Los enemigos no son muy listos, hay fallos de cámara...



El juego busca ser vistoso: espectaculares colisiones, chispazos, humo... aunque otros aspectos, como los enemigos, no impresionan.

» UN MAESTRO DEL VOLANTAZO

El aspecto más divertido del juego es, sin lugar a dudas, la conducción. Y conduciendo, contamos con recursos curiosos...



EMBESTIDAS. Mueve el stick izquierdo y derecho y nuestro coche se "desplazará" lateralmente para empotrar a los coches.



ENFOQUE. Si conduces bien rellenarás la barra de enfoque, con la que podemos realizar tiros aún más certeros al volante.



ALE-HOP. Podemos cambiar de coche en marcha, de un salto. Para ello, pulsa círculo y suéltalo en el momento justo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La conducción, las habilidades especiales, que se ambienta en Cataluña...

» LO PEOR
Trama endeble, diálogos absurdos, tiroteos simplones, no tiene modo online...

Te gustará que... SAINTS ROW 2



Te gustará que... GRAND THEFT AUTO IV



81	**» GRÁFICOS** Con altibajos. Algunos modelos están bien... y otros bastante mal.
83	**» SONIDO** Lereles y palmas adornan una BSO irregular. Buenos efectos y doblaje.
80	**» DIVERSIÓN** Sin duda, lo mejor es la conducción, frenética, rápida y divertida.
75	**» DURACIÓN** La trama da poco de sí, pocas misiones secundarias y sin online.
NOTA 80	Como juego de mafiosos es irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente.

■ *SOCOM Confrontation* es el estreno en PS3 de la serie de acción táctica pionera en PS2 (y en PSP). Ofrece batallas Online para 32 jugadores y no tiene modo Offline.

16 PEGI ONLINE

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SLANT SIX GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio Blu-Ray y Store
29,95 €
Precio con Headset
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
2737 MB
Jugadores Offline
NO
Modo Online
HASTA 32 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SOCOM.COM

PARA **ESTRATEGAS MILITARES** QUE ESTÉN SIEMPRE ONLINE

SOCOM Confrontation

La saga pionera de la acción táctica en PS2 llega a PS3 apostando fuerte por las batallas Online. Tanto, que no incluye ningún modo para un solo jugador.

Con bastante retraso con respecto a otros territorios, *SOCOM* se estrena en nuestras PS3. Esta serie, pionera de la acción táctica en PS2, ya es toda una veterana en estas lides y por eso pensábamos que tendría mucho que decir ante los reyes de la acción Online en PS3 (los *Call of Duty*, *Killzone 2*, etc.). Sin embargo, *SOCOM Confrontation* nos ha dejado un poco a medias...

El juego está 100% centrado en el Online. Esto debéis tenerlo claro desde el principio. NO incluye ninguna opción para un solo jugador Offline: ni Campaña, ni Entrenamiento, ni nada. De hecho, si no estás conectado no podrás ni empezar a jugar. Teniendo muy presente este importante aspecto, *SOCOM Confrontation* cumple lo que promete: vibrantes y realistas batallas Online para hasta 32 jugadores, en las que la táctica y la comunicación entre los jugadores son vitales para ganar. Con 7 modos de juego distintos (Aniquilación, Supresión, Brecha, Demolición, Control, Extracción y Escolta),

■ Hay varios cuerpos de élite para elegir: UOE españoles, SAS británicos, KSK alemanes...

» ASÍ SE COMBATE EN LAS **BATALLAS ONLINE** MÁS REALISTAS

1 **ACCIÓN TÁCTICA.** Aquí no sirve atacar "a saco". Planifica bien tu estrategia con tus compañeros usando el headset y acaba con el bando rival.

2 **JUEGA CON LOS TUYOS.** Antes de empezar, podrás elegir la región (para jugar con españoles) y muchos parámetros en las partidas.

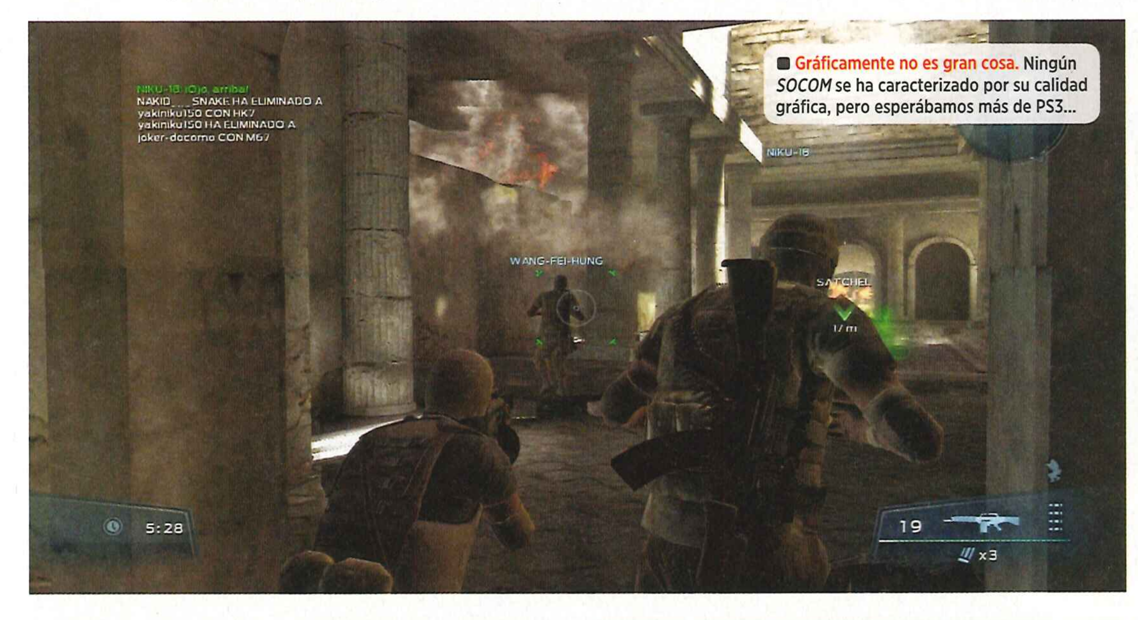
3 **7 MODOS DE JUEGO.** Como Aniquilación, Control, Escolta... No dejan de ser variantes sobre lo mismo, pero logran entretener lo suyo.



■ **Este *SOCOM* sólo ofrece batallas Online.** En nuestras partidas todo ha funcionado bien, aunque los tiempos de carga son tediosos.



■ **Ofrece 7 mapas (con dos tamaños cada uno).** Algunos son nuevos y otros están basados en mapas de otros *SOCOM*. Pondrán más en la Store.



■ **Gráficamente no es gran cosa.** Ningún *SOCOM* se ha caracterizado por su calidad gráfica, pero esperábamos más de PS3...





y 7 mapas (cada uno con dos tamaños distintos), podremos configurar las partidas a nuestro antojo controlando todo tipo de parámetros (tiempo límite, armas prohibidas...). Y no sólo eso. Las posibilidades de editar a nuestro soldado son altísimas. Además de bando y aspecto físico, podremos elegir sus armas y equipo (y añadirle "extras" como miras telescópicas, silenciadores...), la tonalidad de su traje, detalles como pintura facial o visores... Estas elecciones tienen gran importancia en el juego, ya que no es lo mismo jugar con un soldado de asalto que con un francotirador, ni realizar una misión en el desierto o en un entorno urbano por la noche (por ejemplo). Los verdaderos fans de la acción táctica sabrán apreciar todos estos detalles y disfrutarán trazando sus estrategias y cooperando para vencer al bando rival.

SOCOM en PS3 ofrece realistas batallas Online para 32 jugadores, aunque sin modos Offline y gráficamente "justito".

Es una pena que sus gráficos no acompañen. Aunque el diseño de los niveles sí es acertado, los escenarios son mejorables (texturas pobres, "popping"...). Y el modelado de los soldados es tan básico como sus animaciones. Su nula espectacularidad y ausencia de modos Offline (cuando hay juegos que tienen un excelente modo Campaña y un Online igualmente soberbio, aunque sean más caros), le restan muchos puntos. Aún así, si eres un apasionado de la acción táctica y de la estrategia militar, seguro que sabes disfrutarlo.



■ **Cómo no, hay un sistema de rangos** y nos premiarán con medallas al realizar ciertas hazañas. Podremos ver nuestro perfil en la web del juego.



■ **La vista es en tercera persona o bien "cámara al hombro".** Se usan los sensores de movimiento (para asomarnos por las esquinas por ejemplo).

» PERSONALIZA A TU SOLDADO

Una de las virtudes de este *SOCOM* es la diversidad que ofrece para personalizar a tu soldado, algo que influye en el juego.



ARMAS. Elige bien tu arma principal y secundaria y "tunéalas" con extras como mira telescópica, trípode, silenciador...



ATUENDO. Elige bien el camuflaje y los tonos. No es lo mismo combatir en el desierto que en una ciudad, ¿verdad?



DEFINE TU ESTILO. Ten en cuenta tu estilo de juego al decidir. ¿Eres un paciente francotirador o un rápido soldado de asalto?

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus realistas escaramuzas, las opciones de personalización, el sonido y su precio.

» LO PEOR

Que no tenga algún modo Offline, pocos mapas y sus gráficos son muy mejorables.

Te gustará + que... SOCOM 3 COMBINED ASSAULT



Te gustará − que... CALL OF DUTY WORLD AT WAR



70	**» GRÁFICOS** Bastante discreto en general. PS3 puede dar mucho más de sí.
92	**» SONIDO** Sonido THX con impresionantes efectos y admite equipos 7.1.
84	**» DIVERSIÓN** Sólo los fans de la acción táctica Online sabrán apreciar sus aciertos.
80	**» DURACIÓN** Pocos mapas, pero pronto habrá nuevos contenidos descargables.
NOTA 79	Si te gusta la acción táctica y jugar Online, seguro que sabes perdonar sus defectos. Además, sale barato.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
GRIN
Editor
WARNER INTERACTIVE
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1921 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.WANTEDVIDEOGAME.COM/ES

Weapons of Fate nos permite manejar a dos asesinos con poderes en esta aventura de acción.



UNA CORTA PERO INTENSA DESCARGA DE **ADRENALINA**

Wanted: Weapons of Fate

Tras convertirse en el mejor de los asesinos de la Hermandad del Telar, Wesley Gibson se enfrenta a un nuevo villano en un título lleno de acción y muchos tiros.

Wanted nació en forma de cómic hace unos años de la pluma del guionista Mark Millar. Su argumento, una hermandad de asesinos con poderes especiales, era tan peliculero que el año pasado se convirtió en una película "palomitera" protagonizada por pesos pesados de Hollywood como Angelina Jolie o Morgan Freeman. Y ahora llega su adaptación consolera, continuando la historia de la película y desarrollada por GRIN, un estudio español afincado en Barcelona.

A lo largo de 9 capítulos nos enfrentamos a decenas de enemigos en frenéticos tiroteos mientras desenredamos una trama que nos lleva de Chicago a los Pirineos y que involucra a la Hermandad de Asesinos y a un villano que tiene mucho que decir del pasado del protagonista y de sus padres. Y es que, además de Wesley, en el juego controlamos también a

El juego ha sido creado por el estudio español GRIN y tiene como referencia el cómic y la película homónima.

» INGREDIENTES PARA UNA ENSALADA DE **TIROS**



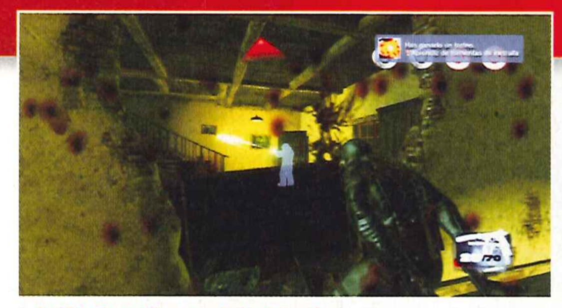
1 **TRAMA PELICULERA.** El juego continúa lo visto en la película y ahonda en el pasado de Wesley y su padre, ambos asesinos de la Hermandad.



2 **HABILIDADES.** Como ralentizar el tiempo o disparar balas con trayectoria curva, imprescindibles para acabar con decenas de enemigos.



3 **ESPECTACULARIDAD.** Influenciado por películas como "Matrix" o la propia "Wanted", el juego ofrece momentos espectaculares.



■ La historia nos lleva por todo el mundo mientras nos enfrentamos a la Hermandad en intensos tiroteos manejando a Wesley y a Cross.

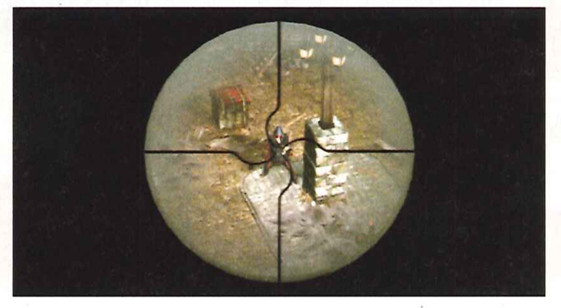


■ Podemos usar nuestras habilidades especiales pistola en mano: ralentizamos el tiempo, nos cubrimos, disparamos tiros curvos...



■ Gráficamente es desigual y alterna momentos espectaculares, como las ejecuciones, con otros muy simples. Los escenarios son grandes, pero repetitivos...

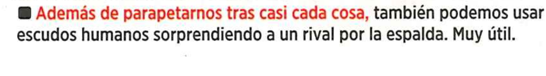




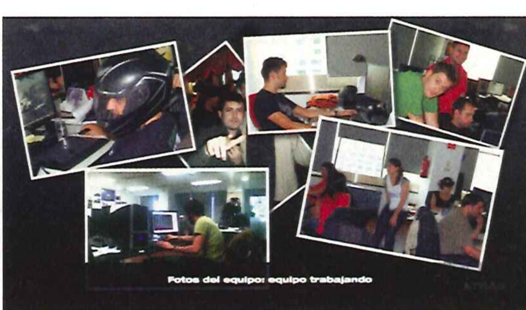
Cross, su padre y asesino de la Hermandad, en capítulos "flashback". Eso sí, ambos comparten habilidades: pueden parapetarse de forma rápida con sólo pulsar un botón, disparar a ciegas, sorprender y flanquear enemigos para realizar ejecuciones, utilizar escudos humanos o habilidades especiales, como el tiro curvo o ralentizar el tiempo para disparar a varios objetivos a la vez... ¿Os suena esto? Seguro que sí, sobre todo si habéis jugado a títulos tan conocidos como *Max Payne*, *Stranglehold* o *Dark Sector*. *Wanted* mezcla las mejores virtudes de estos títulos, como si de una coctelera se tratara, hasta hacerlos propios creando una experiencia intensa... Aunque corta. Y es que el juego cuenta con un desarrollo muy básico y poco trabajado que apenas dura unas 5 horas y no tiene "replay" de ningún tipo, ya que no ofrece ni multijugador, ni cooperativo ni modos adicionales.

Weapons of Fate toma elementos del cómic y de la película para dar forma a un juego de acción entretenido pero corto.

Si hablamos del apartado técnico, ofrece buenos modelados (aunque poco variados), escenarios grandes aunque de diseño similar, una IA correcta y un doblaje en el que destaca la voz de Paz Vega como una de las villanas. Un título que gustará a los fans de la peli y amantes del gatillo fácil, aunque muy limitado en opciones y desarrollo. Lo peor es que podía haber dado mucho más de sí a poco que hubiesen incluido modos adicionales, como un multijugador online. Una lástima.



■ Además de parapetarnos tras casi cada cosa, también podemos usar escudos humanos sorprendiendo a un rival por la espalda. Muy útil.



■ Los únicos extras del juego son archivos dispersos por los escenarios que ocultan fotos de los programadores, portadas de cómic, diseños...

» LAS ARMAS DE UN ASESINO ENTRENADO

Como asesinos de la Hermandad del Telar, Wesley y Cross cuentan con diversas habilidades especiales para los tiroteos.



BALAS CURVAS. Esta habilidad nos permite alcanzar a nuestros enemigos trazando parábolas "imposibles" al disparar.



CUERPO A CUERPO. Peleas en forma de "quick time events" para ejecutar rivales a golpe de cuchillo. Muy espectaculares.



ENFOQUE. Una especie de "tiempo bala" con el que podemos disparar varias veces a un objetivo o alcanzar a varios a la vez.

VALORACIÓN

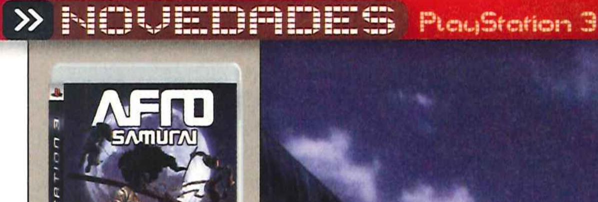
» LO MEJOR
Las habilidades de los protagonistas y que lo haya hecho un estudio español.

» LO PEOR
Que sea tan corto y que no tenga ningún modo adicional para alargarlo.

Te gustará + que... CONSPIRACIÓN BOURNE | Te gustará − que... DARK SECTOR



82	**» GRÁFICOS** Correctos, aunque presentan fallos, como obstáculos invisibles.
85	**» SONIDO** Buen doblaje con actores famosos y efectos de sonido contundentes.
80	**» DIVERSIÓN** Desarrollo entretenido y vibrante, pero repetitivo y poco profundo.
70	**» DURACIÓN** En apenas 5 horas te lo puedes terminar, y no tiene replay.
NOTA 79	Mucha acción en frenéticos tiroteos de desarrollo simple y escasa duración. Divertido, pero le faltan modos de juego.



Género
BEAT´EM UP
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.AFROSAMURAI.COM

■ *Afro Samurai* es un beat´em up basado en el manga de Takashi Okazaki y en la serie de animación producida por Samuel L. Jackson. También hay una peli reciente.



■ El juego ofrece combates sin tregua, bastante fáciles salvo en momentos puntuales (por culpa de la cámara).

■ Bajo una estética "cel shading", Afro nos enseñará lo bien que corta su katana. Con humor "negro", eso sí...

EL CAMINO DEL SAMURAI EMPIEZA EN **HARLEM**

Afro Samurai

Un joven afroamericano busca venganza a golpe de katana en este beat´em up basado en la serie de animación homónima.

Basada en la serie de animación homómima llega *Afro Samurai*, un beat´em up que clava la estética de la serie y todo su componente "gore". Narra la historia de Afro, un joven afroamericano que busca vengarse del asesino de su padre a golpe de katana y con mucho estilo. Los 11 niveles proponen combates sin descanso, con un buen sistema de aprendizaje de combos y la posibilidad de "concentrarnos" para realizar golpes especiales.

Además de peleas, no faltan sencillos puzzles y leves toques plataformeros, pero son casi una anécdota en un desarrollo bastante sencillote que no deja de ser un "machabotones". Eso sí, machacas botones con estilo, bajo un "cel shading" cercano a la serie y con sus mismas voces (encabezadas por Samuel L. Jackson). En fin, que si disfrutaste viendo "Afro Samurai", te gustará su juego, aunque en PS3 hay títulos de acción mucho mejores.

■ Afro busca venganza contra el asesino de su padre, el guerrero más poderoso, el Nº1...

» MANEJA TU KATANA **CON ESTILO** Y MALA UVA

Con su pelo afro y un pitillo en la boca, Afro peleará sin descanso en los 11 niveles del juego, con un buen sistema de combos y la opción de concentrarse para ejecutar golpes especiales.



1 **PELEAS Y MÁS PELEAS.** Entretienen ya que el sistema de combos es efectivo, aunque la cámara no ayuda. Son muy "gore".



2 **CONCENTRACIÓN.** Al concentrarnos, la pantalla se pone en blanco y negro y ejecutaremos alucinantes golpes especiales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Si te gusta el género las peleas entretienen. Y mantienen el estilo y humor de la serie.

» LO PEOR
El desarrollo es sencillote y puede resultar repetitivo. Gráficamente no es gran cosa.

75	**» GRÁFICOS** "Cel Shading" cercano a la serie, aunque no es nada espectacular.
85	**» SONIDO** Peleas a ritmo de hip hop y con las voces originales de la serie.
76	**» DIVERSIÓN** Combates, combates y combates. Fácil, salvo momentos puntuales.
79	**» DURACIÓN** Unas 8 horas, y no le vemos muchos alicientes para rejugarlo...
NOTA 76	Si te gustó la serie, es fiel en todos los sentidos. Pero como juego de acción los hay más variados y espectaculares.

JUEGO RECOMENDADO Play

3+

Género
HABILIDAD
Desarrollador
THAT GAME COMPANY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
7,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Resolución máxima
720P
Instalación
628 MEGAS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

■ Manejamos un pétalo de flor, que debe tocar otras plantas y juntarse con otros pétalos para devolver la vida a los 7 niveles del juego..

■ Dirigimos el movimiento de los pétalos con el movimiento del mando, y lo cierto es que responde bien.



■ Cada uno de los 7 niveles tiene una ambientación distinta: campiñas, valles, cañones... están logrados.

UNA EXPERIENCIA TAN **RELAJANTE** COMO PRECIOSISTA

Flower

Las propuestas originales y diferentes siguen llegando a la tienda PlayStation y esta vez la cosa va de plantas...

Flower es uno de esos títulos cuya premisa es original, diferente, distinta. Según sus creadores, todo gira en torno a una suposición ¿con qué soñarían las plantas de ciudad si soñaran? La respuesta es sencilla: con la libertad del campo y con otras plantas. Así, el juego está compuesto por siete niveles, y cada uno se corresponde con el sueño de una planta. Original, ¿verdad?

Nosotros controlamos un pétalo con el movimiento del mando (y con ✖ seguimos la corriente de aire). El objetivo es devolver la vida a las zonas muertas, activando otras flores y creando una "manada" de pétalos. El resultado es un juego simple, pero que gracias a la fenomenal conjunción de estética y banda sonora se convierte en una experiencia muy relajante, bella y divertida. A poco que te gusten los juegos distintos, deberías darle una oportunidad. Seguro que no te arrepientes.

» SIGUE LA **CORRIENTE...** Y DÉJATE LLEVAR

La mecánica en todos los niveles es la misma, devolver la vida a la zona, pero en todos hay cosas diferentes. Corrientes de aire que nos arrastran, flores que al tocarlas abren caminos...



① **MUEVE LOS PÉTALOS.** Controla los pétalos moviendo el mando y si aprietas ✖ activarás una corriente de aire...



② **INTERRUPTORES.** Sólo podemos acceder a ciertas zonas si antes hemos tocado unas determinadas flores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es un juego que entra por los ojos, muy relajante y sencillo de jugar. Y original.

» LO PEOR
Es bastante corto, aunque por suerte tiene trofeos que prolongan algo su vida...

91	**» GRÁFICOS** Entornos naturales repletos de color y bastante creíbles.
90	**» SONIDO** Músicas y efectos muy relajantes, acordes con el espíritu del juego.
90	**» DIVERSIÓN** Su sencilla mecánica atrapa desde el principio. Y el control responde...
88	**» DURACIÓN** Sólo ofrece 7 niveles de, como mucho, 30 minutos cada uno.
NOTA 90	*Flower* es una experiencia que deberías probar, un título tan original como bello y relajante. Y a este precio...

Un juego de lucha inspirado en la película, en el que Goku, Piccolo y otros personajes de "Dragon Ball" vuelven a verse las caras.

Género
LUCHA
Desarrollador
DIMPS
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
17 DE ABRIL
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
HASTA 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL SUPERAR COMBATE
Página web
HTTP://DBTHEMOVIE.COM/

Y LAS "BOLAS DRAGÓN" PERDIERON SU MAGIA...

Dragon Ball Evolution

Coincidiendo con el estreno de la película homónima, vuelven a nuestra PSP los combates de Goku y compañía.

Basado en la película del mismo título, la tercera incursión del universo "Dragon Ball" en PSP se aleja, jugable y estéticamente, de los títulos anteriores, para ofrecer un juego de lucha "uno contra uno" más centrado en el cuerpo a cuerpo que en los ataques especiales que tan famoso hicieran al anime. El juego pone a nuestra disposición a 11 luchadores como Goku, Bulma o Piccolo para disputar sencillos combates que, pese a su rapidez y acción, no terminan de cuajar por su nula profundidad (las técnicas y ataques especiales son escasísimos) y poca espectacularidad. Eso sí, ofrece el aliciente de varios modos de juego: Historia, Arcade y los siempre divertidos combates multijugador Ad-Hoc...

Tampoco el apartado técnico consigue mejorar el aspecto general. Aunque si buscas un juego de lucha sencillo y te gustó la peli, puede que lo encuentres entretenido... Si no, el género tiene mejores representantes.



El sistema de juego apuesta por los ataques cuerpo a cuerpo, aunque también contamos con algunos de los movimientos especiales vistos en el anime.



» MÁS ALLÁ DE LA PANTALLA DE CINE

Aunque basado en la peli, ofrece tramas diferentes (en el modo Arcade cada personaje tiene una historia propia) y ataques no vistos en la gran pantalla.



1 HISTORIA. Las diferentes tramas, algunas basadas en la película, se muestran mediante imágenes animadas.



2 REALISTA. Gráficamente, deja atrás el aspecto anime de otros juegos de "Dragon Ball" y apuesta por el realismo.

En el plantel de personajes (11 en total), no faltan conocidos como Goku, Piccolo o Yamcha.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Combates frenéticos, a la par que sencillos y accesibles para todo tipo de jugadores.

» **LO PEOR**
Sistema de combate simplón y falto de "chispa". Técnicamente podía ser mejor.

79	» **GRÁFICOS** El acabado de personajes y escenarios no está a la altura de PSP.
76	» **SONIDO** Música "movida" y discretos efectos sonoros. Cumplen.
77	» **DIVERSIÓN** Combates rápidos, con mucha acción, pero pocas posibilidades.
79	» **DURACIÓN** Varios modos de juego, pero cortos. El multijugador es divertido.
NOTA 76	Combates accesibles y rápidos, pero les falta profundidad, carisma y espectacularidad para llegar a los grandes del género.

GUÍAS COMPLETAS DE LOS MEJORES JUEGOS DE PS3

¡¡NUEVAS GUÍAS COLECCIONABLES!!

Para ayudaros a disfrutar a tope de vuestros juegos favoritos, hemos decidido retomar nuestras guías coleccionables, esta vez para PS3. Como veis, están diseñadas para que podáis guardarlas en la caja del juego. ¡Nunca más perderéis una guía!

¡¡¡TEN SIEMPRE A MANO LAS MEJORES GUÍAS COMPLETAS!!!



Y en nuestro próximo número...



El sigilo y la acción vuelven a coger el mando en esta nueva entrega de la saga *Tenchu*, donde manejamos a los ninjas Rikimaru y Ayame.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
FROM SOFTWARE

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
TENCHU4GAME.US.UBI.COM/

HAZ DE LAS SOMBRAS LAS MEJORES **ARMAS DEL NINJA**

Tenchu Shadow Assassins

¿Dices que Solid Snake o Sam Fisher son maestros de la infiltración? Eso es porque no has visto en acción a los dos ninjas más peligrosos del Japón feudal...

Tras un discreto estreno en PSP, la saga *Tenchu* regresa a nuestra portátil con un estupendo título que fusiona infiltración con toques de acción. De nuevo controlamos a los ninjas Rikimaru y Ayame (cuyo control se alterna dependiendo de la misión) en una interesante trama muy bien ambientada en el Japón feudal.

El juego se desarrolla en 10 misiones (divididas a su vez en varios niveles). En cada fase, nos encontramos diferentes enemigos a los que debemos evitar o eliminar de la manera más sigilosa posible. Para ello, contamos con un sinfín de habilidades (ocultarnos en las sombras o en objetos del escenario, apagar focos de luz, subirnos a las vigas para atacar desde las alturas...) y un puñado de utensilios (shurikens, bombas de humo...) que nos permiten encarar cada misión con una considerable libertad de acción. Es más, si lo nuestro no es la sutileza, también podemos optar por el enfrentamiento directo usando la katana: en esta entrega los combates se libran en pri-

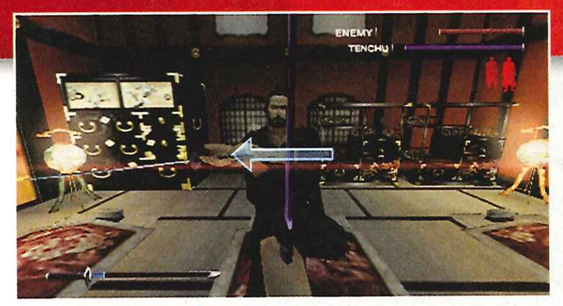
Dependiendo de la fase, se alterna el control del letal Rikimaru o la rápida Ayame.

» INTRIGA, INFILTRACIÓN Y KATANAS EN EL JAPÓN FEUDAL

1 **SUSPENSE.** La trama, mostrada mediante espectaculares vídeos, narra el intrigante secuestro de la hija de un noble.

2 **LIBRE.** Las misiones cuentan con varios caminos y ofrecen bastante libertad para cumplir nuestro objetivo de la manera que queramos.

3 **HABILIDADES.** Técnicas como ocultarnos en las sombras o andar pegados a las paredes, facilitan la infiltración, básica para sobrevivir.



Aunque la mejor opción es el sigilo, no faltan los combates a espada. Para vencer debemos seguir los movimientos indicados en la pantalla.



Gracias a la habilidad "Ojo de la Mente" podemos ver los lugares en los que pasaremos inadvertidos y hacia dónde miran los enemigos.



Si sorprendemos al enemigo, podemos realizar diferentes movimientos para acabar con él.





mera persona, en una especie de minijuego en el que debemos seguir las indicaciones que aparecen en pantalla. Sea cual sea tu elección, te aseguramos que tendrás que trazar bien tus estrategias, porque los enemigos se alertan a la más mínima señal o sonido, creando una tensión inigualable que, unida a los bien llevados momentos de sigilo, hacen que la diversión se mantenga de principio a fin. Y aunque es cierto que encontramos errores (algunos enemigos con una IA mejorable, ciertos problemas con el control...), la libertad de acción y su gran jugabilidad nos harán pasarlos por alto.

La mezcla de acción y sigilo típica de la saga, adaptada magistralmente a PSP, incluida su gran ambientación "ninja".

Gráficamente funciona de maravilla y, excepto algunos errores de clipping, tanto escenarios como personajes muestran un acabado más que correcto. Además, se han trabajado con mimo las animaciones y el campo de visión (una de las lacras de la anterior entrega) es excelente y podemos ver a los enemigos incluso a gran distancia.

Por todo lo comentado, *Tenchu Shadow Assassins* es, incluso con algunos aspectos mejorables, un excelente título para todos los aficionados a los juegos de infiltración, ya que sabe combinar acertadamente un amplio abanico de posibilidades en el desarrollo de las misiones, con una atrayente historia y gran ambientación. Sin duda, uno de los juegos de PSP más recomendables del momento.



En nuestro inventario hay de todo: pócimas para envenenar pozos, cañas de pescar para alcanzar objetos, capas de "invisibilidad"...



Los guardias se alertan si oyen o ven algo sospechoso, por eso hay que esconder los cuerpos de los enemigos o evitar correr cerca de ellos.

» LETALES EN CUALQUIER SITUACIÓN

Usa el entorno para alcanzar tu objetivo y convierte los elementos arquitectónicos o naturales del nivel en un arma más.



EN REMOJO. Bucea para no ser visto y sorprende a los guardias con ataques desde la orilla.



ALTURAS. Sube a tejados o vigas para llegar a tu objetivo sin ser detectado o acabar con los enemigos.



ADORNO MORTAL. Ocultos en jarrones o biombos podemos realizar ataques por sorpresa.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Varios caminos y modos de acabar los niveles. Perfecta unión de sigilo y acción.

» LO PEOR
Tiene algunos fallitos: IA mejorable, control algo "duro" en ciertas situaciones...

Te gustará + que... TENCHU TIME OF ASSASSINS



Te gustará − que... MGS PORTABLE OPS



89	**» GRÁFICOS** Trabajo notable en escenarios y personajes. Geniales animaciones.
87	**» SONIDO** No está doblado al castellano. Gran nivel de efectos y música.
89	**» DIVERSIÓN** Poder elegir cómo hacer las misiones (sigilo, acción...) es impagable.
87	**» DURACIÓN** La Historia (9-10 horas) se completa con 50 misiones opcionales.
NOTA 88	Divierte como pocos gracias a las amplias posibilidades de juego, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción.

JUEGO Play RECOMENDADO

12+

Género
CONCURSO
Desarrollador
RELENTLESS SOFTWARE
Editor
SCEE
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio (sin pulsadores)
39,95 €
Precio (con pulsadores)
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS EL CONCURSO
Página web
WWW.BUZZTHEGAME.COM/ES-ES/

¿DÓNDE SE ENCUENTRA LA TUMBA EN LA QUE REPOSAN SUS RESTOS?
EN EL MONASTERIO DE PIEDRA
EN LA CATEDRAL DE VALLADOLID
EN LA CATEDRAL DE SEVILLA
EN EL MONASTERIO DE LA CARTUJA
0 AORTA
3550 EL HEFE
1800 SAKURA

■ *Buzz!* es un concurso como los de la tele, para hasta 8 jugadores y centrado ahora en la cultura española.

¿QUÉ PROGRAMA DE ENTREVISTAS HIZO SALTAR A LA FAMA AL "RISITAS" Y AL "CUÑAO"?
CRÓNICAS MARCIANAS
AL ATAQUE
CQC
RATONES COLORAOS

■ Usando los pulsadores de colores contestamos a las distintas rondas de preguntas de cine, TV, historia...

■ Aunque no tiene novedades respecto a anteriores entregas, la diversión y el pique siguen siendo enormes.

UN CONCURSO CON FUERTE SABOR **ESPAÑOL**

Buzz! ¿Qué sabes de tu país?

El popular concurso de preguntas y respuestas de Sony toma España como referencia para esta nueva entrega en PS2.

Qué sabes de tu país? se centra en España y permite a 8 jugadores enfrentarse a 4000 preguntas divididas en varias categorías. Cultura popular, cine y series, gastronomía, deportes, música, historia, etc.

Las preguntas son variadas, muy actuales, vienen acompañadas por fotos, vídeos o música y hay que contestarlas a través de divertidas rondas y modos de juego que, aunque no han innovado respecto a anteriores entregas, siguen manteniendo el nivel de diversión y de "pique" muy alto. Un juego imprescindible si te va lo de poner a prueba tus conocimientos "patrios" y una gran excusa para organizar un concurso en tu casa con familiares y amigos. Y a buen precio.

■ El simpático presentador Buzz es el encargado de guiarnos por el concurso.

» DIVERSIÓN DE PRINCIPIO A FIN

El objetivo del concurso, como en cualquier otro, es quedar el primero. Para ello, hay que superar diversas rondas ganando puntos que luego transformamos en segundos a gastar en la ronda final contra nuestros rivales. Y los premios merecen la pena...



1 RONDAS. "El robapuntos", "El dedo más veloz", "Pasa la bomba"... todas son divertidas.



2 PREMIOS. Batidoras, trozos de césped del Bernabéu... Los premios son imprevisibles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La actualidad de las preguntas y que esté centrado en la cultura española.

» LO PEOR
No se pueden configurar las partidas y no todas las preguntas tratan sobre España.

80	» GRÁFICOS Correctos, pero tampoco destacan en nada en especial.
84	» SONIDO Buen doblaje al castellano y temas sonoros reconocibles.
86	» DIVERSIÓN Puedes jugar solo, pero con amigos es cuando más mola.
87	» DURACIÓN 4000 preguntas van a hacer que tengas concurso para rato.
NOTA 87	Uno de los *Buzz!* más completos y divertidos. No debería faltar en ninguna "juegoteca" si te gustan los concursos de la tele.



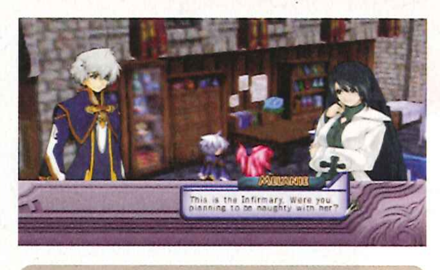
■ PSP ■ +12 AÑOS ■ RPG ■ DIGITAL BROS ■ ABRIL ■ 29,95€
■ INGLÉS ■ DE 1 A 2 JUGADORES ■ WWW.NISAMERICA.COM/GAMES/M_K/

Mana Khemia Student Alliance



■ El protagonista es Vayne, un joven con amnesia que asiste a una escuela de alquimia.





RPG de corte clásico con combates por turnos y exploración de los creadores de la saga *Atelier Iris: Eternal Mana*. En esta ocasión, la alquimia es la base sobre la que gira todo, ya que asistimos a la Escuela de Alquimia Al-Revis, en la cual tenemos que estudiar durante 3 años realizando pequeñas "quest" para aprobar asignaturas, crear pociones, armas... Siempre nos acompañan otros personajes que podremos controlar en combate (o que lo haga un amigo a través del multijugador que incluye PSP). Para incondicionales de los RPG clásicos que sepan inglés, ya que no está traducido.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	80	83	87

NOTA **83** — Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ CONCURSO ■ EA ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€
■ CASTELLANO ■ 2-4 JUGADORES ■ WWW.TRIVIALPURSUIT.EA.COM

Trivial Pursuit

El juego de tablero celebra su 25 aniversario con una versión consolera en la que pueden participar hasta 4 jugadores en distintos modos de juego. El Clásico, el de toda la vida, nos invita a ser el primero en conseguir los 6 quesitos respondiendo preguntas de ciencia, historia, espectáculos, geografía, etc. representadas en pantalla con mapas, imágenes... En el modo Sucesos y Amistades, el tablero se hace más pequeño según conseguimos quesitos e incluso podemos apostar si el rival sabe la respuesta. Eso sí, para poder jugar han de participar como mínimo 2 jugadores.



■ El juego recrea el tablero, las fichas, las preguntas... e incluye modos nuevos que aportan más variedad.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
79	78	80	78

NOTA **80** — Cumple con su objetivo, que es entretener, aunque no tiene modo para un jugador y hay propuestas mejores, como *Buzz!*

■ PSP ■ +12 AÑOS ■ LUCHA ■ SNK-PLAYMORE ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€
■ INGLÉS ■ DE 1 A 2 JUGADORES ■ WWW.SNKPLAYMOREUSA.COM/GAME_KOFMX.PHP

KOF: The Orochi Saga

Recopilación de 5 juegos de la saga de lucha 2D *King of Fighters* correspondientes a la saga *Orochi*: los 3 publicados entre 1994 y 1997, más el del año 94 y el del 98, aunque este último ofrezca un campeonato entre todos los luchadores de anteriores entregas al margen de la saga Orochi. Decenas de personajes, retos y desbloqueables, vista a pantalla completa o 4:3, reducción de los tiempos de carga y combates Ad-Hoc (aunque no online) completan un título para fans de la lucha "retro".



■ Incluye 5 títulos de la saga *KOF*. En todos, libramos combates tipo versus en equipos de 3 en 2D.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
76	74	80	85

NOTA **80** — Una buena recopilación de un título clásico de la lucha 2D y a buen precio. Lástima que no tenga modo online.



■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ KONAMI ■ MAYO ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-6 JUGADORES ■ ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM

» Rock Revolution

Este "clon" de *Guitar Hero* nos invita a tocar 40 canciones no originales de grupos como Iron Maiden o System of a Down. Podemos usar las guitarras de *Guitar Hero* o *Rock Band*, pero la batería es exclusiva y no se venderá en Europa. Muy mejorable.



NOTA **69** — Amplía el catálogo musical de PS3, pero es una mala copia de *GH*. De "Revolution", nada de nada.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ VIRGIN ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.DYNASTYWARRIORSGUNDAM.CO.UK/

» Dynasty Warriors Gundam 2

Multitudinarias batallas "a lo *Dynasty Warriors*", pero con ambientación futurista y "mechas" de combate como protagonistas. Incluye modo cooperativo y online, sin duda donde más se le puede sacar partido a un título por lo demás "normalito"....

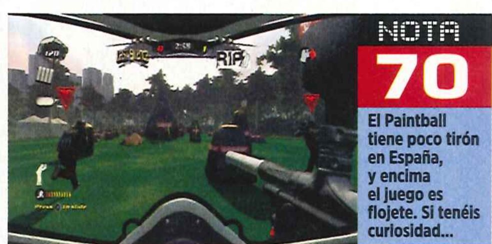


NOTA **76** — Juego de acción futurista con el sistema de *Dynasty Warriors* y sus mismos aciertos y errores.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-14 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.ES

» Championship Paintball 09

Recreación del campeonato oficial de Paintball en el que formamos parte de un equipo al que podemos dar órdenes y crear estrategias. Diversos modos offline y online y personalización de accesorios completan un título curioso, pero flojete técnicamente.



NOTA **70** — El Paintball tiene poco tirón en España, y encima el juego es flojete. Si tenéis curiosidad...

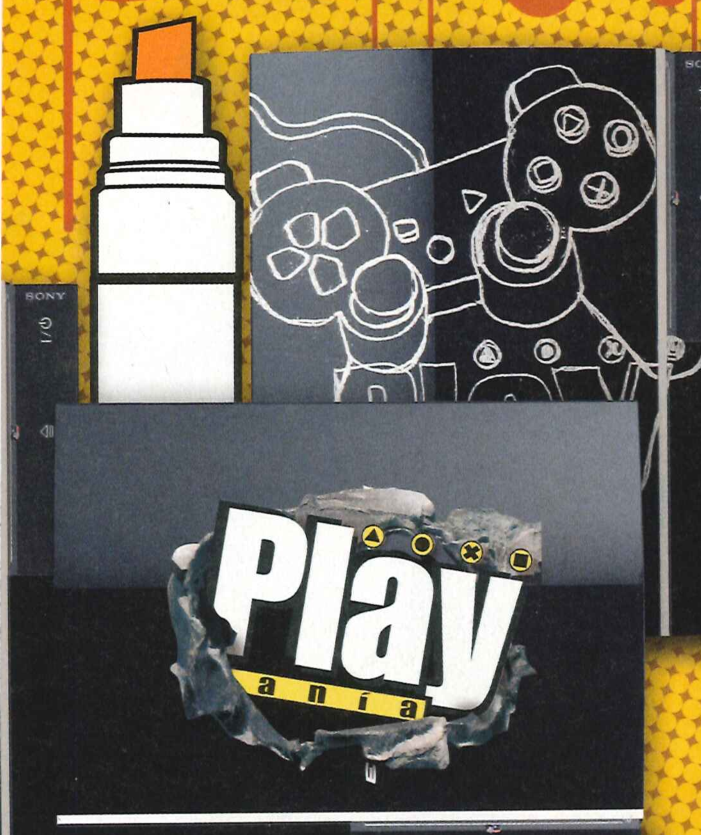

10 años PlayManía
Concurso
¡DISEÑA TU
Y NOSOTROS
PARA
ESTOS SON ALGUNOS EJEMPLOS
¿TE ANIMAS A HACER ALGO MEJOR?
SONY
10 Play YEARS
10 años PlayManía
10 YEARS
Play mania ING
Play mania

10º Aniversario

PROPIA PS3 LA HACEMOS TI!

REGALAMOS 2 CONSOLAS PS3 EXCLUSIVAS

LA IDEA ES LA SIGUIENTE. MÁNDANOS UN DISEÑO DE CÓMO TE GUSTARÍA QUE FUERA TU PS3 IDEAL. LO ÚNICO QUE TE PEDIMOS ES QUE EL ANIVERSARIO DE PLAYMANÍA FORME PARTE DE TU DISEÑO. NOSOTROS HAREMOS UNA SELECCIÓN DE LOS MEJORES TRABAJOS Y LOS PUBLICAREMOS EN LA REVISTA PARA QUE ENTRE TODOS ELIJAMOS EL MEJOR. EL ARTISTA AGRACIADO SE LLEVARÁ UNA CONSOLA TUNEADA CON SU DISEÑO. Y ADEMÁS, SORTEAREMOS OTRA PS3 IGUAL ENTRE LOS QUE NOS AYUDÉIS A ELEGIR AL MEJOR.



CONDICIONES GENERALES

MATERIALES:

- Podéis enviar vuestras creaciones en papel o en cartulina.
- También podéis presentar los trabajos en formato digital (Photoshop, Illustrator...), grabados en un CD o DVD y añadiendo una copia impresa.
- Los trabajos no deben exceder los 228 mm x 323 mm, ya sean en papel o en formado digital (en este caso, además, recomendable 3600 x 2800 píxeles).

ENTREGA DE MATERIALES.

Tenéis que enviar vuestros trabajos, con vuestros datos personales completos, a la dirección:

"Concurso Diseña tu PS3" Revista PlayManía
Axel Springer Esapaña
C/ Santiago de Compostela, 94 – 2ª Planta.
28035 Madrid

Fecha Límite: 25 de mayo de 2009.

Los trabajos presentados antes del 1 de mayo podrían aparecer publicados como ejemplo en el número 125 de PlayManía. En el número 126 aparecerá la selección de los mejores diseños.

GANADOR:

El ganador será elegidos por los lectores de PlayManía, mediante una votación convocada por SMS, cuyas bases aparecerán en próximos números. El ganador recibirá una consola PS3 tuneada con su diseño. Además, entre los participantes en la votación se sorteará otra consola idéntica, por cortesía de Sony Computer España.

OTROS:

Todos los trabajos presentados deben ser originales y pertenecientes al autor que los envía. Los autores de los diseños ceden de forma gratuita a Axel Springer el derecho a publicar sus trabajos en PlayManía, mencionando el nombre del autor.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es enviar los premios del concurso. Podrás ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote a la dirección de Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2 planta - 28035 Madrid,



LOS MEJORES EXPONENTES DE LA **ACCIÓN COOPERATIVA**

CUANDO LOS TIROS SON COSA DE DOS

Participar en tiroteos, esquivar balas en una trinchera, pelear cuerpo a cuerpo con el enemigo... Todos estos momentos resultan más intensos y divertidos si los compartimos con un amigo. Y por eso hemos seleccionado los mejores juegos de acción con modo cooperativo, para que descubras cuál es tu opción ideal.

- 50 Cent: Blood on the Sand
- Army of Two
- Kane & Lynch
- Mercenaries 2
- Resident Evil 5
- Saints Row 2



ENSALADA DE TIROS ONLINE Y **A RITMO DE RAP**

50 CENT: BLOOD ON THE SAND

Tras su mediocre debut en el mundo de los videojuegos, el rapero 50 Cent vuelve a escena con un título más divertido y que no da el "cante".

Género	ACCIÓN
Compañía	THQ
Precio	64,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	2 JUGADORES

El rapero 50 Cents y su grupo G-Unit protagonizan un juego repleto de vídeos y extras.

COMO JUEGO PARA DOS... Ofrece un desarrollo similar al de *Gears of War*, es decir, muchos tiroteos contra cientos de enemigos con la posibilidad de cubrirnos y parapetarnos con todo tipo de objetos (paredes, contenedores de basura, etc.), realizar brutales ataques cuerpo a cuerpo... Un desarrollo que peca de ser poco variado y que se repite hasta el final (correr, parapetarse, disparar y vuelta a empezar). Sólo aportan algo de variedad un par de fases a bordo de vehículos.



Hay momentos de cooperación, aunque en general cada uno hace la guerra a su manera.



MODOS DE JUEGO. Para dos jugadores sólo ofrece el modo Historia, que todo sea dicho, es de lo más hilarante (50 Cent y su grupo se lían a tiros en Oriente Medio para recuperar el dinero con el que iban a pagarles un concierto). Aparte de no ofrecer mucha variedad, se suma otra pega más: el modo cooperativo sólo está disponible vía Internet. Es decir, no tiene opciones a pantalla partida offline.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Terminar el juego, de principio a fin, da de sí aproximadamente para 8 horas. Completarlo al 100% es otra cosa, ya que hay ítems ocultos (como pósteres que debemos encontrar), retos como acabar con una serie de enemigos en un tiempo límite... Además, el juego incluye numerosos videoclips del famoso rapero en forma de extras.

» VALORACIÓN: BUENA
Acción pura y dura, de repetitivo desarrollo y su escasa profundidad. Y sólo se puede cooperar online...



CUANDO EL **EJÉRCITO** LO COMPONEN DOS HOMBRES

ARMY OF TWO

Salem y Ríos son dos mercenarios que se ganan la vida trabajando en las guerras de todo el mundo. ¿Te apuntas a trabajar con ellos?

Género	ACCIÓN
Compañía	EA GAMES
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	HASTA 2
Modo Online	2 JUGADORES

Gracias a las máscaras, los 2 mercenarios tienen un "look" bastante "terrorífico".

COMO JUEGO PARA DOS... Nos mete de lleno en un mundo en conflicto con guerras de guerrillas. El trabajo en equipo es vital para salir vivos de cada situación, ya que no se trata de avanzar a lo loco. Debemos incluso cooperar para tumbar objetos que nos sirvan de cobertura o mientras caemos en paracaídas (uno dispara y otro controla el descenso)...



El modo cooperativo.está disponible tanto a pantalla partida como por Internet.

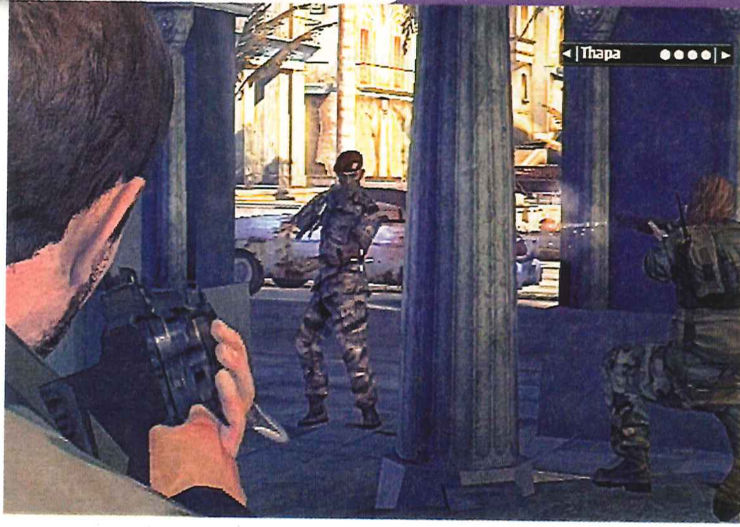


MODOS DE JUEGO. El modo "historia" se puede jugar de principio a fin acompañado, bien jugando a pantalla partida, bien por Internet. Está compuesto por 7 misiones, ambientadas en distintas partes del mundo, y que ofrecen objetivos de todo tipo. A esto hay que añadir un modo "competitivo", para dos equipos de dos jugadores, que deben cumplir objetivos (escoltar a un herido, abatir a un enemigo...) antes que el equipo rival (al que también podemos abatir).

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. El modo Historia da como para 10 horas, a lo que hay que sumar secretos como 14 maletines ocultos o enormes opciones para modificar nuestro arsenal, así como máscaras que podemos comprar en la tienda de los mercenarios. Además, hay descargas de pago, como paquetes de mapas, que prolongan la experiencia de juego.



» VALORACIÓN: MUY BUENA
De toda la comparativa, es el título más táctico: cooperar y comunicarnos es vital. Ideal para amigos compenetrados.



ACCIÓN CON UN GUIÓN DIGNO DE **HOLLYWOOD**

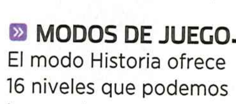
KANE & LYNCH

Un mercenario y un psicópata se ven forzados a unirse pasa saldar viejas deudas, en un guión que bien podría ser el de una película de imagen real...

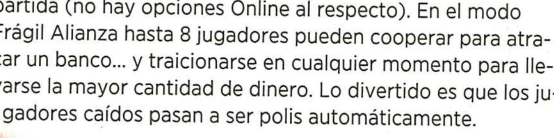
18

Género
ACCIÓN
Compañía
EIDOS
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
HASTA 2
Modo Online
8 JUGADORES

COMO JUEGO PARA DOS... Nos invita a vivir todo tipo de situaciones límite en las que prima la acción, como robar un banco o "liarla" en una discoteca. A la hora de jugar, es un shooter en tercera persona en el que no faltan las opciones típicas, como realizar ataques cuerpo a cuerpo, tomar un rehén... e incluso dar órdenes a la banda que nos acompaña en alguno de los niveles.



Sólo podemos cooperar jugando a pantalla partida. Su modo Online está pensado para 8.

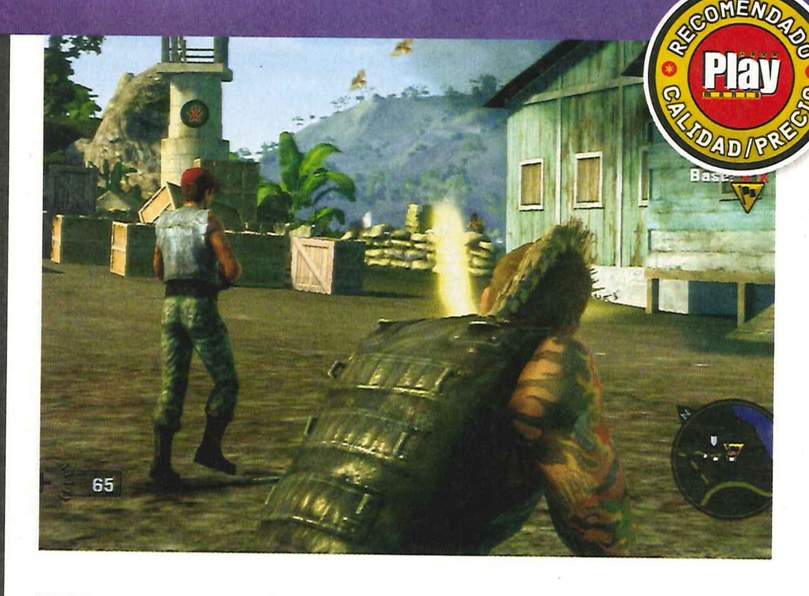


MODOS DE JUEGO. El modo Historia ofrece 16 niveles que podemos jugar solos o a pantalla partida (no hay opciones Online al respecto). En el modo Frágil Alianza hasta 8 jugadores pueden cooperar para atracar un banco... y traicionarse en cualquier momento para llevarse la mayor cantidad de dinero. Lo divertido es que los jugadores caídos pasan a ser polis automáticamente.

Traiciones, secuestros... la trama es bastante dura, digna de una película real.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. El modo Historia da para unas 8-9 horas y tiene poco atractivo para rejugarlo (salvo dos finales distintos, no hay secretos, ítems ocultos ni nada que nos invite a volver a visitarlos). Por otra parte, el modo Online sí tiene bastante chicha... aunque al ser uno de los títulos más antiguos de la comparativa, puede que no haya muchos jugadores disponibles en este momento.

VALORACIÓN: BUENA
Un título trabajado, con buen guión y opciones interesantes, aunque su modo Online puede estar "desértico".



EL **ESPÍRITU *GTA*** LLEVADO A LA GUERRA Y EL CAOS

MERCENARIES 2

Viajamos a una Venezuela revuelta, en la que adoptamos el papel de un mercenario que trabaja para 4 facciones enfrentadas... y con un amigo.

16

Género
ACCIÓN
Compañía
ELECTRONIC ARTS
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
2 JUGADORES

COMO JUEGO PARA DOS... Es como un *GTA* en cuanto a libertad y desarrollo por misiones, aunque un amigo puede unirse a nuestra partida para superar las misiones. Sólo pueden participar dos jugadores y sólo vía online, cada uno gestionando su propio arsenal (que es realmente enorme), lo que permite elaborar estrategias muy distintas a si jugáramos solos.

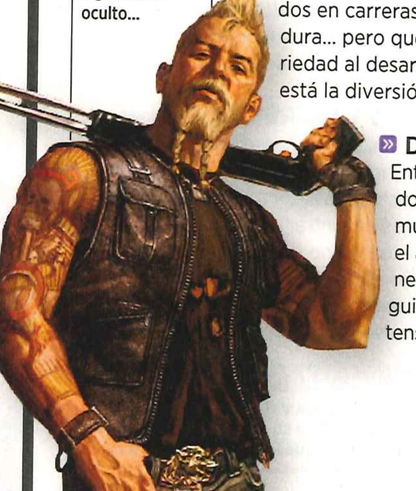


Más de 100 armas y ataques, vehículos aéreos y terrestres y barcos forman el arsenal.



MODOS DE JUEGO. La aventura ofrece misiones algo repetitivas, que suelen centrarse en controlar bases enemigas, abatir a ciertos objetivos, robar vehículos... Además, gracias al contenido descargable podemos disfrutar de 4 modos más, algunos centrados en carreras, otros en la destrucción pura y dura... pero que tampoco aportan mucha más variedad al desarrollo de las misiones, que es donde está la diversión.

Podemos jugar con 3 mercenarios, aunque hay alguno más oculto...



DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Entre misiones, tareas secundarias y contenido descargable, da para más de 40 horas. Y muchas más si queremos desbloquear todo el arsenal que ofrece, encontrar 100 maletines con piezas para crear vehículos, conseguir los trofeos... Uno de los títulos más extensos a la hora de jugar con un amigo.



VALORACIÓN: EXCELENTE
Junto con *Saints Row 2*, es uno de los títulos con "más cosas para hacer" a dobles. Es enorme, aunque repetitivo.



EL **HORROR**, SI ES REPARTIDO, SE LLEVA MEJOR

RESIDENT EVIL 5

Una de las sagas más emblemáticas dentro del terror debuta en PS3 ofreciendo modos cooperativos y una ambientación muy distinta.

Género: SURVIVAL ACTION
Compañía: CAPCOM
Precio: 59,95 €
Textos: CASTELLANO
Voces: INGLÉS
Jugadores: HASTA 2
Modo Online: 2 JUGADORES

COMO JUEGO PARA DOS... Nos invita a sobrevivir en el corazón de África, en un entorno totalmente hostil en el que grupos de lugareños infectados por un virus y monstruos nos atacan sin compasión. Así, podemos jugar la aventura completa con un amigo, bien a pantalla partida o bien por Internet, al tiempo que compartimos armas (que podemos mejorar) y objetos para acabar con los numerosos grupos y jefes finales.



Ayudamos a nuestro compañero dándole ítems, liberándole de enemigos...



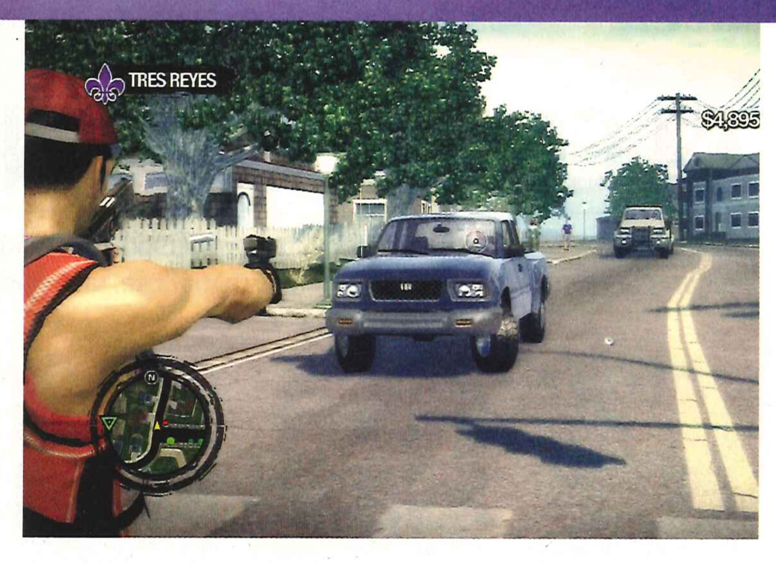
MODOS DE JUEGO. Podemos jugar la aventura principal, compuesta por más de 15 niveles, da para cerca de 10 horas de juego. Aparte de esto, incluye un modo Mercenarios (un minijuego en el que debemos acabar con enemigos en un tiempo) y cuatro modos Versus de pago (5 €), estos último para un máximo de 4 jugadores (dos contra dos o uno contra uno).

Sheva Alomar, una bella africana, es uno de los dos personajes

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Sus 4 niveles de dificultad (que se diferencian en la dureza de los enemigos y escasez de armas), como los mencionados modos de juego, dan para bastante. A eso hay que añadir secretos como trajes desbloqueables, tareas opcionales dentro de la aventura (romper 30 emblemas), trofeos... vamos, que el juego tiene sustancia como para mantenernos pegados al Dual Shock 3 durante una laaaaaarga temporada...

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Por variedad, profundidad y opciones, *RE5* es uno de los mejores títulos de PS3 para jugar cooperativamente.



CUANDO **DOMINAR** LA CIUDAD ES COSA DE DOS

SAINTS ROW 2

Las calles de la ficticia ciudad Stillwater son el telón de fondo de una nueva guerra de bandas, en la que tú y un amigo podéis participar.



Género: AV. DE ACCIÓN
Compañía: THQ
Precio: 39,95 €
Textos: CASTELLANO
Voces: INGLÉS
Jugadores: 1
Modo Online: 12 JUGADORES

Gracias al gran editor, podemos crear una banda con la apariencia que queramos.

COMO JUEGO PARA DOS... Es lo más parecido a *GTA*: historia de mafiosos con un desarrollo por misiones, tareas secundarias, libertad de movimiento, numerosos vehículos...
En cualquier momento se puede unir un amigo vía Online para ayudarnos en cualquier misión (si nuestro amigo aún no va por esa misión, cuando llegue no tendrá que volver a pasarla). Lo único malo es que hay algo de lag y retardo (a veces edificios y peatones aparecen ante nuestras narices).



Aparte de las misiones, el juego ofrece muchas tareas secundarias, a cual más loca.



MODOS DE JUEGO. Junto con las misiones principales, podemos superar minijuegos, que van desde manchar casas con aguas fecales a carreras. También ofrece modos competitivos, incluidas variantes por equipos, como Strong Arm, que nos mete de lleno en una guerra de bandas con objetivos que varían constantemente (plantar nuestro graffiti en un muro rival, eliminar a algunos de la banda contraria...). No son muy originales y la gracia sigue estando en el modo cooperativo.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Entre las misiones de la campaña, los minijuegos, los trofeos y los modos Online, da de sí para unas 40 o 50 horas como mínimo. El problema es que las misiones no son muy variadas, están orientadas a machacar el gatillo y con un humor subido de tono.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

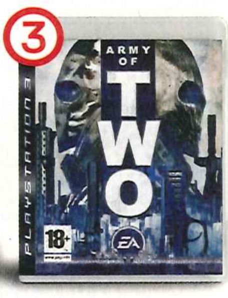
Técnicamente es muy flojo, pero lo compensa con numerosas cosas para hacer, más divertidas en compañía.

CONCLUSIONES

Los seis mejores juegos de acción en tercera persona con modo cooperativo han librado un encarnizado duelo, cada uno con sus mejores armas: mundos abiertos, temática mafiosa, un guión de cine... Pero sólo uno puede ganar. Y ése es *RE5*...

1 

2 

3 

4 

5 

6 

Como muchos habréis comprobado, *RE5* es una de las experiencias de juego cooperativas más intensas del momento... Llegando incluso a resultar más divertido que jugando solo. Por eso, y por su gran "rejugabilidad" (3 niveles de dificultad, modo Mercenarios, secretos...) es el ganador de la comparativa. Pero que quede claro que el resto de títulos, por una razón u otra también, tienen elementos por los que merece la pena darles una oportunidad. *Mercenaries 2*, aparte de tentarnos con un precio más que competitivo, ofrece un desarrollo abierto, un arsenal inmenso, descargas de contenido adicional... Vamos, que ofrece muchas opciones que se multiplican al jugar acompañados. Y *Army of Two*, por su parte, ofrece un acercamiento algo más táctico, menos de ir "a saco", por un precio aún más ajustado si cabe. Vale que no es largo, pero su modo Online para 4 prolonga algo más la experiencia... *Saints Row 2*, por el contrario, es largo como un día sin pan, ofrece cientos de tareas secundarias, más de 50 misiones principales... vamos, que "a dobles" tiene cuerda para rato, pero con un acabado técnico bastante inferior. Por su parte, el rapero 50 Cent rubrica un juego que fusila descaradamente el esquema jugable de *Gears of War 2* y, aunque peca de corto y repetitivo, cooperando online salva los muebles. Por último *Kane & Lynch* es el juego más antiguo y limitado: técnicamente flojea, no ofrece modo cooperativo en red... Aunque su guión y su modo Online entretienen.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS					
	Nº de jugadores Offline/Online	Modos de juego	Nº de misiones /niveles	Personajes controlables	Control	Pantalla partida vertical /horiz.	Trofeos	Duración	Extras	VALORACIÓN	Personajes	Entornos	Inteligencia Artificial	Sonido	Fluidez online	VALORACIÓN
50 Cent: Blood on the Sand	1/2	1	9	2	MB	--	Sí	B	Sí	B	E	B	B	MB	MB	MB
Army of Two	2/4	2	7	2	MB	H	No	B	No	MB	E	MB	B	MB	MB	MB
Kane & Lynch	2/8	2	16	2	MB	V	No	B	No	MB	MB	MB	B	E	MB	MB
Mercenaries 2	1/2	1	64	6	MB	--	Sí	E	Sí	E	MB	MB	B	MB	E	E
Resident Evil 5	2/2	2	16	2	B	H	Sí	MB	Sí	E	E	E	B	MB	E	E
Saints Row 2	1/12	4	52	1	MB	--	Sí	E	No	MB	MB	R	R	B	MB	B

	SISTEMA DE COMBATE							OPCIONES COOPERATIVAS					COMPONENTES DE JUEGO							TOTAL
	Armas de fuego	Ataques cuerpo a cuerpo	Combos	Remates	Cobertura	Mejora de armas	VALORACIÓN	Entrar en cualquier momento	Compartir/ intercambiar ítems	Acciones/ataques conjuntos	Revivir aliado	VALORACIÓN	Acción	Exploración	Conducción	Puzzles	Sigilo	Tareas opcionales	VALORACIÓN	TOTAL
50 Cent: Blood on the Sand	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	MB	Sí	No	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	Bajo	--	--	--	MB	MB
Army of Two	Sí	No	No	No	Sí	Sí	B	No	No	Sí	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	--	--	Alto	--	MB	MB
Kane & Lynch	Sí	Sí	No	No	Sí	No	R	No	No	No	Sí	B	Muy Alto	Bajo	--	--	--	--	B	B
Mercenaries 2	Sí	Sí	No	No	No	No	B	Sí	No	No	Sí	MB	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	--	--	Muy Alto	E	E
Resident Evil 5	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	E	Sí	Sí	Sí	Sí	E	Muy Alto	Bajo	Bajo	Bajo	--	Bajo	MB	E
Saints Row 2	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	Sí	No	No	Sí	MB	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	--	Bajo	Muy Alto	E	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego.
Trofeos: Logros paralelos a las misiones que se incluyen en nuestro perfil de jugador.
Duración: Valoramos la longitud del juego y las opciones de "replay".
Extras: Valoramos si el juego ofrece vídeos, "making of", documentos y textos que amplíen la trama...

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos todos los apartados clave de los aspectos técnicos del juego.
Personajes/Entornos: analizamos el acabado gráfico tanto de los escenarios como de los protagonistas, enemigos y criaturas.
Inteligencia Artificial: valoramos si los enemigos se comportan de forma inteligente o si, por el contrario, se aproximan más a dianas andantes...
Fluidez online: tenemos en cuenta si el modo Online está bien hecho, si petardea o por el contrario va "fino".

SISTEMA DE COMBATE

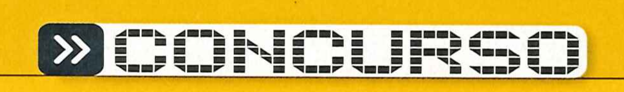
Enumeramos las principales opciones que ofrece el sistema de combate.
Remates: indica si podemos acabar con los enemigos noqueados.
Cobertura: indica si podemos parapetarnos, pegarnos a paredes....

OPCIONES COOPERATIVAS:

Sopesamos las opciones que nos ofrece a la hora de cooperar.
Entrar en la partida: indica si podemos unirnos al juego en cualquier momento.
Revivir aliado: refleja si es posible volver a la vida a un amigo caído.

COMPONENTES DE JUEGO:

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.
Tareas opcionales: indica búsquedas de objetos, misiones secundarias...



Sorteamos

¡¡¡20 juegos *Street Fighter IV* para PS3 y 20 exclusivas camisetas!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres disfrutar en tu PS3 del mejor juego de lucha de la Historia, lo tienes muy fácil. Sólo tienes que enviar un SMS al número 7788 con la palabra clave "streetplay124" y entrarás en el sorteo de 20 *Street Fighter IV* para PS3 y 20 camisetas... ¡Una firmada por el productor!





1
Camiseta SFIV firmada







Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave streetplay124 y tus datos personales. Por ejemplo: streetplay124 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- Se seleccionarán 20 mensajes. Uno recibirá un juego *SFIV* y la camiseta firmada por el productor. Los otros 19 recibirán 1 *SFIV* + camiseta.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 15 de abril de 2008 al 15 de mayo de 2009.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

CAPCOM







PLAYSTATION 3

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

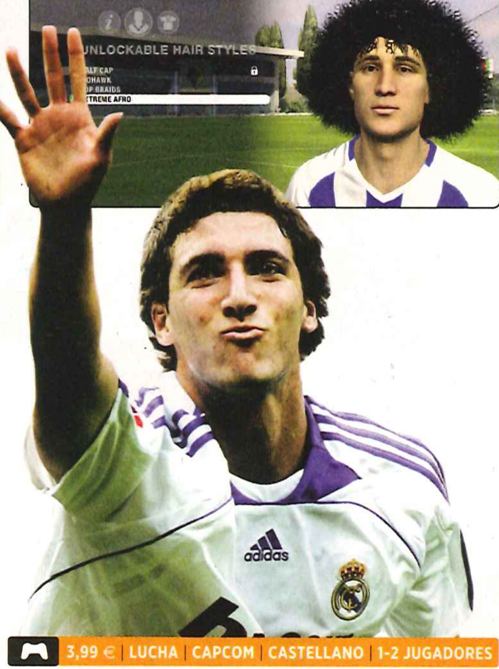
COMPLEMENTOS



■ Ultimate Mode nos invita a crear el equipo definitivo coleccionando cartas de jugadores, entrenadores, tácticas...



■ Podemos comprar sobres de cromos, cambiar los que no nos interesen con otros jugadores... todo por la alineación perfecta.



9,99 € | DEPORTIVO | ELECTRONIC ARTS | 1200 MB | CASTELLANO | 1 JUG. | +3 AÑOS

FIFA 09 Ultimate Team

EA ha demostrado que, a la hora de actualizar su título deportivo, son capaces de lo mejor. Tras introducir el modo 10 Vs 10, las actualizaciones semanales con las stats de los jugadores y los fichajes de invierno, llega la primera actualización de pago, que introduce un modo de juego completamente nuevo: Ultimate Team. En este nuevo modo de juego se mezcla el realista fútbol de siempre con los juegos de cartas y las funciones de manager. Nuestro objetivo es crear el equipo de fútbol definitivo, y para eso debemos "comprar" sobres de cartas (están incluidos en el juego, no hay que comprarlos aparte). En cada sobre aparecen una serie de jugadores: elegir la alineación perfecta entre los que tenemos, así como el entrenador o la táctica, es fundamental. Además, podemos competir con nuestro equipo online, editar el vestuario, crear un jugador... Un modo muy, muy profundo.

COCHES 1,99 € | PACK COMPLETO A 9,99 € | EA | 1-8 JUG.

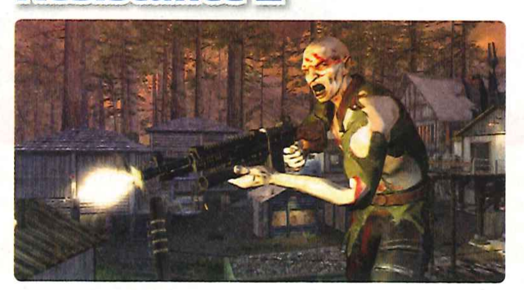
Burnout Paradise Toy Car



El rabioso arcade de velocidad de Criterion sigue creciendo a lo alto y a lo ancho, más de un año después de su lanzamiento. En esta ocasión, ofrece un variado catálogo de coches de juguete, más pequeños en tamaño y más graciosos en diseño. Salvo el toque de humor, apenas modifican la jugabilidad...

DE 0,75 A 5,99 € | SHOOTER | SONY | CAST. | 1-64 JUG.

Resistance 2



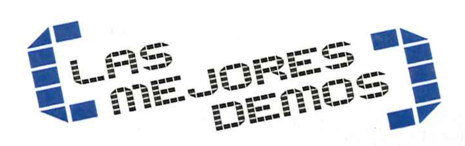
R2 se acaba de actualizar a la versión 1.50 de forma gratuita, que incluye novedades como poder iniciar sesión en PSN un segundo jugador en la misma PS3 (por el tema de los trofeos), a lo que se añaden 6 skins de pago (0,75 € la unidad) y un pack con nuevos modos de juego y mapas, al precio de 5,99 €.

3,99 € | LUCHA | CAPCOM | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES

Street Fighter IV Trajes alternativos



Capcom ya ha terminado de poner a la venta los packs de vestimentas restantes (3,99 € cada uno). Cada pack es temático (féminas, personajes tipo Ryu...), pudiendo luchar con un Ryu "despechugao", o con un Zangief que imita a Haggar de *Final Fight*. Si eres muy fan, no te lo debes perder.



	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Bionic Commando Rearmed	Acción	373
Bioshock	Shoot'em up	1814
Brothers in Arms: Hell's Highway	Shoot'em up	1250
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemned 2	Acción	714
Dead Space	Acción	1875



EndWar	Estrategia	1675
F.E.A.R. 2	Shooter	678
FIFA 09	Deportivo	784
FIFA Street 3	Deportivo	310
HAWX	Acción	832
Iron Man	Acción	946
Killzone 2	Shooter	1207



La Conspiración Bourne	Acción	1654
Legends of Wrestling	Lucha	1003
Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
Wanted: Weapons of Fate	Acción	815
Warhawk	Acción	855
Watchmen	Acción	1263
Wheelman	Aventura de Acción	1200



WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976

ACTUALIDAD

JUEGO ONLINE

GUERRILLA EXPULSARÁ A LOS TRAMPOSOS DE *KZ2*



Guerrilla está trabajando en parche para el juego y un sistema para **detectar a aquellos que hacen uso de los "glitches" o defectos del juego para hacer trampas y cargarse así la experiencia online.** Según afirman, una de las posibles sanciones será vetar a ese usuario de toda la red PSN... así que ojito.

NETWORK

SONY REGISTRA UNA NUEVA MARCA, "PS CLOUD"

PS Cloud podría ser una nueva función de la red PSN, que podríamos ver en marcha en los próximos años. **Sony no ha confirmado en qué consistirá, pero el "cloud computing" son una serie de servicios que realizaríamos con un ordenador... pero a través de Internet,** tales como almacenar nuestro perfil de jugador y partidas para acceder desde cualquier PS3, o incluso jugar con títulos que no están físicamente en nuestra PS3. Veremos...

ACTUALIZACIÓN

YA DISPONIBLE EL NUEVO FIRMWARE 2.70 DE PS3

Sony acaba de actualizar el software de sistema de PS3 a la versión 2.70. En esta ocasión las principales mejoras se centran en **la posibilidad de crear una sala de chat (tanto fuera como dentro de los juegos) para 16 personas,** pudiendo participar hasta en 3 salas. También podemos organizar los contactos de nuevas formas, copiar y pegar texto...

JUEGO DESCARGABLE 

LAS NUEVAS AVENTURAS DE STAR TREK, TAMBIÉN EN PS3



Tras el estreno de la nueva película de "Star Trek", **las nuevas aventuras de la USS Enterprise** llegarán a PS3, como juego descargable, Se basará en la peli, aunque incluirá situaciones originales, como recolectar recursos o escoltar naves.

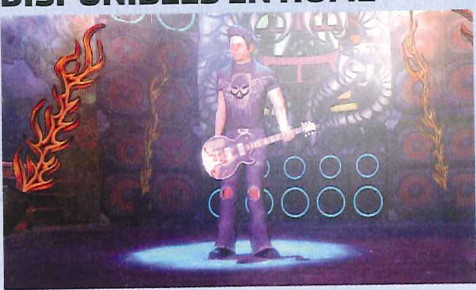

JUEGO DESCARGABLE

EL PRIMER *CALL OF DUTY* PODRÍA LLEGAR A LA TIENDA

Activision ni lo confirma ni lo desmiente, pero el primer juego de la genial saga de shooters **podría estar siendo "tratado", es decir, puesto al día con mejores gráficos,** para que dentro de muy poco se convierta en uno de los juegos descargables más grandes y ambiciosos de la red PSN.

HOME

YA HAY NUEVOS ESPACIOS DISPONIBLES EN HOME



Tras los espacios de *Street Fighter IV* y *Resident Evil 5* que os mostramos hace poco, algunas compañías ya han anunciado que preparan un espacio para sus juegos estrella. Así, **Activision ya ha anunciado un escenario virtual para su saga *Guitar Hero*.** Y por supuesto, complementos para nuestro avatar...

JUEGO DESCARGABLE 

TODO SEA POR SALVAR A LA PRINCESA... "GORDA"



En mayo llegará a la tienda PlayStation un **nuevo juego de acción que enfrentará a dos ejércitos, uno que quiere salvar a su princesa y otro que lucha por retenerla.** La gracia es que durante su cautiverio, la princesa ha sido "cebada", y llevarla de vuelta al castillo obligará a que participe casi todo el ejército... **Ofrecerá 5 clases de soldado, modo individual y online para hasta 32 jugadores** (en 2 equipos de 16). Y con una divertida estética cartoon...

MUNDO LITTLEBIGPLANET 

LBP SIGUE MEJORANDO CON OTRA ACTUALIZACIÓN

LBP recibirá en breve una nueva actualización (versión 1.12), **que corregirá fallos y añadirá algunas mejoras,** como opciones mejoradas para personalizar a nuestro sackboy con pegatinas, más opciones para eliminar objetos de la comunidad, escuchar nuestra música mientras estamos creando niveles...

COMPLEMENTOS

PS3 | TITAN PACK | GRATIS

Unreal Tournament III Titan Pack



ASÍ SE ACTUALIZA UN JUEGO...

El ejemplo de Midway debería cundir en el resto de compañías. Y es que Titan Pack es una actualización gratuita... pero que podría haber sido de pago por lo completa que es. Incluye 19 nuevos mapas multijugador, nuevas armas y vehículos (incluido uno que se vuelve invisible) o 2 tipos de partida nuevas: Avaricia (guerra de bandas por puntos) y Traición (las alianzas entre jugadores se pueden romper en cualquier momento). Además incluye trofeos, más "power ups" como el Titan Mutator, que nos convierte en una gigante y letal bestia. Muy impresionante...

PS3 | VERSUS MODE | 4,99 €

Resident Evil 5 Versus Mode

A COMPETIR EN ÁFRICA...

Si ya te has "cansado" de cooperar con Sheeva o un amigo en *RE5*, gracias a la primera actualización de pago del juego podrás competir con otros jugadores en los nuevos modos de juego, que se engloban bajo el título de "Versus". En ellos, hasta cuatro jugadores podrán competir en dos modos de juego muy diferentes. El primer, Slayer's Rule, nos invita a abatir más Majijis que el equipo o jugador rival. Por su parte, Survivor's Rule, en el que debemos dar caza al jugador o equipo rival. En estos modos, podemos elegir a nuestro personaje entre varios distintos, como Albert Wesker o Jill Vallentine.

PS3 | PACK DE MAPAS MAP PACK 1 | 9,99 €

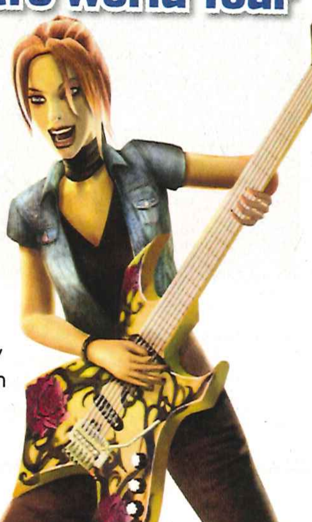


Call of Duty WaW Map Pack 1

Como pasara con *Modern Warfare*, Activision acaba de lanzar el primer pack de mapas para el genial shooter de la II Guerra Mundial. Incluye 3 mapas nuevos (ambientados en Berlín, la jungla y una estación de metro derruida), así como un nuevo capítulo para el modo de los zombis. Es un poco carillo...

PS3 | NUEVOS TEMAS | DE 1,99 A 5,99 €

Guitar Hero World Tour



Durante el mes de abril seguirán llegando nuevos temas y packs de temas descargables. Los artistas elegidos para este mes son: The Pixies, Silversun Pickups, Steely Dan, Motörhead (que han regrabado algunos de sus temas en exclusiva para *GHWT*) y Nirvana, que regresan con un nuevo pack con temas de varios discos.

PS3 | ÁLBUM COMPLETO | DE 14,99 €



Rock Band

Aparte de los habituales temas sueltos a 1,49 €, *RB* acaba de recibir un nuevo disco completo. Se trata de "Ten", uno de los mejores álbumes de Pearl Jam, la aclamada banda *grunge*. Está compuesto por 11 temas, que por supuesto, también se pueden comprar de forma independiente.

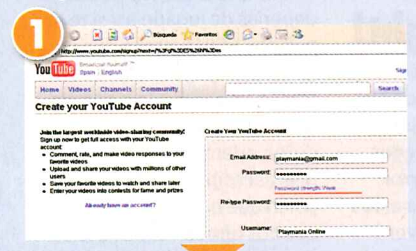
LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
BioShock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99 €
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99 €
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99 €
	Vida Marina National Geographic	500 preguntas sobre animales marino	7,99 €
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Call of Duty WaW	Map Pack 1	Añade 3 mapas, 1 zona en el modo zombie	9,99 €
Dead Space	12 packs	Cada pack ofrece combinaciones de armas y trajes	0,99 €
	Scorpion Suit	Traje nivel 5	2,99 €
ESDLA: La Conquista	Arena de Héroe	Nuevos modos 1 vs 1 y 2 vs 2	Gratis
	Pack Heroes	Nuevos héroes y mapas	7,99 €
EndWar	Faction Elite Pack	3 unidades y 6 mejoras	3,99 €
	Pack Veterano	Añade dos misiones exclusivas	Gratis
FarCry 2	Fortune's Pack	3 armas, 2 vehículos y 4 mapas multijugador	9,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
	Ultimate Team	Añade un modo nuevo	9,99 €
Guitar Hero World Tour	29 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	79 temas sueltos	1 canción	5,49 €
LittleBigPlanet	Prendas *Metal Gear Solid*	4 Vestimentas de MGS4	5,99 €
	Niveles *Metal Gear Solid*	Pack de niveles de MG	5,99 €
	Prendas *Street Fighter*	4 Vestimentas de SF	5,99 €
	Disfraz de Papa Noel	Disfraz de Papa Noel	Gratis
	Conjunto God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Kit de niveles de God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Traje Buzz	Añade el traje del presentador de Buzz	1,99 €
	Pack de prendas Killzone	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	2,99 €
	Niveles con regalos navideños	Pack de niveles	5,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
	Contrarreloj	Nuevos mapas contrarreloj	9,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NBA Live 09	365	Actualizaciones diarias de la NBA	9,99 €
	Oklahoma City Park	Nueva Franquicia	Gratis
NFS Undercover	7 Lotes/ 5 kits	Mejoras en el rendimiento / Mejoras visuales	1,99 €
	3 Lotes	Desbloquea distintos tipos de coche	4,99 €
	1 Pack	Desbloquea mejoras de coleccionistas	9,99 €
Ninja Gaiden Sigma	3 packs Master	Cada pack incluye 5 modos de juego	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Pixel Junk Monster	Repetición	Nueva isla: 15 mapas + actualizaciones	2,99 €
Prince of Persia	Epilogue	1 escenario, más ataques, un nuevo enemigo	9,99 €
Resident Evil	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
Rock Band	48 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	11 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	421 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Skate 2	Pack realizador	Más Controles de cámara, equipo para skaters	5,99 €
	Pack El tiempo es oro	Desbloquea equipos, lugares y skaters	3,99 €
	Fantasy Plaza	Nuevo skatepark y zonas aledañas	9,99 €
	Retro pack	Complementos retro para los skaters	Gratis
Sonic Unleashed	Pack aventura Chun-Nan	Añade una nueva aventura	3,99 €
Soul Calibur IV	Personaje adicional	Yoda (Star Wars)	3,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
Unreal Tournament	Titan Pack	Nuevos mapas, modos, vehículos	Gratis
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
	3 pack: Omega/Broken/Fallen)	Cada pack: nuevo campo de batalla + vehículo	5,99 €

PASO A PASO

Comparte los vídeos y fotos de tus juegos

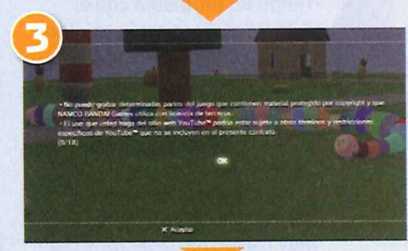
De forma cada vez más habitual, los nuevos lanzamientos explotan las últimas funciones añadidas a PS3, como grabar vídeos de nuestras partidas o tomar algunas instantáneas mientras jugamos (estas últimas podemos añadirlas a los mensajes que mandemos dentro de la red PSN o sacarlas de la consola con una memoria USB). Títulos como *Pain, PixelJunk Eden, HAWX* y *Noby Noby Boy* incluyen estas opciones, pero... ¿sabes qué debes hacer y qué pasos seguir para compartir tus grabaciones en la mayor red de vídeos de Internet?



CREA UNA CUENTA EN YOUTUBE Entra en www.youtube.com y crea una nueva cuenta. Cuando te pida un email utiliza uno válido que puedas consultar, ya que recibirás un email para habilitar tu cuenta. Recuerda también la contraseña que utilizas, ya que la necesitarás...



ATENTOS AL PAJARITO Si ya sabes con qué juego vas a hacer estas pruebas, cárgalo y mientras juegas, pulsa el botón PS. En el menú Foto encontrarás la opción Guardar Captura de pantalla. Pulsa ✖ y volverás al juego: pulsa de nuevo ✖ y sacarás una "foto".



A LA HORA DE GRABAR VÍDEO... En cada juego, la forma de comenzar a grabar vídeo es distinta. En *Noby Noby Boy* es manteniendo pulsando ■, en *HAWX* es desde el menú de pausa... Mira las instrucciones para saber cómo empezar y acepta el acuerdo de licencia.



ELIGE LA CALIDAD Algunos títulos te permiten grabar el juego a distintas calidades, bien para reproducirlos posteriormente en la propia consola o bien en formato "youtube" de baja resolución, página que acepta vídeos de hasta una hora de duración o 500 megas de tamaño.



SUBE TU VÍDEO A YOUTUBE Una vez grabada la escena, para el proceso. En casos como *Noby Noby Boy* preguntará si quieres subir el vídeo directamente (tras introducir el nombre de usuario y contraseña de youtube). En otros casos, hay un menú de extras para subir el vídeo.



CONTEMPLA TUS VÍDEOS Para ello, abre un navegador de Internet (bien en la propia PS3 o bien en un PC) y entra en la página de Youtube. Accede a tu perfil y entra en mis vídeos: desde allí podrás ver todas los grabaciones que hayas subido desde PS3...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Ken Vs. Chris Redfield: Fight!

¡Hola! He visto los gráficos de *Street Fighter IV* y me han encantado, pero normalmente prefiero los shooters, juegos de acción, o survival horror como *Resident Evil 5*. De estos dos ¿cuál ofrece más diversión si juegas con amigos?

@ Clemente

Es una suerte que para decidir cuál preferimos, expliques que es para jugarlo con amigos. Nuestra opinión es esta: aunque *RE5* es realmente divertido en cooperativo, y de hecho deberías de jugarlo así si te es posible, *SFIV* permite que un grupo de amigos se monte un torneo improvisado o competir online contra miles de jugadores, además de ser un juego más accesible cuando hay alguien que no es un "jugón". Los dos ofrecen experiencias de calidad similar pero muy distintas, pero para jugar con un grupo de amigos, un juego de pelea tiene ventaja.

■ *Street Fighter IV* es especialmente recomendable si lo que quieres es jugar con un grupo de amigos.

Disco agrietado

Tengo un problema con el *GTA IV*, el disco está agrietado desde el agujero del medio hacia fuera, casi hasta donde hay escrito PlayStation 3, ¿hay algún riesgo para mi PS3?

@ Joan Calve

La verdad, parece una cosa bastante seria. El disco gira muy rápido en un lector y puede llegar a calentarse bastante. Estos dos factores pueden hacer que la grieta en tu disco crezca, aumentando el riesgo de que el disco se rompa del todo. Nosotros te recomendamos que no te arriesgues, si el disco se parte dentro de la consola va a ser difícil sacarlo, eso si no rompe ningún componente del lector... Busca un teléfono de atención al cliente en el manual del juego y llama para ver si te pueden reemplazar el disco.

Queremos más, capitán Price

¿Para cuándo está previsto que se lance la segunda parte de *Call of Duty 4: Modern Warfare*?

@ Alejandro Jiménez

El siguiente título de la saga saldrá en noviembre. Infinity Ward, creadores de la saga y del primer *Modern Warfare*, son los artífices de un juego del que solo se ha mostrado un vídeo algo "confuso", aunque mantendrá la ambientación moderna. Y podemos ser muy optimistas: estos chicos no tienen ni un juego malo...



■ *Call of Duty 4: Modern Warfare 2* será lanzado en noviembre, aunque de momento no se sabe mucho de él.



■ *MotorStorm Pacific Rift* sigue sin contenido descargable en el Store, pese a que se anunció inicialmente que habría nuevas descargas todas las semanas.

Sin nada que estrellar

Buenas playmaníacos. Tengo *Motorstorm Pacific Rift* y en la caja pone que habrá contenido descargable, pero todavía no encuentro nada en el Store, ¿Cuándo saldrá algo?

@ Rodrigo Fernández

Estaba previsto lanzar contenido semanalmente y en su mayoría gratuito, pero de momento no hay nada y no se han dado ni fechas ni explicaciones. Irónicamente, hay un traje de motorista inspirado en *MotorStorm* para *LittleBigPlanet*. Nos toca esperar. Podían tomar a Criterion y *Burnout Paradise* como ejemplo...

Vuelve Indiana

Anunciasteis un juego de *Indiana Jones* para PSP, pero he leído que saldrá para PS2, NDS y Wii y que se llamará *El Báculo de los reyes*. ¿Es correcto?

@ Ricard Soler

Ese será el título de juego y saldrá para todas esas plataformas. Llegará en junio, y estará ambientado un año después de "La Última Cruzada". Su trama nos invitará a buscar el báculo del profeta Moisés...

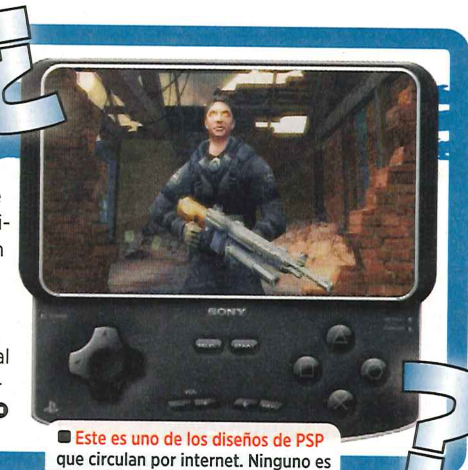
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Renacimiento Portátil

Hola playmaníacos. No sé si comprarme una PSP porque parece que va salir otro modelo. ¿Puede que Sony esté haciendo otra y por eso salen menos juegos?

@ Juan Miguel Delgado

Suenan muchos rumores al respecto e Internet está plagada de "diseños" que, por supuesto, no son reales. Las características de la nueva PSP2 con las que se especulan son: pantalla deslizante (algunos dicen que táctil, otros que la misma que en PSP 3000), dos sticks analógicos (esto es más un deseo que una realidad) y sin lector de UMD. También se habla de una PSP Phone que pondría a la venta Sony Ericsson... Oficialmente, no hay planes para que aparezca una "PSP2" y además, la consola se ha ido actualizando año a año, pesa menos, se ve mejor, tiene más posibilidades... Lo que sí pueden tener de cierto estos rumores es que Sony esté preparando algún gadget muy especial para la actual PSP... Quizá en el E3 de junio salgamos de dudas...



■ Este es uno de los diseños de PSP que circulan por internet. Ninguno es real, pero todos son muy atractivos.



Para los menores de edad también hay juegazos: *MotorStorm, Guitar Hero, POP, Midnight Club, Street Fighter IV...*

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *GTA IV* en Platinum?

@ David Neva

Podría salir en Platinum en mayo, aunque con Rockstar nunca se sabe.

¿Cuándo *Sly 4*?

@ Francisco Alonso

Sus creadores ni siquiera han confirmado su existencia. Quizá tras el lanzamiento de su nuevo título, *inFamous*, sepamos algo.

¿Saldrá algún juego de *Naruto: Shippuden* en España?

@ Roberto Rose

Ultimate Ninja 4: Shipuuden llegará a las PS2 europeas en mayo, y se centrará en la "era adulta", o Shipuuden, de Naruto.

¿Venden accesorios para "tunear" PS3?

@ Diego Rodríguez

A montones: adhesivos, ventiladores, carcasas con relieves... Pero ojo, algunos accesorios requieren desmontar la consola, lo que invalidaría la garantía.

¿Qué sabéis de *Dragon Quest* PS3?

@ Miguel Rubio

Nada de nada. Parece que la saga prefiere por ahora las portátiles.

¡Te esperamos!

Hola playmaníacos. Viendo que la inmensa mayoría de los juegos realmente "buenos" que están saliendo para PS3 son para mayores de edad, no sé si comprármela, puesto que sólo tengo 12 años y mis padres no me dejan jugar a juegos +16 ni +18. ¿Qué hago?

@ Adrián Gisbert

En realidad ,hay más juegos para todos los públicos que para mayores de edad y, además, de calidad más que suficiente. Otra cosa es que lo "a priori" más atractivo sea para mayores, pero en realidad es más apariencia que otra cosa. Te ponemos algunos ejemplos. Plataformas como *LittleBigPlanet* o *Ratchet & Clank*; musicales como la saga *Guitar Hero* y *Rock Band*; todos los deportivos; carreras como *Burnout Paradise, Midnight Club L.A. o GT5*; de lucha, como *Street Fighter IV* o *Dragon Ball Infinite Burst*; aventuras como *Prince of Persia* o los *LEGO* (que son geniales)... Como ves, tienes diversión asegurada y además de calidad.

Príncipe de Celuloide

Hola, equipo de PlayManía. ¿Sabríais decirme si saldrá película de *Prince of Persia*? Hace tiempo se anunció que se estaba trabajando en ella pero no dijeron fechas.

@ Sergio Rodrigues

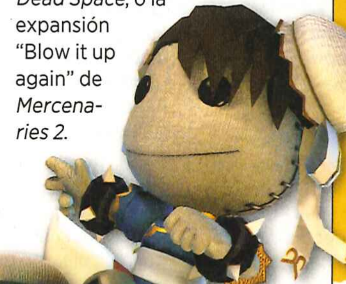
Tiene previsto su estreno para Mayo de 2010, con el actor Jake Gyllenhaal (Donnie Darko, "Jarhead") como protagonista. Se trata de una producción de Jerry Bruckheimer ("Piratas del Caribe", "La Roca" o "Top Gun"). Las películas basadas en videojuegos suelen tener unos guiones de echarse a llorar, pero en este caso el presupuesto y la espectacularidad están garantizados.

Empezar ampliando

Buenas amigos, me preguntaba qué pasa si instalo algún pack de expansión del Store de un juego que no tengo.

@ Jorge Ramón Álvarez

No pasa "ná", salvo que lógicamente no podrás utilizarlo hasta que no te compres el juego. Si lo prefieres, puedes dejarlo sin instalar al descargarlo de PlayStation Store. Hacerlo es una buena idea si planeas comprar un juego en el futuro, porque hay algunos añadidos que sólo son gratuitos temporalmente o están disponibles sólo durante un tiempo, para luego desaparecer, como algunos trajes de *LittleBigPlanet* y *Dead Space*, o la expansión "Blow it up again" de *Mercenaries 2*.



Aunque todavía no tengas *LittleBigPlanet* puedes bajarte los trajes gratuitos e instalarlos cuando compres el juego.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opinas del posible lanzamiento de una PSP totalmente nueva?

Aquí tenéis algunas "impresiones" de cómo podría ser la nueva PSP... Y esta es vuestra opinión.

Se nota la competencia

Ivo Vilches

"Ya era hora de que Sony actualizara completamente su consola, y no sólo "a trozos". Todos hemos ido notando defectos, como la falta de memoria interna, el escaso rendimiento del UMD y, sobre todo, un segundo joystick..."

Debe ser la caña

Pedro Marcos Tello

"La PSP3000 ya es una gran revolución en la pequeña de Sony y la PSP2 debe de ser espectacular."

No hace falta

José María Martín

"En una idea insensata, ya no saben qué hacer, la actual ya tiene todo lo que tiene que tener, me parece una idea catastrófica, y encima en tiempo de crisis..."

Sony se tendría que calmar

Eduardo Garrido

"Una faena. Si te has gastado 200 € en la PSP3000 te los has gastado para nada. Sony no debería sacar tantas versiones seguidas y esperar a que PSP 3000 no sea competente."

Ya tenía que haber salido

Manuel Adalia

"Debió haber salido antes de Navidad, yo hace tiempo que me deshice de mi antigua PSP esperando a la nueva."

Me parece genial

Adrián

"Y más si se parece al modelo que nos habéis puesto en la revista. Sería fantástico que incluyera dos sticks, que la pantalla fuera más grande y que la batería durara más."

No está mal, pero...

Roger Gallego

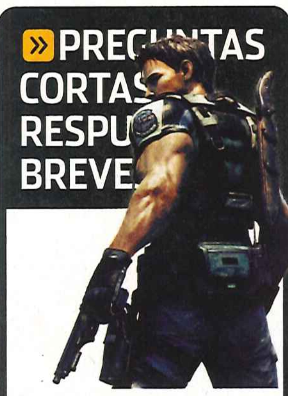
"Espero que no le pongan una pantalla táctil o empezarían a sacar juegos "chorras", del estilo "Aprende a cocinar".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de las ampliaciones de pago nada más salir el juego?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá algún *Resident Evil* en PlayStation Store?

@ Jorge Capitán

En la europea, nada. En la japonesa ya tienen los tres primeros, qué mal repartido está el mundo... Al menos puedes comprar el primer *Silent Hill*...

¿Sacarán este año las tarjetas prepago para PS Store?

@ Miguel Prieto

Sony sigue sin confirmarlo. Esperemos que sí. Muchos las esperáis para empezar a comprar...

¿Se puede entrar en Home con PSP?

@ Enrique

Por ahora es un servicio exclusivo de PS3, aunque hacer que Home esté disponible en PSP nos parece una gran idea.

¿Habrá continuación de *Parasite Eve* en PS3?

@ Miguel Ángel Ortega

La continuación sólo saldrá en PSP. De PS3 ni siquiera se ha hablado...

¿Saldrá algún juego de petanca?

@ Daniel Vital

Los costes de desarrollo hacen que sólo se hagan los juegos que tienen posibilidades de vender mucho... Y no parece el caso.

¿Saldrá un juego de "Sobrenatural"?

@ Luis Catalán

Ya hay un cómic y un juego de rol de sobremesa. El videojuego podría ser el paso siguiente, pero por ahora nadie ha comprado la licencia.

Arreglando el cooperativo

¡Hola! Cuando juego en cooperativo a *Resistance 2* con un amigo, mi experiencia se guarda pero la suya no, y no sé por qué. ¿Hay algún parche para que guarde el progreso del segundo jugador?

@ Eduardo Monroy

Hasta primeros de abril, el juego sólo guardaba el progreso (puntos de experiencia, equipo, trofeos) del primer jugador. Incluso si el segundo jugador iniciaba sesión con otro id de PSN, el progreso no se guarda. Pero por suerte, gracias a nuevo parche de *R2*, ya disponible, ese problema es historia. De hecho, se espera que un nuevo firmware solucione este tema, y no que los juegos se actualicen individualmente para guardar los logros del segundo jugador...



■ *Resistance 2* se acaba de actualizar para guardar los avances del segundo jugador.

Nos vamos de compras

Con 500€ de presupuesto, ¿qué pack de PlayStation 3 más otro mando, y qué juegos me recomendáis?

@ José Luis Rada

El pack oficial PS3 + *Killzone 2* (400€) es muy interesante. Como alternativa, GAME tiene un pack PS3 + *LittleBigPlanet* + *Resistance 2* por el mismo precio. Y tienes otro más en GAME con *GTA IV* + *Midnight Club* por 399 (nuestro recomendado). Para el mando, te recomendamos el pack Dual Shock3 + *Ratchet and Clank: Quest for Booty*, que cuesta lo mismo que el mando suelto (60€). Con lo que sobra, *Mirror's Edge, Dead Space o FarCry 2* (todos a 30€) son difíciles de resistir. Mete 10€ en el monedero de tu cuenta PSN y gástatelos en complementos o juegos completos como *Flower, PAIN*...



■ Por 399€ hay varios packs muy interesantes. Busca en las tiendas.

"Online" es inglés

Saludos amigos, me han regalado un juego comprado en Reino Unido. ¿Puedo tener algún problema si lo juego online? Como es de otro idioma, no sé si puede afectar a la hora de jugar con mis amigos.

@ Domingo Carrasco

No tendrás problemas. El juego funcionará en tu PS3 y podrás jugar partidas con tus amigos. De hecho, los juegos que se venden en Europa (e incluso Japón o Estados Unidos) con frecuencia incluyen las localizaciones al resto de idiomas del continente, por lo que es posible que el juego te aparezca también traducido al castellano.

¿Cuándo nos honrará?

¿Cuándo saldrá un nuevo episodio de *Medal of Honor* para PlayStation 3?

@ Andrés Uriel

Se rumorea que la próxima entrega de la veterana saga abandonaría el tradicional trasfondo de la Segunda Guerra Mundial para situarse en el Afganistán contemporáneo y se centrará en relatar acciones bélicas reales. Incluso se titularía como una operación militar del 2002: *Operation Anaconda*. Recordad, esto son únicamente rumores. Aunque parece inevitable que veamos un nuevo *MOH* en el futuro, Electronic Arts no ha confirmado nada aún.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Internet usando un módem

Hola playmaníacos, tengo una PS3 y quiero jugar online. Tengo un módem USB y me gustaría saber cómo conectarlo a PS3.

@ Miguel Prieto

Los módem USB instalan en el ordenador un programa que les hace funcionar, programa que no puedes instalar en PS3. Puedes instalar el módem en el PC y compartir la conexión: conecta un cable cruzado del PC a tu PS3, y luego ve al "Panel de control" de Windows, y de ahí a "Conexiones de red". Debería aparecer un icono para tu conexión por módem USB. Haz clic con el botón derecho y ve a "Propiedades"; luego a la segunda pestaña, "Opciones avanzadas". Marca la casilla "permitir a usuarios de otras redes conectarse a través de la conexión a Internet de este equipo". Acepta todas las pantallas y podrás tener tu PS3 conectada a Internet a través del ordenador, que deberás tener encendido.

Auriculares bluetooth

Me compré un auricular bluetooth estéreo y quiero conectarlo a mi PS3 para oírla por ahí y poder usar el micro, pero no puedo. ¿Podéis ayudarme?

@ Juanma

Por desgracia, sólo puedes escuchar el chat de voz en unos auriculares Bluetooth (y lo mismo te ocurriría con unos que vayan por cable USB), el sonido del juego, película... no puede utilizar esa salida. Se venden un montón de cascos con entradas estéreo. Actualmente, si quieres escuchar sonido de juego y el chat al mismo tiempo, te recomendamos que uses unos cascos con cable como los Sharkoon X-Tatic 5.1. (que además tienen sonido envolvente).

ADSL sólo para la consola

Hola a todos. Estoy valorando contratar una línea ADSL, pero no tengo PC... ¿merece la pena contratar una línea ADSL sólo para PS3? ¿A qué funciones podría acceder además del Store y jugar online?

@ Vidal Román

No es una mala idea. PS3 está más cerca de ser un ordenador de lo que nunca ha estado una consola: aparte del juego online y del Store, dispones de navegador de Internet y la posibilidad de conectar teclado y ratón.

Gracias a eso, puedes usar tu PS3 para reunir información, ver vídeos (youtube tiene una página especial adaptada a PS3 en www.youtube.com/xl), recibir tu correo electrónico, gestionar documentos, hacer compras... En Japón ya han aparecido algunos modelos de impresora para la consola, y la tendencia es que cada vez podamos utilizarla para más actividades.

Pistolas multiusos

Hola playmaníacos. Quería saber si la pistola de *Time Crisis 4* vale para más juegos, de shoot'em up o tiros en general como *RE5*, *Killzone 2*, *FarCry 2*, *BioShock*, *Fallout 3*...

Rubén Peinado.

No vale. Por ahora sólo funciona con *Time Crisis 4* (a ver si se animan a hacer más arcades de disparo). Para que este periférico funcione en un juego, se ha tenido que tener en cuenta esta posibilidad en el desarrollo, algo que no ha ocurrido. En todos los juegos que mencionas se hacen más cosas que disparar y la pistola no parece cómoda para ello.



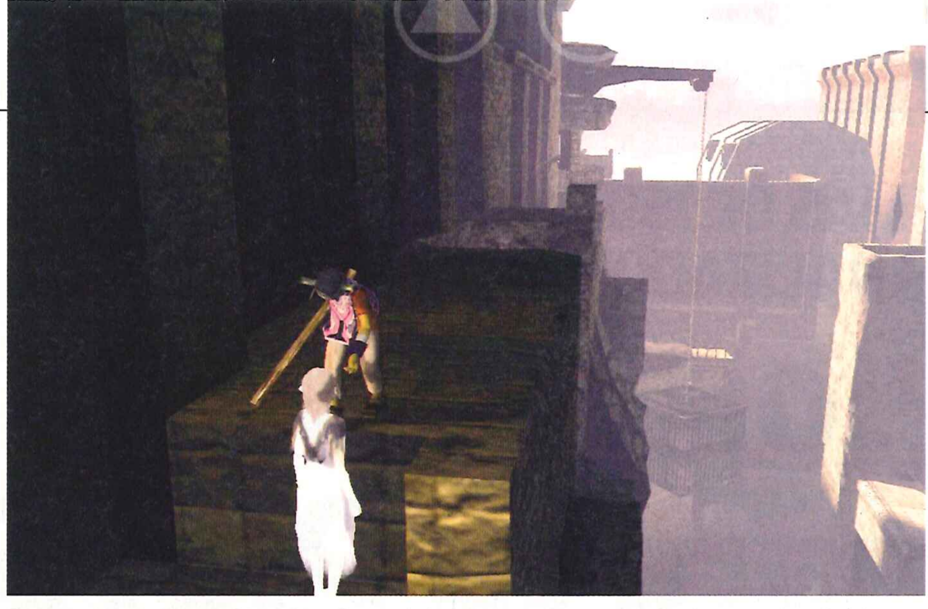
Time Crisis 4 es el único juego en el que funciona la pistola de PS3.

Proyecto ICO

¡¡¡Hola!!! en primer lugar felicitaros por el trabajo que hacéis cada mes, que os sigo desde hace 2 años y medio. Ahí van mis dudas. ¿Para cuándo el lanzamiento de *Just Cause 2*? ¿Se sabe algo de una secuela del juego más original de PS2, *The Shadow of the Colossus*?

Michael Rich.

El equipo de desarrollo, el Team ICO, responsables de *ICO* y *The Shadow os the Colossus*, están inmersos desde hace bastante en un nuevo proyecto, llamado provisionalmente "Project ICO"... Pues bien, de este juego, que será tan original seguro como los anteriores, sólo se sabe lo que ha dicho hace poco el director del estudio, Fumito Ueda. Y sus palabras no han sido precisamente reveladoras: que tendrá una jugabilidad similar a la de *ICO*... Y, por supuesto, no tiene fecha de lanzamiento... Por lo menos *Just Cause 2* sí la tiene: Junio.



Los creadores de *Shadow of the Colossus* llevan trabajando bastante tiempo en su nuevo juego. Por ahora, lo único que se sabe es que seguirá los pasos del memorable *ICO*, su primer juego de PS2, que apareció en 2002.

De compras en USA

Hola amigos de PlayManía. Tengo una cuenta en el Store americano y he visto que el precio de las descargas está en dólares USA. Teniendo en cuenta la diferencia de precio que hay respecto al Euro, la pregunta es: si descargo alguna actualización o juego, ¿son compatibles con mi PS3? Muchas gracias y seguir así.

David Gómez

Mucho cuidado con este tema. Las actualizaciones de juegos (mapas, modos de juegos, personajes...) NO te van a funcionar. Ninguna. Ni lo intentes. Si tienes un juego europeo, necesitas descargas europeas. Si te compras un juego en USA, sólo te valdrán las descargas del Store americano... Eso sí, si descargas juegos completos, esos sí te van a funcionar.



Los juegos completos del Store USA, como *Super SFII Turbo HD Remix* funcionan en las consolas PAL.

Terror portátil

¡Hola amigos! Tengo una gran duda, ¿saldrá algún *Resident Evil* para PSP? Si es así, ¿para cuándo? Hace unos días vi un Resident Evil Degeneration para N-GAGE, ¿Será este el *Resident Evil* de PSP?

Víctor Buera.

No hay nada confirmado para la portátil de Sony. Por no haber, no hay ni rumores. El juego que mencionas es la "adaptación" de la peli de animación y sólo es para móviles. Tampoco es una gran pérdida, ya que en PSP se podría hacer un *RE* mucho mejor. A lo mejor nos llevamos una sorpresa dentro de muy poco, en el próximo E3 de junio, y con la de rumores que circulan sobre la portátil tampoco sería raro.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá un *GTA San Andreas* en PSP?

Rafael Cabezón

Es demasiado grande para la portátil, aunque no descartes que tras los geniales *Vice City* y *Liberty City Stories* Rockstar nos sorprendiera con un *San Andreas Stories*.

¿Qué pasa con las tarjetas del prepago del Store?

Gonzalo Olalla

Que no hay planes a corto plazo. Vamos, que Sony aún no lo contempla. Paciencia y a seguir tirando de tarjeta de crédito.

¿Saldrán *Los Sims 3* para PS3?

Luis Catalán

De momento es exclusivo de PC, pero quién sabe...

Sin Internet en casa, ¿puedo bajar demos de PS3 en un PC e instalarlas?

Ángel Barrio

No. Sólo se puede acceder al Store desde una PS3 y no hay manera de sacarlas del disco duro una vez descargadas.

Valores de la IP_

Tengo una duda. Vosotros decís que en los ajustes de Internet de PS3, al poner la dirección IP hay que añadirle una cifra más al último valor. Pero es que en la dirección de mi router, el último valor es 33, y entonces no puedo añadirle una cifra más, ya que el valor no puede ser mas grande de 250. ¿Qué debo poner entonces? Muchas gracias.

@ Javier García

No, no se trata de añadirle un número más a 33, si no incrementar su valor. Es decir, si es 33, ponerle 34, 35, 36 o el valor que quieras, dentro de esos 249 que permite. Vamos, que no es 331 o cualquier otro valor que hayas dado...

Así no deberías tener problemas de red ni de conexión. Lo único, eso sí, si tienes que abrir puertos específicos para algún juego, recuerda asignarlos a esa misma IP a través de la configuración del router.

De cables, teles y puertos HDMI

Jugando con mi PS3 se puso la pantalla en negro, estando todo encendido. He probado a cambiar el cable HDMI de puerto, pero nada. Dejé todo como estaba, limpié el polvo de la entrada HDMI de PS3, encendí todo de nuevo y funcionaba, pero a los 10 minutos volvió a pasar. ¿Será la TV, el cable o la Play?

@ Álvaro Entrena

Tu cable puede estar mal, prueba con otro cable HDMI. También puedes resetear la señal de vídeo: con la consola en Stand By (luz roja) presiona el botón de encendido hasta que la consola pite 2 veces. Así volverás a la configuración por defecto (cable AV) y tendrás que reconfigurarlo todo. Si el problema persiste, prueba en otra tele. Si falla, puede ser de tu consola...

De nuevo el problema de DNS

Hola PlayManía, ¡ESTOY DESESPERADO! Os pido ayuda para configurar mi PS3: lo he intentado casi todo. Sé que a mi IP hay que sumarle 1, he probado en modalidad básica y personalizada, con y sin clave WEP... y me tiene "desesperaito" por eso os pido ayuda. Por cierto, el error es "error DNS (80710102)". Gracias

@ Rodry Moreno

A ver si lo arreglamos. Reinicia el router y en un PC, desde MS-DOS, introduce el comando ipconfig /all. Ahí verás los datos de tu conexión. Con ellos, configura tu PS3 manualmente (utiliza el valor de la puerta de enlace como DNS primario). Con esto, tu conexión debería funcionar, pero si no es el caso, abre estos puertos para la IP de tu consola: 80, 443, 5223 (TCP) y 3478, 3479, 3658 (UDP). Si puedes hacer las pruebas con cable, mejor que mejor, si no asegúrate de escribir bien la clave WEP.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@axelspringer.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.





PS3

ACCIÓN

50 CENT: BLOOD ON THE SAND
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. NOTA 84

ARMY OF TWO ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90

HAWX
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de altura a bordo de 60 aviones de combate con un gran modo Online, aunque las misiones son algo repetitivas. NOTA 85

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA 90

SOCOM CONFRONTATION ¡Precio especial! ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato. NOTA 79

STRANGLEHOLD ¡Precio especial!
» MIDWAY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA ¡Nuevo!
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. NOTA 90

WANTED: WEAPONS OF FATE ¡Nuevo!
» WARNER » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción en frenéticos tiroteos de desarrollo simple y escasa duración. Divertido, pero le faltan modos de juego. NOTA 79

WARHAWK + HEADSET
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA 89



ROL

ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. NOTA 85

DISGAEA 3
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol táctico con una divertida historia de fondo, aunque en ingles y con un apartado gráfico "justito". NOTA 78

FALLOUT 3 ¡Precio especial!
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. NOTA 93

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA 94

LUCHA

BATTLE FANTASIA
» 505 GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha en 2D de ambientación fantástica. Divertido, pero muy limitado por sus pocos luchadores y modos de juego. NOTA 75

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA 87

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. NOTA 86

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. NOTA 94

WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA
» THQ » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Tan bueno como *Smackdown vs Raw* pero con 40 luchadores legendarios. Un regalo para nostálgicos de este deporte. NOTA 87

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA 91



3 razones para tener...

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena




1. UN BRUTAL DESARROLLO. Su mezcla de acción y sigilo, junto a su interesante trama, logran que no puedas parar de jugar.

2. DOS JUEGOS POR EL PRECIO DE UNO. Además de *Assault on Dark Athena*, incluye *Escape from Butcher Bay*, otro juego hasta ahora exclusivo de Xbox. Gran duración.

3. CON EL CARISMA DE VIN DIESEL. El furiano Riddick es un antihéroe muy molón. Y Vin Diesel, el actor que le da vida en la gran pantalla, presta su imagen y su voz al juego.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA **92**



DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**



GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**



EL PADRINO II
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una buena mezcla de acción, rol y estrategia con ambiente mafioso, que entretiene si perdonas sus fallos técnicos. NOTA **81**



LEGO BATMAN
» WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. NOTA **90**



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA **90**



METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**

MIRROR'S EDGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**

PRINCE OF PERSIA — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA **89**

RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA **94**

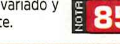


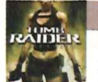
SAINTS ROW 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. NOTA **85**

SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. NOTA **84**







SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA **88**



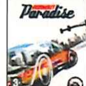
TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA **90**



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

WHEELMAN — ¡Nuevo!
» MIDWAY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Juego de mafiosos irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente. NOTA **80**

VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA **91**



FORMULA ONE CE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA **85**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**



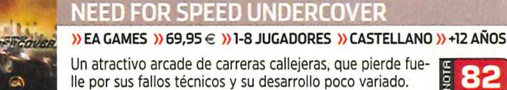
MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA **93**



MOTO GP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA **91**



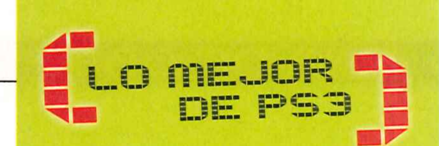
MOTORSTORM PACIFIC RIFT
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA **92**



NEED FOR SPEED UNDERCOVER
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA **82**

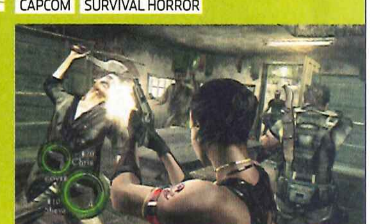
RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA **91**





ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Resident Evil 5** — CAPCOM | SURVIVAL HORROR



Todos los que hacemos esta revista hemos alucinado con *Resident Evil 5*. ¡Y algunos estamos a punto de lograr el trofeo Platino! Y vosotros, ¿qué tal lo lleváis?



2. **Street Fighter IV** — CAPCOM | LUCHA
3. **The Chronicles of Riddick** (N) — ATARI | ACCIÓN
4. **Sega Megadrive Ultimate Collection** — SEGA | RECOPILATORIO CLÁSICOS
5. **Killzone 2** — SONY | SHOOT'EM UP




VUESTROS FAVORITOS

1. **Call of Duty WaW** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Call of Duty World at War sigue siendo uno de los más jugados por sus batallas Online. Pero mucho ojo, que este mes ha entrado en vuestra lista *Resident Evil 5* pegando muy fuerte.



2. **Resident Evil 5** (N) — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
3. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Midnight Club L.A.** — ROCKSTAR | VELOCIDAD
5. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO





Emular a Messi en *PES 2009* sigue siendo una de vuestras pasiones.

Los 4 mejores juegos...



1 » Wheelman

Vin Diesel protagoniza este "clon" de *GTA* ambientado en las calles de Barcelona, con lugares reconocibles como la casa Batlló o momentos estelares como un mitín del partido político "Realitat" en la Sagrada Familia...

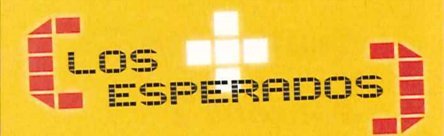


2 » Buzz! ¿Qué sabes de tu país?

Los jugadores más "patriotas" estarán encantados con el nuevo *Buzz*. Responder preguntas sobre "Escenas de Matrimonio" o escuchar al presentador decir la mítica frase "¿por qué no te callas?" son ejemplos de lo que nos espera.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



Los esperados

1 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Con cada nuevo detalle que descubrimos de este juego, crecen nuestras ansias de jugarlo. Pronto os ofreceremos nuestras primeras impresiones.



2 Heavy Rain

» PS3 » SONY » AVENTURA

Otro bombazo de Sony para otoño. La compañía ha confirmado que llegará doblado por actores como Tito Valverde y Michelle Jenner.



3 BioShock 2

» PS3 » 2K GAMES » SHOOT 'EM UP

Ya hemos podido ver una demo de este juegazo y... Si os gustó el primero, os aconsejamos que empecéis a ahorrar para la secuela.



DEPORTIVOS

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA 86

FIFA 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. NOTA 93



FIFA STREET 3 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA 89

NBA 08 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA 83

NBA 2K9
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. NOTA 92

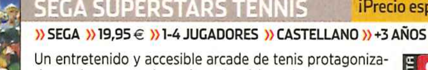
NBA LIVE 09
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. NOTA 91



PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS.
Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. NOTA 89



SEGA SUPERSTARS TENNIS ¡Precio especial!



» SEGA » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA 84

SHAUN WHITE SNOWBOARDING ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. NOTA 81



SKATE ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90



SKATE 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. NOTA 91



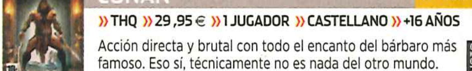
TOP SPIN 3 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. NOTA 90

BEAT'EM UP



AFRO SAMURAI ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up sencillote en todos los sentidos pero muy fiel a la serie en la que se basa. Sólo los fans lo apreciarán. NOTA 76

BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. NOTA 77



CONAN ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA 79



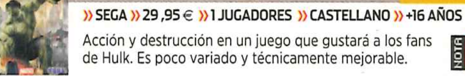
DYNASTY WARRIORS 6 ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA 79

DYNASTY WARRIORS GUNDAM 2 ¡Nuevo!
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Masivas batallas como en *Dynasty Warriors*, pero con mechas. Gráficamente flojea y es muy parecido al primero. NOTA 76

EL INCREÍBLE HULK ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. NOTA 79

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA
» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. NOTA 85

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA 82

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL ¡Precio especial!
» KONAMI » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. NOTA 75

NINJA GAIDEN SIGMA ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA 90



SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos. NOTA 79

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. NOTA 87

con más sabor español y... ¡olé!



3

» SingStar Clásicos

¿Hay alguien más español que El Fary? Pues... no. Pero hay gente que se acerca mucho: Manolo Escobar, Isabel Pantoja, José Luis Perales, Los Chunguitos, Massiel, el Dúo Dinámico... Todos ellos están en este *SingStar*.

4

» Torrente 3

Y hablando de El Fary, no podía faltar en este ránking *Torrente 3*, un juego 100% español en el que este casposo ex policía recorría las calles de Madrid a lo *GTA*. Bueno, esa era la idea. El resultado final, mejor lo olvidamos.

MUSICALES



GUITAR HERO WORLD TOUR (+ INSTRUMENTOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras).


NOTA 93

ROCK BAND 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas.


NOTA 93

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta.


NOTA 92

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

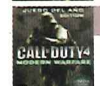
Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica.

NOTA 91

BIOSHOCK — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes.

NOTA 94



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 64,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal.

NOTA 94

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades.

NOTA 92



CONDEMNED 2 — ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo.

NOTA 86

FARCRY 2 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión.

NOTA 92

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores.

NOTA 86

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés.

NOTA 92

KILLZONE 2
» SONY » 69,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal.


NOTA 93

RESISTANCE 2
» SONY » 69,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad.


NOTA 92



RESISTANCE: FALL OF MAN — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3.


NOTA 91

VARIOS





FLOWER — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» SONY » 7,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego tan original como bello y relajante, en el que manejaremos pétalos de flores con el movimiento del mando.


NOTA 90



LITTLEBIGPLANET
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

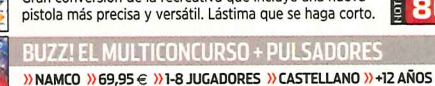
Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos.


NOTA 96

TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto.

NOTA 80



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo.

NOTA 90

ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION
» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio.

NOTA 90



COMMAND & CONQUER RED ALERT 3
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo...

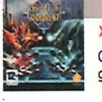

NOTA 89



ENDWAR (+ HEADSET) — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo.

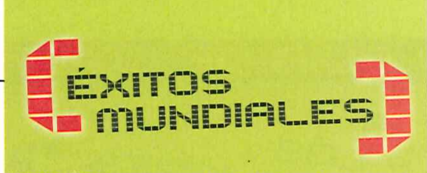
NOTA 85



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 94,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado.


NOTA 85



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Biohazard 5** (N) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN



Ya sabéis que la saga *Resident Evil* en Japón se llama *Biohazard*. Pues la quinta entrega está arrasando, con más de medio millón de juegos vendidos en sus primeras semanas.

2 **Powerful Pro Baseball 2009** (N) — PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

3 **Amagami** (N) — PS2 | ENTERBRAIN | AVENTURA

4 **Musou Orochi Z** (N) — PS3 | KOEI | ACCIÓN

5 **Monster Hunter Portable 2nd G** (=) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN / ROL

EE.UU.

1 **Resident Evil 5** (N) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN



Los jugadores norteamericanos también se han rendido ante *Resident Evil 5*, aunque *Killzone 2* y *Resistance Retribution* también han funcionado muy bien.

2 **Killzone 2** (N) — PS3 | SONY | SHOOT'EM UP

3 **Resistance Retribution** (N) — PSP | SONY | ACCIÓN

4 **MBL 09: The Show** (N) — PS3 | SONY | DEPORTIVO

5 **Street Fighter IV** (↓) — PS3 | CAPCOM | LUCHA

EUROPA

1 **Resident Evil 5** (N) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN



Resident Evil 5 también domina el mercado europeo, logrando así la "triple corona", es decir, ser el más vendido en los 3 grandes territorios, como hizo el mes pasado *SFIV*.

2 **Killzone 2** (N) — PS3 | SONY | SHOOT'EM UP

3 **Street Fighter IV** (↓) — PS3 | CAPCOM | LUCHA

4 **Wheelman** (N) — PS3 | ATARI | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **WWE Legends of Wrestlemania** (N) — PS3 | THQ | LUCHA

LOS MEJORES PLATINUM


FIFA 09: el mejor fútbol al mejor precio.

1 FIFA 09 (PS3) N
2 Fallout 3 (PS3) =
3 BioShock (PS3) ↓
4 GTA San Andreas (PS2) =
5 Oblivion GOTY (PS3) ↑
6 God of War II (PS2) ↓
7 FarCry 2 (PS3) N
8 Uncharted (PS3) ↓
9 Final Fantasy XII (PS2) =
10 God of War Chains of Olympus (PSP) ↓


FarCry 2 y otros juegos de Ubisoft bajan de precio.

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85

SILENT HILL ORIGINS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91

STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real). NOTA 83

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA 85

WILD ARMS XF — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un interesante juego de rol táctico. NOTA 82

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED — ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

MANHUNT 2 — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA 86

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA 94

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

TENCHU 4 — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA 88

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

Killzone Liberation

@Luis Eugenio Álvarez Carvalhal

Un lujo para tu PSP

Trepidante juego de acción en tercera persona, con inmensos y detallados escenarios, gran variedad de armas, complicados jefes finales y tremenda jugabilidad. Y aunque el modo Campaña es corto, lo compensa con los desafíos y sobre todo con el mejor modo online de PSP.

NOTA 92 Para jugar online es el mejor de PSP: hasta 8 jugadores y diferentes modos de juego. Imprescindible.

Resident Evil 5

@ Néstor Rodríguez Prieto

Genial pero...

Una compra obligada, tanto si eres fan de la saga como si no. Merece un sitio entre los grandes por su excepcional apartado gráfico, una jugabilidad excelente (en especial a dobles), un gran argumento y buenos extras. Lo único "malo" es que se haya dejado de lado la exploración y los puzzles típico de la saga.


NOTA 95 Si te gustó *RE4* este te gustará por partida doble. Pero si buscas zombis, puzzles y exploración...

Fallout 3

@Héctor Gómez Hernando

Sorprendente e infinito

Es una gozada recorrer un paraje con gráficos excelentes y con libertad de acción absoluta salvo en algunas ruinas en la que la acción está un poco limitada. Me compré el juego hace un mes y... ¡¡¡todavía no he completado la misión de encontrar a mi padre!!! Lo cierto es que también me dedico un poco a investigar y a hacer mi vida...

NOTA 500 Dudaba entre *Resistance* y *Fallout 3*. Mi madre me aconsejó el *Fallout* y... ¡vaya si mola! Estoy esperando el cuarto...



VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX
» ROCKSTAR » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92

SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. NOTA 86

SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86

WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL EVOLUTION ¡Nuevo!
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates accesibles y rápidos, pero le falta profundidad, carisma y espectacularidad para alcanzar a los grandes. NOTA 76

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2009 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS



FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80



PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88

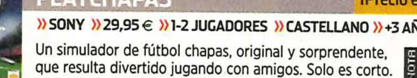
VARIOS

BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77

ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

LOCO ROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

MYTRAN WARS
» DEEP SILVER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Profundidad táctica y una gran historia de fondo son las bazas de este divertido juego de estrategia por turnos. NOTA 85

PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89



PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80

SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE MARZO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
El deporte rey, el "tunning", los *GTA* y el feroz guerrero espartano Kratos son verdaderos habituales en la lista de ventas de la portátil.



2. **NFS ProStreet** — EA | VELOCIDAD
3. **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
Aunque *PES* sigue siendo el favorito, este mes tenemos dos entradas de relumbrón: *Resistance Retribution* y el genial y divertido *Patapon 2*.



2. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
3. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD
4. **Resistance Retribution** — SONY | VELOCIDAD
5. **Patapon 2** — SONY | ESTRATEGIA/HABILIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Phantasy Star Portable** — SEGA | ROL
La portátil de Sony sigue albergando buenos juegos de rol. Y este mes le ha tocado el turno a *Phantasy Star Portable*, el clásico de Sega.



2. **Resistance Retribution** — SONY | ACCIÓN
3. **Dragon Ball Evolution** — ATARI | LUCHA
4. **SuperStar Dust Portable** — SONY | MATAMARCIANOS
5. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD

Endwar

@ Abel Cambil Vázquez

El reconocimiento de voz es el futuro



No gustará a los puristas de la estrategia, puesto que es lanzar a la vez cuantos más efectivos mejor. Y los paisajes son un poco pobres. Pero el reconocimiento de voz es muy bueno.

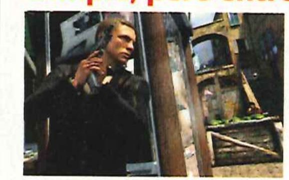
NOTA 90 — La inclusión de la voz hará que otros juegos del género salten a consolas. Tiene una gran historia y el online masivo es genial.



007: Quantum of Solace

@ Pablo Mecinas Gabaldo

Simple, pero entretenido



Muy discreto, gráficos flojos para PS3 y variedad y libertad limitada con lo que es rápido de pasar, pero el modo online es fantástico, mejor que el modo individual.

NOTA 78 — Si te gusta Daniel Craig y las dos últimas película de Bond, este juego podría cumplir tus expectativas aunque no te asombrará.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



BUZZ!: ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS? (+PULSADORES) ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Centrado en preguntas sobre España, es uno de los *Buzz!* más completos y divertidos. Triunfará en tus fiestas. NOTA **87**

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. NOTA **81**

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. NOTA **87**

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**

FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA **97**

FIFA 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. NOTA **92**

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA **95**

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. NOTA **91**

KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA **94**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. NOTA **88**

MANHUNT 2
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura), sólo es apto para el público adulto. NOTA **86**

MOTOGP 08 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... NOTA **91**

NARUTO ULTIMATE NINJA 3
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa. NOTA **84**

PERSONA 4 ¡Precio especial!
» ATLUS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos es perfecta. Y tiene una interesante historia, aunque en inglés. NOTA **89**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. NOTA **89**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA **90**

SINGSTAR CLÁSICOS (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Con este *SingStar* hasta los abuelos se pueden animar a coger un micro. Karaoke festivo para TODA la familia. NOTA **88**

SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una variada aventura con momentos emocionantes que los más pequeños disfrutarán jugando a dobles. NOTA **77**

SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. NOTA **91**

TOMB RAIDER UNDERWORLD ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mezcla de acción, puzzles y plataformas funciona tan bien como siempre. Los fans perdonarán los fallos técnicos. NOTA **85**

YAKUZA 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. NOTA **87**

3 razones para tener...
Buzz!: ¿Qué sabes de tu país?

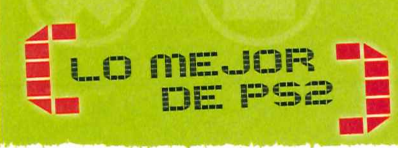
Play JUEGO DEL MES!



1. LO MEJOR PARA LAS FIESTAS. Sus 4000 preguntas y múltiples modos de juego triunfarán en tus fiestas. No te olvides de poner tortilla de patata...

2. LAS RISAS ESTÁN GARANTIZADAS. ¿Quién ganó el cutre concurso "Hotel Glam"? Preguntas así de casposas tendremos que contestar en este *Buzz!*

3. PARA PS2 Y PARA TODAS. Además de PS2, podrás disfrutarlo en PS3 y PSP. Cada versión cuenta con contenido exclusivo.



LOS MÁS VENDIDOS
DEL 1 AL 31 DE MARZO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (=)
PES 2009 sigue dando en la diana copando el primer puesto en la lista de ventas también este mes. Seguido por los también incombustibles *SvR 2008* y *GTA San Andreas.*



2. **WWE Smackdown vs. Raw 2008** — THQ | LUCHA (↑)
3. **GTA: San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)
4. **Ratatouille** — THQ | PLATAFORMAS (=)
5. **Wall-E** — THQ | PLATAFORMAS (↓)

VUESTROS FAVORITOS
1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (=)
El fútbol, *Kingdom Hearts* y *Dragon Ball* siguen copando vuestros gustos en PS2. Pero este mes hemos tenemos una nueva entrada en la lista: rol de calidad con *Persona 4.*



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (=)
3. **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL (=)
4. **Persona 4** — ATLUS | ROL (N)
5. **DBZ Infinite World** — BANDAI NAMCO | LUCHA (=)

ESTAMOS JUGANDO A...
1. **Mana Khemia** — DIGITAL BROS | ROL (N)
Además de nuevos *Buzz!* y nuevos *Singstar*, PS2 sigue recibiendo juegos de rol de calidad como *Mana Khemia: Alchemist of Al-Revis.* Lástima que no llegue en castellano.



2. **Buzz! ¿Qué sabes de tu país?** — SONY | PARTY GAME (N)
3. **Persona 4** — ATLUS | ROL (↓)
4. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (=)
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN (=)

PS3


SOCOM Confrontation + Headset


Wanted: Weapons of Fate


Wheelman

PS2


Mana Khemia: Alchemists of Al-Revis

PSP


Dragon Ball Evolution

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2009.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ SOCOM Confrontation + Headset	59,95 €	54,95 €	
○ Wanted: Weapons of Fate	59,95 €	54,95 €	
○ Wheelman	69,95 €	64,95 €	
○ Mana Khemia Alchemist of Al-Revis	39,95 €	36,95 €	
○ Dragon Ball Evolution	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Trucos"**.
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...





ARMY OF TWO

• **Munición y vida infinitas:** Pausa el juego e introduce esta secuencia de botones: **▲, ▲, ✖, ✖, L2, R2, R1, R2, ●, ■.**

B

BIOSHOCK

FINALES ALTERNATIVOS

• **Final 1:** salva a todas las Little Sisters del juego.
• **Final 2:** cosecha a todas las little sisters del juego.
• **Final 3:** rescata a todas las Little Sisters del juego pero cosecha a una.
• **Avance de Bioshock 2:** Completa el juego y desde el menú principal podrás ver el trailer de *Bioshock 2*.



CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

DESBLOQUEABLES

Al subir de nivel en el modo multijugador online desbloqueas estos extras:
• **Nivel 1:** Hueco en inventario 6.
• **Nivel 2:** Hueco en inventario 7.
• **Nivel 4:** Hueco en inventario 8.
• **Nivel 7:** Hueco en inventario 9.
• **Nivel 10:** Hueco en inventario 10 y MP40.
• **Nivel 11:** Clan Tag.
• **Nivel 13:** DP-28.
• **Nivel 17:** M1 Garand.
• **Nivel 21:** Mosin-Nagant.
• **Nivel 25:** Type 100.
• **Nivel 29:** Double-Barreled Shotgun.
• **Nivel 33:** MG42.
• **Nivel 37:** STG-44.
• **Nivel 41:** Kar98k.
• **Nivel 45:** FG42.
• **Nivel 53:** PPSh-41.
• **Nivel 57:** PTRS-41.
• **Nivel 61:** Browning M1919.
• **Nivel 65:** M1A1 Carbine.

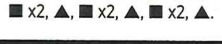
NUEVOS MODOS DE JUEGO

• **Modo Veterano:** Alcanza el nivel 32. Se trata de un modo cooperativo en el que nos enfrentamos a enemigos realmente duros.
• **Modo Zombi:** Termina el modo Campaña y abrirás este modo, que es cooperativo para cuatro jugadores y en el que nuestros enemigos serán zombis nazis.



DEAD SPACE

Entra en el menú de pausa y en esa pantalla introduce:
• **2 Nodos extra: ▲, ■ x3, ▲.**
• **5 Nodos extra: ▲, ■, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲.**
• **1000 créditos: ■ x3, ▲, ■.**
• **2000 créditos: ■ x3, ▲ x2.**
• **5000 cr.: ■ x3, ▲, ■, ▲.**
• **10000 cr.: ■, ▲ x3, ■ x2, ▲.**
• **Oxígeno extra: ■ x2, ▲ x3.**
• **Rellenar estabilización: ▲, ■, ▲, ▲, ■, ▲.**



» AFRO SAMURAI

MODO CINTA Nº 1

Para activar este nuevo modo de dificultad, termina el juego una vez y empieza una nueva partida para que sea seleccionable.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA

DESBLOQUEABLES

• **Campaña Maligna:** completa la Campaña del Bien en cualquier dificultad.
• **Dificultad Legendaria:** si completas la campaña en el modo de dificultad Heroico abrirás esta dificultad.

ENDWAR

Ve a la pantalla "Comunidad" y a "Extras". Elige la opción VIP e introduce estos códigos:
• **Fuerzas europeas:** EUCA20
• **Brigada Spetsnaz:** SPZA39
• **Fuerza americana:** JSFA35
• **Batallón Spetsnaz:** SPZT17

ETERNAL SONATA

DESBLOQUEABLES

• **Traje de Polka #2:** termina el juego y vuelve a jugar otra partida. En el capítulo 1, visita la casa de Polka después de que Frederik se una a Polka. Busca en la cama de Polka.
• **Traje de Polka #1:** en el capítulo 4 en uno de los cofres de tesoro entre la segunda y la última área en el "Espejo del Lamento".
• **Traje de Beat:** en el cofre de tesoro donde luchaste con el jefe Bread Gang. En el capítulo 5, cuando haces el evento adicional con Beat como personaje en pantalla.
• **Traje de Alegretto:** en el capítulo 6, en uno de los cofres del tesoro en "Hacia las Ruinas de Coda".
• **Nuevo juego +:** completa el juego una vez y guarda la partida. Carga ese archivo para comenzar una nueva partida con todas las Partituras, Niveles de Equipo, Música de Piano y Emblemas del Héroe conseguidas en la partida anterior. En este modo de juego, los enemigos y monstruos serán mucho más difíciles.

» BROTHERS IN ARMS: HELL´S HIGHWAY

TRUCOS

Introduce estos códigos para activar su función en el juego en la opción "Trucos" del menú principal:
• **Abrir todos los capítulos:** GIMMECHAPTERS
• **Todos los puntos de reconocimiento:** OZNDRBICRA
• **Personaje bonus online:** HI9WTPXSUK
• **Alerta Killroy:** SH2VYIVNZF

F

FAR CRY 2

En el menú principal, ve a contenido adicional, después a "Códigos promocionales" e introduce estos (respetando mayúsculas y minúsculas):

MISIONES BONUS

• 2Eprunef • tr99pUkA
• THaCupR4 • tar3QuzU
• SpujeN7x • sa7eSUPR
• JeM8SpaW • Cr34ufrE
• 96CesuHu • zUmU6Rup
• **Todas las misiones:** 6aPHuswe



GTI CLUB +

COCHES DE POLICÍA

Para abrirr la versión policía de estos coches, gana una carrera en la dificultad indicada:
• **Austin Mini Cooper:** Fácil.
• **Fiat A112 Abarth:** Fácil.
• **Lancia Delta:** Fácil.
• **Renault 5:** Fácil.
• **Volkswagen Golf GTI:** Fácil.

TAXIS

Para abrir la versión Taxi de estos coches, gana una carrera en la dificultad indicada:
• **Austin Mini Cooper:** Media.
• **Fiat A112 Abarth:** Media.
• **Lancia Delta:** Media.
• **Renault 5:** Media.
• **Volkswagen Golf GTI:** Media.
• **Toy Dog:** Difícil.

GRAND THEFT AUTO IV

Introduce los trucos en el móvil de Nico como si fueran números de teléfono y pulsa llamada. En la pantalla aparecerá la frase "Truco activado". El truco se almacenará en la memoria del teléfono en la opción de la agenda "Trucos", desde donde podrás volver a activarlos.
• **Armas:** 486-555-0150
• **Set de armas 2:** 486-555-0100
• **Salud:** 482-555-0100
• **Bajar el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
• **Subir el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
• **Cognoscenti:** 227-555-0142
• **Moto Sánchez:** 625-555-0150
• **FBI Buffalo:** 227-555-0100
• **Coche Turismo:** 227-555-0147
• **NRG-900:** 625-555-0100
• **Coche Comet:** 227-555-0175
• **Coche policía camuflado SuperGT:** 227-555-0168
• **Helicóptero de la policía Annihiliator:** 359-555-0100
• **Lancha Jetmax:** 938-555-0100

GUITAR HERO: WORLD TOUR

TRUCOS

En el menú de trucos, selecciona la opción "Introducir nuevo truco" y pulsa estos botones de colores de la guitarra.
• **Los instrumentos no se ven:** 🟥, 🟥, 🟦, 🟨, 🟩, 🟩, 🟩, 🟨.
• **Slide siempre:** 🟩, 🟩, 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟨, 🟦.
• **AT&T Ball Park:** 🟨, 🟩, 🟥, 🟥, 🟩, 🟦, 🟥, 🟨.
• **Auto selección:** 🟨, 🟩, 🟥, 🟦, 🟦, 🟦, 🟦, 🟥.
• **Línea Extra de 6 tonos:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟦, 🟥, 🟨, 🟦, 🟩.
• **Llamas de colores:** 🟩, 🟥, 🟩, 🟦, 🟥, 🟥, 🟨, 🟦.
• **Gemas de distintos colores:** 🟦, 🟥, 🟥, 🟩, 🟥, 🟩, 🟥, 🟨.
• **Modo Hipervelocidad:** 🟩, 🟦, 🟥, 🟨, 🟨, 🟥, 🟩, 🟩.
• **Rockero invisible:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟨, 🟨, 🟦, 🟦, 🟩.
• **Modo Performance:** 🟨, 🟨, 🟦, 🟥, 🟦, 🟩, 🟥, 🟥.
• **Canciones más rápidas:** 🟦, 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟦, 🟦, 🟨.
• **Color de las estrellas:** 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟦, 🟥, 🟥, 🟦.
• **Vocal FireBall:** 🟥, 🟩, 🟩, 🟨, 🟦, 🟩, 🟨, 🟩.
• **Todas las canciones abiertas:** 🟦, 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟦, 🟦, 🟨.

PERSONAJES

• **Rina:** 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
• **Johny Viper:** 🟦, 🟥, 🟦, 🟦, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
• **Aaron Steele:** 🟦, 🟥, 🟨, 🟨, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
• **Nick:** 🟩, 🟥, 🟦, 🟩, 🟥, 🟦, 🟦, 🟩.



LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN

Pausa el juego e introduce los siguientes códigos:
• **Todas las Mejoras Elementales:** mantén L1 y pulsa: ←, ↑, ↓, ↑, →.

- **Experiencia al máximo:** mantén R1 y pulsa: ↑, ←, ←, ↓, ↑
- **Salud infinita:** mantén L1 y pulsa: →, →, ↓, ↓, ←.
- **Aliento/Maná infinito:** mantén R1 y pulsa: ↑, →, ↑, ←, ↓.

LEGO BATMAN

Introduce estos trucos en la pantalla de "Trucos"...

CODIGOS PARA PERSONAJES

- **Joker:** YUN924
- **Riddler:** XEU824
- **Sombrero Loco:** JCA283
- **S.W.A.T.:** HTF114
- **Oficial de Policía:** JRY983
- **Chica Frío:** XVK541
- **Catwoman:** M1AAWW
- **Batgirl:** JKR331
- **Pescador:** HGY748
- **Matón de Joker:** UTF782
- **Payaso Matón:** HJK327
- **Alfred:** ZAQ637
- **Policía Militar:** MKL382
- **Matón de Pingüino:** NKA238
- **Matón de Riddler:** CRY928
- **Matón de Hiedra:** GTB899
- **Pingüino:** BJH782
- **Policía del Puerto:** VJD328
- **Marinero:** NAV592
- **Ayudante Pingüino:** KJP748
- **Guardia de seguridad:** PLB946

CODIGOS PARA HABILIDADES

- **Inmune al frío:** JXUDY6
- **Invulnerable:** WYD5CP
- **Regenerar corazones:** HJH7HJ
- **Ir más rápido:** ZOLM6N
- **Puntuación x10:** 18HW07
- **Vida extra:** ML3KHP

LEGO INDIANA JONES

DESBLOQUEAR PERSONAJES

En la universidad, ve la clase de matemáticas e inserta estos estos códigos en la pizarra:

- **Barranca:** 04EM94
- **Belloq (Desierto):** CHN3YU
- **Belloq (Jungla):** TDR197
- **Belloq (Sacerdote):** VEO29L
- **Boxeador:** 8246RB
- **Comandante inglés:** B73EUA
- **Oficial inglés:** VJ5TI9
- **Soldado inglés:** DJ5I2W
- **Capitán Kananga:** VJ3TT3
- **Portavóz -** ENW936
- **Chucin -** 3NK48T
- **Coronel Dietrich:** 2K9RKS
- **Coronel Vogel:** 8EAL4H
- **Bailarina:** C7EJ21
- **Excavador desierto:** 12N68W
- **Oficial enemigo (desierto):** 2MK450
- **Bandido enmascarado:** N48SF0
- **Dueño del mono:** 3RF6YJ
- **Soldado (desierto):** 4NSU7Q
- **Espadachín (desierto):** 1MK4RT
- **Donovan:** 3NFTU8
- **Dr. Schneider (desierto):** JSNRT9
- **Dr. Schneider (Oficial):** VMJ5US
- **Enemigo con bazoka:** S93Y5R
- **Mayordomo enemigo:** VJ48W3
- **Oficial de comunicaciones:** 1MF94R
- **Guardia enemigo:** VJ7R51
- **Guardia enemigo (Nepal):** YR47WM
- **Oficial enemigo:** 572E61
- **Piloto enemigo:** B84ELP
- **Fedora:** V75YSP
- **Primer ayudante:** 0GIN24
- **Caballero del Grial:** NE6THI
- **Hovito:** H0V1SS
- **Kankan:** WMO46L
- **Indiana Jones (Oficial):** VJ85OS
- **Indiana Jones (disfrazado):** 4J8S4M
- **Guía de la jungla:** 24PF34
- **Kazim (Desierto):** 3M29TJ
- **Kazim (Venecia):** NRH23J
- **Laoche:** 2NK479
- **Maharajá:** NFK5N2
- **Mayor Toht:** 13NS01
- **Mola Ram:** FJUR31
- **Asesino Pankot:** 2NKT72
- **Guardia Pankot:** VN28RH
- **Dignatario Punjabi:** KD48TN
- **Viejo Punjabi:** 4682E1
- **Sherpa Brawler:** VJ37WJ
- **Sherpa con pistola:** ND762W
- **Niño Esclavo:** 0E3ENW
- **Thuggee:** VM683E
- **Vigilante Thuggee:** CNH4RY
- **Sacerdote Thuggee:** T2R3F9
- **Conductor Thuggee:** VBS7GW
- **Willie (DJ):** VK93R7
- **Willie (Pijama):** MEN4IP
- **Wuhan:** 3NSLT8

ITEMS Y AYUDAS

Pon en la pizarra de la clase de la Universidad estos códigos:

- **Detector de artefactos:** VIKED7
- **Beep Beep:** VNF59Q
- **Tesoros de los personajes:** VIES2R
- **Desarmar a los enemigos:** VKRNS9
- **Disfraces:** 4ID1N6
- **Construcción rápida:** V83SLO
- **Cavar más rápido:** 378RS6
- **Arreglar más rápido:** J59WS
- **Fertilizar:** B1GW1F
- **Pista de hielo:** 33GM7J
- **Detector de parcelas:** VUT673
- **Tesoro Poo:** WWQ1SA
- **Regenerar corazones:** MDLP69
- **Personajes secretos:** 3X44AA
- **Siluetas:** 3HE85H
- **Supergrito:** VN3R7S
- **Supergolpe:** 0P1TA5
- **Tesoro x2:** VM4TS9
- **Tesoro x4:** VLWEN3
- **Tesoro x6:** V84RYS
- **Tesoro x8:** A72E1M
- **Tesoro x10:** VI3PS8
- **Imán de tesoros:** H86LA2

LITTLEBIGPLANET

TRAJES DESBLOQUEABLES

Supera los niveles indicados sin perder ninguna vida.

- **Primeros pasos:** Parche de Ojo y Garfio de Pirata.
- **Agárrate:** Pantalones cortos y Chaleco de Pirata.
- **Patina hasta la victoria:** Sombrero de Pirata.
- **Safari balanceante:** Chaqueta de Ringmaster.
- **Bosque ardiendo:** Bigote.
- **El reino del suricato:** Gorro y Monóculo de Ringmaster.
- **La ceremonia de boda:** Espada de Madera.
- **La oscuridad:** Armadura Romana.
- **El calaveradozer:** Casco Romano.
- **Ciudad bomba:** Botas de Vaquero y Guantes de Cuero.
- **Las minas:** Vaqueros con Cinturón y Pañuelo Cowboy.
- **Santuario de la serpiente:** Gorro de Vaquero.
- **Coche bajo:** Cola de Dino.
- **El metro:** Muñeco de Calcetines Verdes.
- **La obra:** Máscara de Dino.
- **Academia de artes marciales:** Traje de Festival Japonés.
- **El castillo perdido del Sensei:** Anteojos.
- **El volcán del aterrador Oni:** Diadema de Festival Japonés.
- **La corte de las bailarinas:** Pico de Pollo.
- **El templo del elefante:** Cola de Pollo.
- **El palacio del gran mago:** Guantes de Pollo.
- **La tundra helada:** Ojos de Neón Blanco.
- **El búnker:** Casco de Neón.
- **La guarida del coleccionista:** Cola de conejo.
- **Coleccionista:** Cabeza Amarilla.

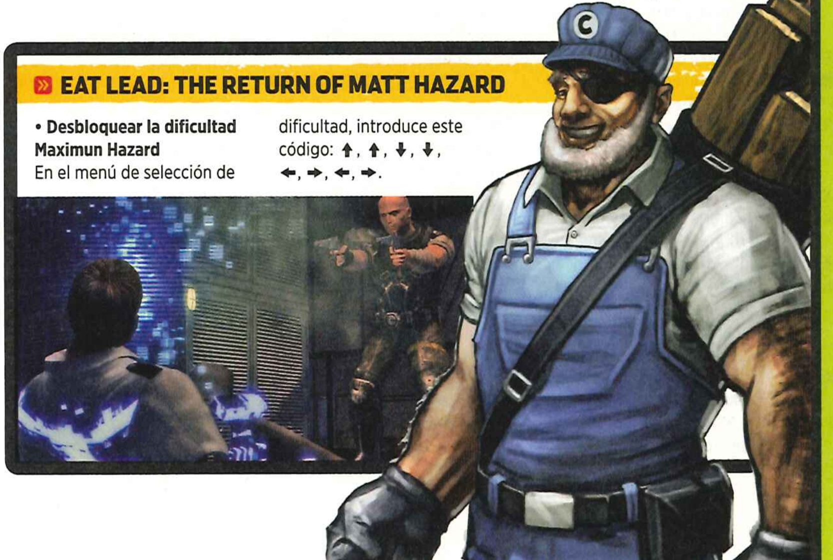
PREMIOS

Completa cada nivel haciéndote con todas las esferas de premio ocultas en cada uno.

- **Primeros pasos:** diseño de Los Jardines, con/sin marco.

EAT LEAD: THE RETURN OF MATT HAZARD

- **Desbloquear la dificultad Maximun Hazard**
En el menú de selección de dificultad, introduce este código: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.





» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

OBLIVION

Entrar en los gremios

✉ **Rubén Sanz (email)**

Hola, necesito saber cómo puedo entrar en el Gremio de los Magos en *Oblivion*. Por más que lo intento no hay manera.

Para empezar, los requisitos mínimos son no estar en busca y captura y no haber robado ni matado a ningún miembro del gremio. Si has hecho algo de esto, mala suerte, no podrás entrar, por lo que tendrías que empezar una nueva partida y ser más cuidadoso. Si por el contrario no has hecho nada de esto, busca a cualquiera de sus siete líderes y habla con ellos. Cada uno te encargará una misión, con cumplir una de ellas ya serás admitido. Carahil está en Anvil, Lud-Ei en Bravil, Jaenne Frasoric en Bruma, Flacar en Cheydinhal, Teekeeus en Chorrol, Dagail en Leyawin y Adrienne Berene en Skingrad.

NINJA GAIDEN SIGMA

Peleando con el jinete samurai

✉ **Rebeca (email)**

Hola, estoy jugando a *Ninja Gaiden* y por más que lo intento no hay forma de acabar con el Jefe de Caballería del capítulo 2. ¿Me puedes ayudar? Gracias.

Antes de pelear contra este samurai a caballo, tendrás que esquivar las esferas que te lanzan los hechiceros. Rueda por el suelo para esquiar las primeras embestidas del jinete y las bolas mágicas. Después, en cuanto puedas, corre hacia el caballo y aséstale un buen combo de espadazos. Sigue con esta táctica para que la vida del samurai baje poco a poco hasta eliminarle. En cuanto a los hechiceros, limítate a esquivar las esferas y atácales con el arco sólo si necesitas vida, pero céntrate sobre todo en el samurai y acabarás con él enseguida.

CASTLEVANIA THE DRACULA X CHRONICLES

Drácula y los distintos finales

✉ **a-true-vampyr (email)**

Hola, resulta que me he llegado al final del *Castlevania* de PSP y me enfrento a Drácula. Pero resulta que al vencerlo el juego termina y me dice algo de un auténtico final. ¿De qué va eso? ¿Drácula no era el malo final?

Si ha pasado eso que cuentas es que no has cumplido bien tu tarea. Y es que, aunque Drácula sí es el jefe final del juego, hay un combate más con él si hubieses liberado previamente a todas las doncellas del juego, lo cual, evidentemente no has hecho, y por eso el juego te dice que sigas jugando. Una vez que las rescates a todas, vuelve a enfrentarte a Drácula y verás cómo el combate se alarga. Al acabar con él, verás el auténtico final.

CRISIS CORE FINAL FANTASY VII

Fans de Sefirot

✉ **Luis (email)**

Hola, estoy jugando a *Crisis Core* y al llegar a Modeoheim se ha activado una misión que habla de unos fans de Sefirot. ¿Quiénes son y dónde están? Yo también soy un gran fan de ese personaje.

Para unirte al club de fans de este carismático personaje, ve al parque de los suburbios y habla con la mujer que verás allí. Te hará tres preguntas a las que deberás responder correctamente para lograrlo. Las respuestas son, en este orden: Masamune, Supernova e Izquierda.

GTA IV

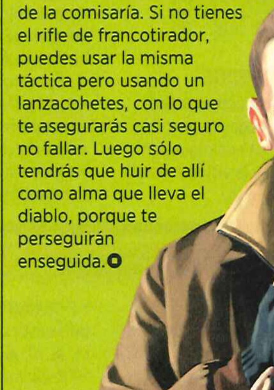
Misiones de asesino

✉ **El primo de Niko Belic (ese no, el otro) (email)**

Hola playmaníacos, estoy completando el fabuloso *GTA IV* y voy por las misiones de asesino, pero estoy atascado en una en la que tengo que acabar con un tipo que sale de la comisaría. Enseguida salen un montón de coches patrulla y matones y no puedo con todos. ¿Me decís cómo matarle? Gracias infinitas.

La misión que comentas es la penúltima y de las más difíciles por cantidad de enemigos que aparecen en pantalla a la vez, aunque el truco está en acabar con tu objetivo antes.

Quizás te hagan falta un par de intentos, pero lo que tienes que hacer es, si tienes sangre fría y no llamas la atención, usar el rifle de francotirador desde una buena distancia y habiendo buscado un buen punto de visión del objetivo y volarle la cabeza mientras está saliendo de la comisaría. Si no tienes el rifle de francotirador, puedes usar la misma táctica pero usando un lanzacohetes, con lo que te asegurarás casi seguro no fallar. Luego sólo tendrás que huir de allí como alma que lleva el diablo, porque te perseguirán enseguida.





- **Agárrate:** Diseño de Fairy Tale, con/sin marco.
- **Patina hasta la victoria:** cola de Conejo y Los Jardines.
- **Safari balanceante:** Diseño de Savannah, con/sin marco.
- **Bosque ardiendo:** Gato gigante y su diseño, con marco.
- **El reino del suricato:** Savannah y la Bufanda Rosa.
- **La ceremonia de boda:** anillo de lucha y diseño de lucha.
- **La oscuridad:** diseño de personajes temáticos.
- **El calaveradozer:** el calaveradozer y diseño de Cementerio y de Boda, con marco.
- **Ciudad bomba:** diseño Ciudad Bomba, con/sin marco.
- **Las minas:** diseño de Anteater, con/sin marco.
- **Santuario de la serpiente:** Máquina Explosiva del Sheriff Zapatas y Diseño Las Minas.
- **Coche bajo:** Sackboy en sus inicios, con/sin marco.
- **El metro:** Máquina de agarre y diseño de Dios del Rock.
- **La obra:** Monster Truck y diseño de Jefe, con/sin marco.
- **Academia de artes marciales:** dragón místico y diseño de Templo, con/sin marco.
- **El castillo perdido del Sensei:** Sumo Gigante y diseño de Las Islas, con/sin marco.
- **El volcán del aterrador Oni:** terrible Oni y diseño de Ciudad Islas, con/sin marco.
- **La corte de las bailarinas:** diseño de LBP con marco, diseño de entornos y fondos.
- **El templo del elefante:** diseño vestidos, con/sin.
- **El palacio del gran mago:** caja de magia y diseño del Universo *LBP*, con/sin marco.
- **La tundra helada:** diseño de Circo, con/sin marco.
- **El búnker:** Diseño de Bruja malvada, con/sin marco.
- **La guarida del coleccionista:** tanque saltarín y primeros diseños de *LBP*, con/ sin.
- **El coleccionista:** el coleccionista, Jefe de nivel.



MIRROR'S EDGE

- **Modo de dificultad Difícil:** Termina el juego una vez. En este modo los enemigos son más fuertes y la visión runner está desactivada.

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

Completa el modo historia indicado y en la pantalla de selección de personajes pulsa R1 para abrir la ventana y elegirlos.

- **Darkseid:** DC Universe.
- **Shao Khan:** Mortal Kombat.

MX VS. ATV UNTAMED:

- **Desbloquear ropa:** Ve al menú de opciones, entra en la "Trucos" y pon: CRAZYLIKEA.



NBA 2K9

DESBLOQUEAR EQUIPOS

Ve al menú "Features", entra en "Codes" e introduce estos:

- **2ksports:** equipo 2K Sports.
- **nba2k:** equipo de desarrollo.
- **Vcteam:** equipo de diseño.
- **payrespect:** ABA Ball
- **Ilmohffaae:** Superstars

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

Durante el juego, pausa y ve a "Códigos Secretos" en Opciones. Allí, introduce:

- **Dinero extra:** S1D3K1CK
- **10,000 dólares:** %%$3/"
- **Die-Cast Lexus IS F:** 0;5M2;
- **Die-Cast Nissan 240SX:** ?P:COL
- **Coche bonus Die-Cast Volkswagen R32:** !2ODBJ:
- **Coche bonus NeedforSpeed. com Lotus Elise:**-KJ3=E



PRINCE OF PERSIA

- **Traje Las Arenas del Tiempo:** Introduce en el menú Extras el código 525858542.
- **Altair:** En el menú principal, haz clic en "Contenido exclusivo". Crea una cuenta en la web de Ubisoft y sincronízala con la tuya del Store.
- **Jade:** Termina el juego.

PES2009

Para desbloquear selecciones clásicas, gana el mundial con el equipo indicado.

- **Argentina clásico:** Argentina.
- **Brasil clásico:** Brasil.
- **Inglaterra clásico:** Inglaterra.
- **Francia clásico:** Francia.
- **Alemania clásico:** Alemania.
- **Italia clásico:** Italia.

R

RACE DRIVER GRID

COCHES BONUS

Para desbloquear este exclusivo paquete de coches, desde el menú principal del juego ve a "Opciones", "Códigos bonus", "Introducir códigos" y mete los siguientes:

- **Aston Martin DBR9:** P47203845
- **BMW 320si:** F93857372
- **Pagani Zonda:** M38572343
- **WTCC Spec BMW 320si:** G29782655

Y para desbloquear estos coches, introduce estos passwords en el menú de trucos in-game del juego:

- **Coches Drift:** TUN58396
- **Coches Muscle:** MUS59279

RAINBOW SIX VEGAS 2

- **Mapa multijugador Comcast:** En el menú principal, selecciona "Extras", después "Comcast Gift" y, usando el teclado que aparecerá en pantalla, introduce el siguiente password para desbloquear el mapa: Comcast faster
- **Rifle de asalto MTAR-21:** En la pantalla del título, mantén R1 y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↑, ■, ●, ■, ●, ▲, ↑, ↑, ▲.

ROCK BAND

TODAS LAS CANCIONES

En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa en la batería y de forma rápida esta combinación de colores:



S

SAINTS ROW 2

Marca estos números en tu teléfono móvil para conseguir el efecto deseado.

PARA NUESTRO PERSONAJE

- **Salud al máximo:** #1
- **Más daño cuerpo a cuerpo:** #3
- **+1 el nivel de búsqueda:** #4
- **Correr ilimitado:** #6
- **Súper Saints:** #8
- **Sin recargas (menos RPG):** #9
- **Munición infinita:** #11
- **+1 popularidad:** #35
- **Modo Dios:** #36
- **La policía no te busca:** #50
- **Sin popularidad:** #51
- **Gigante:** #200
- **Enano:** #201
- **1000 dólares:** #2274666399

PARA LOS VEHÍCULOS

- **Helicóptero comercial:** #711
- **Jet privado ejecutivo:** #712
- **Helicóptero policía:** #713
- **Mustang P-51:** #714
- **Moto personalizada:** #801
- **Harley personalizada:** #804
- **Ciclomotor:** #806
- **Lancha rápida Huracán:** #825
- **Lancha rápida Python:** #827
- **Moto acuática:** #828
- **Yate Grande:** #829
- **Ambulancia:** #1040
- **Tu coche se repara:** #1056
- **Segadora:** #1069
- **Vengador séptico:** #1070
- **Vortex:** #1080
- **Zenith:** #1081
- **Helicóptero Gyro Daddy:** #4976
- **UFO (The Jetsons):** #728237
- **Mini-bici Peewee:** #7266837

PARA LAS ARMAS

- **Calibre 44:** #921
- **Ametralladora SAW:** #922
- **Rifle de asalto X8:** #923
- **Fusil X8 lanzagranadas:** #924
- **Motosierra:** #927
- **Lanzallamas:** #929
- **Flashbang:** #930
- **Uzi:** #931
- **Granada:** #933
- **Pistola Kobra:** #934
- **K6 Krukov:** #935
- **Minigun:** #939
- **Molotov:** #940
- **NR4:** #942
- **Bomba tubo:** #945
- **RPG Annihilator:** #947
- **Espada Samurai:** #948
- **Taleguilla:** #949
- **SKR-9:** #951
- **Semi-automática:** #953
- **T3K Urban:** #954
- **Llanta de neumático:** #955
- **Escopeta automática:** #958

» RESIDENT EVIL 5

DINERO INFINITO

Debido a un pequeño fallo del juego, si empiezas un capítulo, coges los ítems, sales del juego y eliges en el menú principal la opción "Continuar", volverás al principio de ese nivel con tus ítems adquiridos anteriormente, pero en el nivel habrán vuelto a aparecer, por lo que puedes volver a cogerlos y sumar ítems y dinero tantas veces como quieras a tu inventario. Esta estrategia funciona muy bien en el capítulo 1-2 del juego, donde encontrarás al principio un cofre con 1.000 "créditos" en la tercera planta. Podrás amasar una pequeña fortuna muy útil para mejorar tus armas.

DIFICULTAD PROFESIONAL

Supera el juego una vez en cualquier dificultad.

MUNICIÓN INFINITA

Mejora al máximo todos los atributos de un arma y termina el juego. Empieza una partida nueva y tendrás munición infinita en ese arma .



» TOM CLANCY'S HAWX

AVIONES EXTRA

En el menú del hangar:

- **A-12 Avenger II:** mantén L2 y pulsa: ■, L1, ■, R1, ▲, ■.
- **F-18 HARV:** mantén L2 y pulsa esta secuencia: L1, ▲, L1, ▲, L1, ■.
- **FB-22:** mantén L2 y pulsa: R1, ■, R1, ■, R1, ▲.



SILENT HILL HOMECOMING

LOS 5 FINALES

En función de las decisiones que hayas tomado en las tres últimas conversaciones de la aventura (Madre, Padre y Wheeler), desbloquearás uno de los siguientes finales:

- **Final Feliz:** tienes que disparar a la Madre y perdonar al Padre. Es indiferente lo que hagas con Wheeler.
- **Final Hospital:** no tienes que disparar a la Madre y tienes perdonar al Padre. Es indiferente lo que haga con Wheeler.
- **Final Ahogamiento:** tienes que haber matado a la Madre y no haber perdonado al Padre. Es indiferente lo que hayas hecho con Wheeler.
- **Final UFO:** no tienes disparar a la Madre, ni perdonar al Padre, pero sí darle el botiquín a Wheeler.
- **Final Hombre del saco:** no tienes que haber matado a la Madre, tampoco haber perdonado al Padre, y tampoco haber salvado a Wheeler.

ESCENA EXTRA

Si recoges las 11 fotografías escondidas en el juego, aguarda a que terminen los créditos finales y podrás ver una simpática escena añadida.

TRAJES ESPECIALES

Dependiendo del tipo de final que hayas preferido, desbloquearás una de estas nuevas vestimentas para Alex:

- **Traje Camionero:** Final Feliz.
- **Traje del Hombre del saco:** Final Hombre del saco.
- **Traje Soldado de la Orden:** Final Ahogamiento.
- **Traje de Enfermero:** Final Hospital.
- **Traje Sheriff Adjunto:** Final UFO.
- **Alex Joven:** espera a que se cargue la pantalla inicial en la que aparece la frase "Pulsa Start para empezar" y se ve un paisaje al fondo. Ahora introduce la siguiente combinación de botones: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → y ●. Si lo haces bien, escucharás un sonido y podrás seleccionar el nuevo traje al iniciar una partida.

ARMAS ESPECIALES

Tras completar una vez el juego, puedes conseguir dos nuevas armas durante la siguiente partida si cumples una serie de requisitos:

- **Pistola Láser:** Tras haber terminado el juego con el Final UFO, sube a la habitación de las literas de la Casa de Alex y encontrarás el arma junto a la linterna.
- **Sierra Circular:** Terminada la aventura en cualquier nivel de dificultad y con cualquier final, juega una segunda partida y recoge esta imponente arma en el garaje de la casa de Alex.

SKATE

- **Abrir a Big Black:** Introduce este código en el menú de trucos: letsdowork
- **Desbloquear a Dem Bonez:** Completa todos los objetivos del Hall of Meat en el modo Carrera.

SOUL CALIBUR IV

DESBLOQUEAR ARMAS

Los honores son los Trofeos. Consigue el número de honores indicado para conseguir estos extras:

- **Equipo avanzado:** 20.
- **Todas las armas:** completa el modo historia.
- **Equipo Cabeza de Animal:** 25.
- **Equipamiento básico:** 5.
- **Equipo Intermedio:** 15.
- **Equipos Leviatán y Voodoo:** consigue 30 honores.
- **Más equipo:** 10 honores

DESBLOQUEAR TROFEOS

Existen una serie de Trofeos desbloqueables a conseguir.

- **10,000 Golpes de Prueba:** encaja 10.000 ataques.
- **Elegido para la Historia:** crea un personaje con el editor.
- **Muerte en el campo de batalla:** consigue 100 "Critical Finishes".
- **La distancia no engaña:** alcanza los 10.000 metros de distancia recorridos en batalla.
- **Castigo Divino:** consigue un K.O. con un ataque imparable.
- **Encuentro con lo desconocido:** lucha contra Darth Vader. (el modo Versus. no cuenta).
- **Grabado para la posteridad:** lucha 100 veces en Online.
- **Igualdad de Habilidad y de Poder:** usa todos los puntos de habilidad y desbloquea cuatro habilidades.
- **Primeros pasos como artista:** personaliza un personaje ya existente.
- **Reuniéndose con los mejores:** completa el modo "Chains of Souls".

• **Gladiador:** gana combates de ranking de manera consecutiva en el modo Online.
• **Hero King:** alcanza el nivel 20 en el modo Online.
• **Héroe en el campo de batalla:** completa el Arcade logrando más de 450.000 puntos.
• **Misterio de las Espadas:** completa el modo Historia en dificultad Difícil.
• **Avance sin fin:** desciende 20 pisos en la Torre de las Almas.
• **Fénix:** gana con todo el equipamiento destrozado Phoenix.
• **El aguijón del Escorpión:** gana una batalla con un "Critical Finish."
• **Dos no pueden existir juntos:** consigue un doble K.O.
• **Espadachín desconocido:** gana 10 veces en Online.
• **Tormenta violenta:** logra 50 golpes contra el muro.
• **Veterano de Guerra:** completa el modo Arcade.
• **Trotamundos:** lucha en todos los escenarios en online.

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Sigue los pasos que te damos. Cuando hablamos de derrotarlo, debe ser en el Modo Historia. Cuando hablamos de comprarlo, nos referimos al modo Crea un personaje (cuestan 4000 monedas de oro).
• **Algol:** derrótalo.
• **Amy:** cómprala.
• **Angol Fear:** derrótala.
• **Alzote:** derrótala.
• **Cervantes:** cómpralo.
• **Kamikusari:** derrótala.
• **Lizardman:** cómpralo.
• **Mi-Na:** cómprala.
• **Scheherazade:** derrótala.
• **Shura:** derrótala.
• **Sophitia:** cómprala.
• **Talim:** cómprala.
• **El aprendiz:** completa el modo Arcade con Darth Vader.
• **Yoshimitsu:** cómpralo.
• **Yun-Seung:** cómpralo.
• **Zasalamel:** cómpralo.

SPIDER-MAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS

NEW GAME +:

Tras terminar el juego y ver los créditos volverás a la pantalla del título. Elige la opción "Continuar" y volverás a ver los créditos, volviendo de nuevo a la pantalla del título. Vuelve a elegir "Continuar" y empezarás una nueva partida con todas las mejoras de tu primera partida.

STREET FIGHTER IV

• **Elegir voces en inglés o japonés:** Termina el Arcade con un personaje y ve a su pantalla de opciones de voz.

DESBLOQUEABLES PARA HOME

• **Camisa de Akuma:** Juega 100 combates online.
• **Camiseta de Dan:** Gana 10 combates online.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

completa el modo Arcade con el personaje indicado:
• **Cammy: con** Crimson Viper.
• **Fei Long:** con Abel.
• **Gen:** con Chun-Li.
• **Rose:** con Mr. Bison.
• **Sakura:** con Ryu.
• **Akuma:** Desbloquea a Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose, lucha contra Akuma en el modo Arcade y consigue un Perfect sin continuar.
• **Dan:** con Sakura.
• **Gouken:** desbloquea a Akuma, Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose y completa el juego con Akuma. Luego consigue al menos dos Perfects y tres Ultra Finishes sin usar ninguna continuación.
• **Seth:** completa el juego con todos los personajes.



TIME CRISIS 4

EXTRAS

• **Misiones Crisis, munición para la pistola y créditos ilimitados:** completa el Arcade.
• **Escudo:** completa todas las misiones al menos una vez.
• **Munición infinita:** completa todas las misiones dos veces.
• **Reproductor de música:** completa la última de las Crisis Missions.
• **Munición ilimitada de todas las armas:** completa el modo Arcade dos veces.

TNA IMPACT

ARENAS DESBLOQUEABLES

Cumple estos requisitos o vence al personaje indicado en el modo Historia.
• **Armería:** a James Storm.
• **Freedom Center:** conviértete en el campeón de la División X en el modo Historia.
• **Japonesa:** Motor City Machine Guns en el modo Historia.
• **Mejicana:** gana el combate "Guantelete de tres hombres".
• **Las Vegas:** a Kurt Angle.
• **Inglaterra:** consigue 420,000 puntos de estilo.

LUCHADORES DESBLOQUEABLES

Consigue el número de puntos de estilo indicados o cumple los requisitos:
• **Senshi:** 200,000 puntos.
• **Don West:** 250,000 puntos.
• **Benny el payaso:** 350,000.
• **Lenny el payaso:** 400,000.
• **Afro Thunder:** 750,000.
• **Hermano Ray:** vence al equipo 3D en el modo Historia.
• **Eric Young:** gana tu combate por equipos en el modo Historia.
• **Jay Lethal:** a Jay Lethal.
• **Jeff Jarrett:** a Jarrett.
• **Kevin Nash:** a Kevin Nash.
• **Sonjay Dutt:** a Sonjay Dutt.
• **Tomko:** vence a Tomko y a AJ Styles en un combate por equipos en el modo Historia.
• **Suicide:** acaba el modo Historia y estará disponible al terminar los créditos del final.

TOP SPIN 3

SUPERJUGADOR

Crea un jugador con el editor y consigue puntos de experiencia jugando partidos. Ve al menú de evolución, selecciona una habilidad y presiona ✖. Añade los puntos que hayas conseguido y presiona ✖. Vuelve a seleccionar la habilidad con ✖, quita los puntos que habías puesto y presiona ●. La habilidad mantendrá los puntos que pusiste, pero no los habrás, con lo que puedes aplicárselos a otras habilidades.



WWE SMACKDOWN! VS RAW 2009

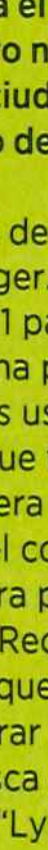
PERSONAJES

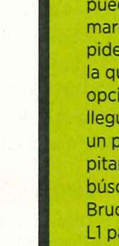
Introduce estos passwords en el menú Trampas, en Opciones:
• **FlairWoooooooooooooo:** Ric Flair.
• **Ryder&HawkinsTagTeam:** Curt Hawkins y a Zack Ryder.
• **HornswoggleAsManager:** Hornswoggle como manager.
• **PlayAsJillianHallSvR:** Jillian.
• **UnlockECWDivaLayla09:** Layla.
• **VinceMcMahonNoChance:** Mr. McMahon.
• **UnlockSnitskySvR2009:** Snitsky.
• **UnlockECWTazzSvR2009:** Tazz.
• **BoogeymanEatsWorms!!:** The Boogeyman.

WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA

UNIFORMES ALTERNATIVOS

Introduce estos passwords en el menú correspondiente para desbloquear estos trajes:
• **BrutisTheBarberShop:** Brutis Beefcake.
• **IronSheikCamelClutch:** Iron Shiek.
• **WithManagerJimmyHart:** Jimmy Hart.
• **UnlockTheRockBottom:** The Rock.







LEGO INDIANA JONES

Personajes secretos

✉ **Jorge M. (email)**
Buenas, me gustaría que me dijeran dónde encontrar a Luke Skywalker, que sé que es uno de los personajes ocultos. Muchas gracias y un saludo de un fan.
Luke se encuentra oculto en el nivel "En las montañas" de la "peli" "En Busca del Arca perdida". Justo antes de entrar en el templo, avanzando por las barras puedes bajar abajo del todo, donde además de ver un cofre enterrado en hielo encontrarás la entrada a una cueva bloqueada también por hielo. Usa el lanzagranadas para volar el hielo y entra en la cueva, donde le encontrarás.

PATAPON

Haciendo milagros

✉ **Borja L. (email)**
Hola. ¿Me podéis decir cómo conseguir los cuatro milagros del genial *Patapon*?
El milagro Lluvia se consigue en la misión 9, matando al majidonga. El milagro Viento en la misión de caza de "El mundo de légamo", cazando al motsitsi dorado. El milagro Terremoto en la misión 26, matando al Cioking. Y el milagro Tormenta se consigue en la misión 33, matando al Shooshookle.

METAL GEAR SOLID 4

Vestirse como Altair

✉ **Julián Sánchez (email)**
Hola, he visto en Internet imágenes de Altair en el juego, ¿se puede desbloquear ese personaje para jugar en *Metal Gear 4*? ¿Cómo?
No se trata de Altair, si no de Snake disfrazado. Y es que a Hideo Kojima le gustó tanto el juego de Ubisoft que decidió, en colaboración con ellos, rendir este homenaje al asesino templario. Para obtener este atuendo, tienes que conseguir el Emblema Assassin, que se logra derrotando a 50 o más enemigos usando el cuchillo normal o el aturdidor, realizar 50 o más detenciones usando técnicas CQC y ser descubierto como máximo 25 veces. Ahí es nada...

GTA IV

Llamando a la policía

✉ **Javi (email)**
Hola, Brucie me ha pedido que haga una misión para él y necesito un coche de policía, pero no encuentro ninguno recorriendo la ciudad. ¿Se puede coger de verdad uno de estos coches o es un fallo del juego?
No se trata de ningún fallo y sí, se pueden coger. Saca el móvil de Niko y marca el 911 para llamar a la policía y pide que una patrulla acuda a la calle en la que estás usando el menú de opciones que te dan. En cuanto el coche llegue, espera a que los polis se alejen un poco del coche, entra en él y sal pitando para perder el nivel de búsqueda. Recibirás una llamada de Brucie, así que aparca el coche y pulsa L1 para entrar en el ordenador de la policía. Busca en el fichero de archivos el nombre "Lyle" y pulsa localizar cuando aparezca la foto de Lyle Rivas. La ruta hacia su casa se marcará en el mapa. Ve allí, entra en el portal y verás a Rivas escapando en un coche. Vuelve al coche patrulla, enciende la sirena (R3) y síguele a toda velocidad mientras esquivas coches y obstáculos. Cuando estés cerca, acribíllale a balazos y harás que finalmente se estrelle.

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX

Gargoleando

✉ **Adán Fernández (e-mail)**
Hola. Estoy estancado con el asunto de buscar las gárgolas. Sólo he conseguido encontrar un par y me estoy empezando a desesperar. Aunque no me gusta hacer trampas, ¿podéis decirme las localizaciones de estos malditos bichos?
La primera gárgolaestá en el patio de las transformaciones; la segunda, en la escalera circular que conduce a Defensa contra las Artes Oscuras; la tercera quimera está al final del viaducto; la cuarta, en la pequeña terraza que hay en el pasillo izquierdo de la cuarta planta; por último, la quinta gárgola la verás en el patio empedrado donde tienes que reparar una escalera (sube por la escalera y ve hasta el final del pasillo).

HEAVENLY SWORD

Derrotar a Roach

✉ **Alejandro (Zaragoza)**
Hola amigos, he empezado a jugar hace poco a *Heavenly Sword* y no conseguimos, ni mi hermano ni yo, pasarnos a un enemigo que se llama Roach...
Para vencer a Roach, tienes que esperar a que use alguno de sus combos o ataques especiales: si no alcanzan a Nariko le dejan temporalmente fuera de combate, momento que hay que aprovechar para darle cera de la buena. Si ves aparecer un aura roja alrededor suya aléjate, porque va a lanzar un combo. Si rueda como una bola para aplastarte, esquívale hasta que se estampe para golpearle. Si prefiere el salto con el que clava las espadas en el suelo, gánale la espalda para atizarlemientras saca las espadas. A medida que se gaste su vida, a veces clavará las espadas en el suelo. Acércate en esos momentos y empezará un quick time event con el que, si lo superas, le quitarás una parte de su coraza. Sigue así y finalmente le darás "matarile".

Call of Juarez es un shooter subjetivo ambientado en el Oeste y protagonizado por los hermanos McCall en una historia llena de acción, venganzas y traiciones.

Call of Juarez Bound in Blood

SANGRE Y ACCIÓN EN **EL SALVAJE OESTE**

PS3 | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO | JUNIO

Los shooters siguen siendo los "reyes" de PS3, eso está claro. Y para los que estén un poco "cansados" de tanta ambientación futurista o guerrillera, Ubisoft nos propondrá en junio trasladarnos al Salvaje Oeste con *Call of Juarez: Bound in Blood*, secuela de un título que salió hace un par de años en PC y Xbox 360. Los protagonistas son los hermanos McCall, soldados sudistas que en plena guerra desertan para intentar salvar, en vano, la granja familiar. Tras el fin de la guerra y huyendo tras asesinar a un sheriff, terminan poniendo sus pistolas al servicio de Juarez, un forajido mexicano que está buscando un mítico tesoro azteca... Y cuya mujer despierta pasiones y celos entre los hermanos. Con esta historia de fondo, en la que también se cruzan viejos enemigos de los McCall, recorremos desiertos, pueblos, minas y ruinas aztecas a lo largo y ancho de Estados Unidos y México mientras hacemos "hablar" a nuestras pistolas acabando con todo aquel que nos desafíe. Para ello, en cada capítulo podemos elegir personaje, ya que cada hermano cuenta con habilidades distintas. Así, Ray es un as manejando armas cortas y más fuerte y un experto en el manejo de la dinamita, mientras que Thomas domina a la perfección las armas de larga distancia, puede usar dos pistolas a la vez y hace uso de un lazo gracias al cual puede trepar a zonas inaccesibles para Ray, lo que deriva en ocasiones en un desarrollo distinto para cada uno. Y además contamos con un "tiempo bala" gracias al cual podremos eliminar múltiples objetivos a la vez. Duelos, asaltos a bancos persecuciones en diligencia o a caballo, misiones secundarias, descargas y un multijugador completan un título a priori interesante pero que tendrá que mejorar en su apartado gráfico para estar a la altura.

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Si logran pulir el apartado gráfico, podemos estar ante uno de los shooters más interesantes del verano, sobre todo por su original ambientación.

» SE PARECE A...


RED DEAD REVOLVER (PS2)

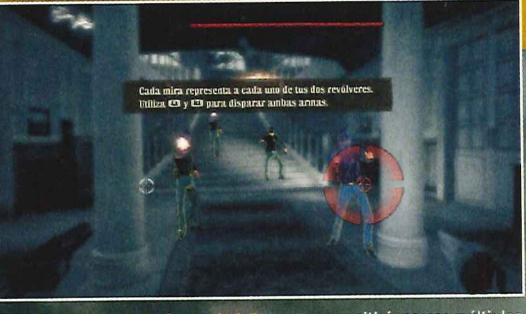
Rockstar trasladó la "fórmula *GTA*" al Oeste. El prota era un cazarrecompensas en busca de venganza y criminales.


GUN (PS2)

Aprovechó el tirón de *Red Dead Revolver...* y le superó. Duelos, indios, diligencias, sheriffs corruptos. De todo y bien hecho.



En cada capítulo podemos elegir personaje. Cada hermano cuenta con armas y habilidades distintas: dinamita, dobles pistolas, lazo...



Podremos usar un "tiempo bala" que nos permitirá marcar múltiples objetivos en un tiempo dado para eliminarlos a la vez.



No faltarán los duelos al Sol contra los jefes finales. Y si no desenfundas primero...

» TU CABEZA TIENE PRECIO SI JUEGAS EN LA RED

El modo multijugador ofrecerá diferentes mapas del modo Historia y recreará momentos históricos, como asaltos a trenes o bancos. Y además de desbloquear nuevos personajes, el sistema de recompensas en el que se basa nos permitirá convertirnos en el más buscado de la red al ganar puntos eliminando a otros jugadores. De esta forma, la recompensa por nuestra cabeza subirá cuanto mejor seamos jugando online, lo que aumentará bastante el "pique". ¿Cuánto podrás aguantar hasta ser "cazado"?



MODOS. Cooperativos, versus, asaltos a trenes o bancos... Habrá mucha variedad.

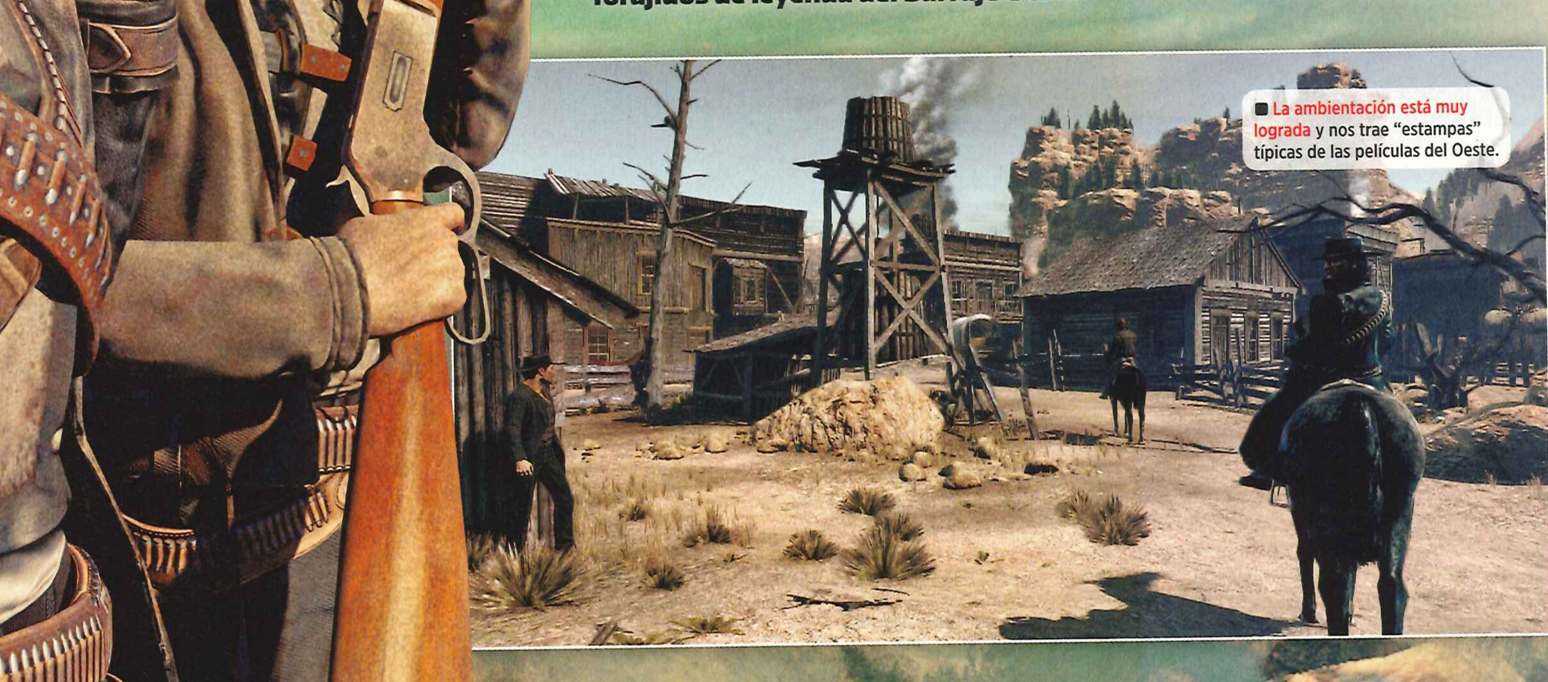


PERSONAJES. Indios, renegados, cazarrecompensas... todos con habilidades únicas.

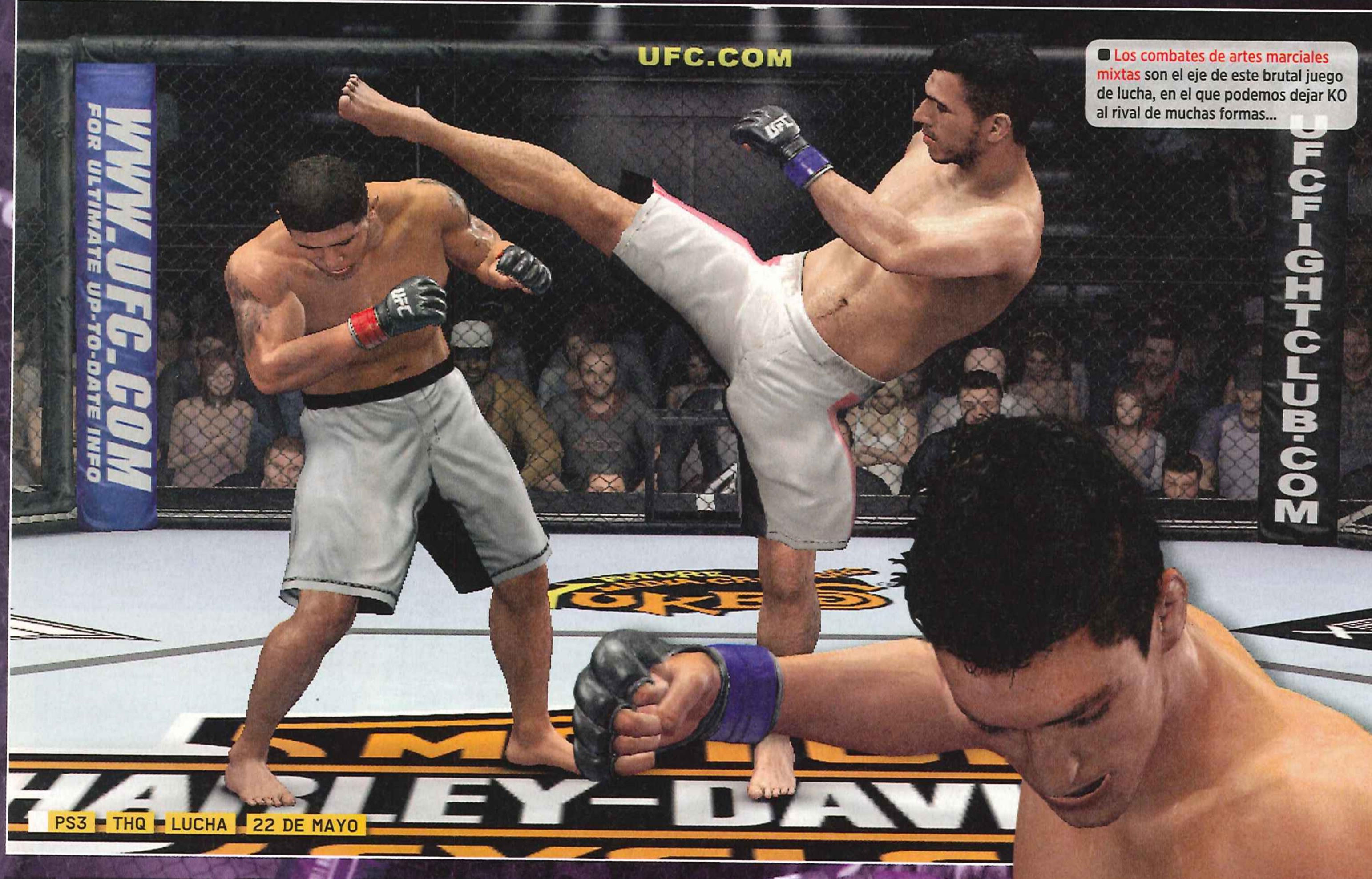


OBJETIVO. Ser el más buscado online para obtener más dinero eliminando rivales.

***Call of Juarez* nos dará la oportunidad de convertirnos en auténticos forajidos de leyenda del Salvaje Oeste.**



La ambientación está muy lograda y nos trae "estampas" típicas de las películas del Oeste.



Los combates de artes marciales mixtas son el eje de este brutal juego de lucha, en el que podemos dejar KO al rival de muchas formas...

PS3 | THQ | LUCHA | 22 DE MAYO

UFC 2009 Undisputed

¿PREPARADO PARA LA LUCHA MÁS **BRUTAL**?

Los campeonatos de artes marciales mixtas cada vez gozan de mayor éxito en todo el mundo y, hoy por hoy, la UFC es su mayor representante... o al menos el más conocido. En sus combates, expertos en disciplinas tan distintas como el judo o el muay thai se enfrentan en un ring octogonal enrejado y en su interior prácticamente todo vale, desde golpes que dejan K.O. al rival a luxaciones, estrangulaciones o cualquier otro tipo de sumisión. Y eso mismo es lo que vamos a poder hacer en *UFC 2009 Undisputed*, un simulador de este tipo de combates que pondrá a nuestro alcance cerca de 80 luchadores reales, que se repartirán entre 6 estilos de lucha distintos, tres de ellos de combate (boxeo, kickboxing y muay thai) y otros tantos de agarre (judo, wrestling y jiu-jitsu brasileño). Cada uno de ellos tendrá sus peculiaridades y técnicas específicas, lo que nos permitirá afrontar los combates de forma diferente. Eso sí, respecto a anteriores juegos con la licencia UFC que vimos en PS2 va a haber muchos cambios, más allá de los realistas gráficos (sudor, deterioro del rostro con los golpes...) o las mejoradas animaciones. El control será mucho más profundo, con más posibilidades, por ejemplo, a la hora de combatir en el suelo. Habrá más transiciones de una posición a otra y más tipos de golpe, lo que conseguirá transmitir una mayor fidelidad con este brutal deporte. Además, habrá editor de luchadores, un modo Carrera (en el que llevaremos a un luchador novel a lo más alto), peleas online... vamos, que si buscas un juego de lucha basado en una competición real, éste es tu juego.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

***UFC 2009* captará mejor que nunca la brutalidad de este deporte de combate mixto, al tiempo que mejora sus gráficos, el control...**



■ Boxeo, judo, muay thai... casi todo vale en estos combates, desde llaves y agarres a patadas y codazos en la nuca. Todo sea por ganar.





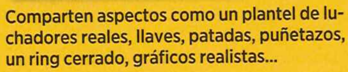


■ Luxaciones, sumisiones... los combates pueden tener un alto componente de suelo, uno de los aspectos que más va a mejorar.

***UFC 2009* plasmará toda la brutalidad de los combates de la tele, pero por suerte, de aquí no saldrá nadie herido o totalmente KO...**

» SE PARECE A...





WWE SMACKDOWN VS RAW 2009

Comparten aspectos como un plantel de luchadores reales, llaves, patadas, puñetazos, un ring cerrado, gráficos realistas...



MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

No, no hay superhéroes ni nada parecido en *UFC*, pero ambos compartirán la "crueldad" a la hora de acabar con el oponente...

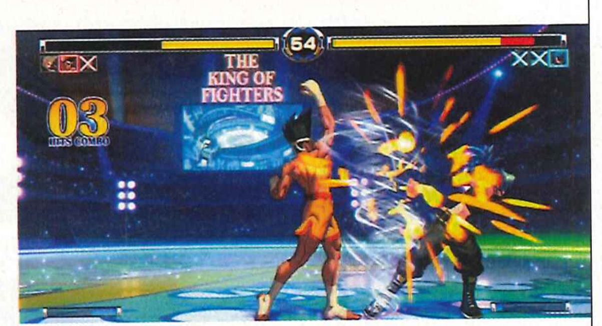
PS3 | PLAYMORE SNK | LUCHA | JUNIO

King of Fighters XII

LUCHA CLÁSICA 2D EN **ALTA DEFINICIÓN**

Para conmemorar el décimo quinto aniversario de *The King of Fighter*, Playmore SNK está preparando una nueva entrega, la duodécima, que supondrá el renacer de la saga, tal y como sus creadores afirman.
Sobre la base de juego por todos conocida (combates uno contra uno entre equipos de 3 luchadores), la primera gran diferencia con anteriores *KOF* estará en el apartado gráfico que, por primera vez, será en HD o Alta Definición. Pero, más allá de eso, los "viejos" píxeles característicos de la serie 2D (*Maximum Impact* es la variante 3D de la saga) van a ser sustituidos por trabajados y vistosos diseños realizados y animados a mano, con el que escenarios y personajes parecerán verdaderas "obras de arte en movimiento". Pero además, el sistema de lucha también se beneficiará de algunas novedades, como un nuevo sistema de contraataques (critical counter system), así como nuevos personajes, modos de juego exclusivos de la versión doméstica y, por supuesto, combates online. Novedades que cerrarán el esperado retorno de una saga mítica, casi a la altura de *Street Fighter*. Y con que sea la mitad de bueno que *SFIV* nos conformamos...

» SE PARECE A... **SUPER SFII TURBO REMIX HD**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ Los combates volverán a ser entre equipos de 3, pudiendo realizar ataques especiales, contras, agarres y otras muchas técnicas.



■ Terry Bogard, Kyo Kusunagi... los luchadores más conocidos volverán en esta nueva entrega.

■ Todo el apartado gráfico ha sido dibujado a mano, dotando al juego de un acabado único.



La aventura tendrá lugar en una ciudad devastada por una banda terrorista. La acción será constante y nosotros podremos utilizar armas de fuego y nuestro poderoso brazo.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN/PLATAFORMAS | 22 DE MAYO

Bionic Commando

UN BRAZO BIÓNICO PARA ACABAR CON EL TERRORISMO

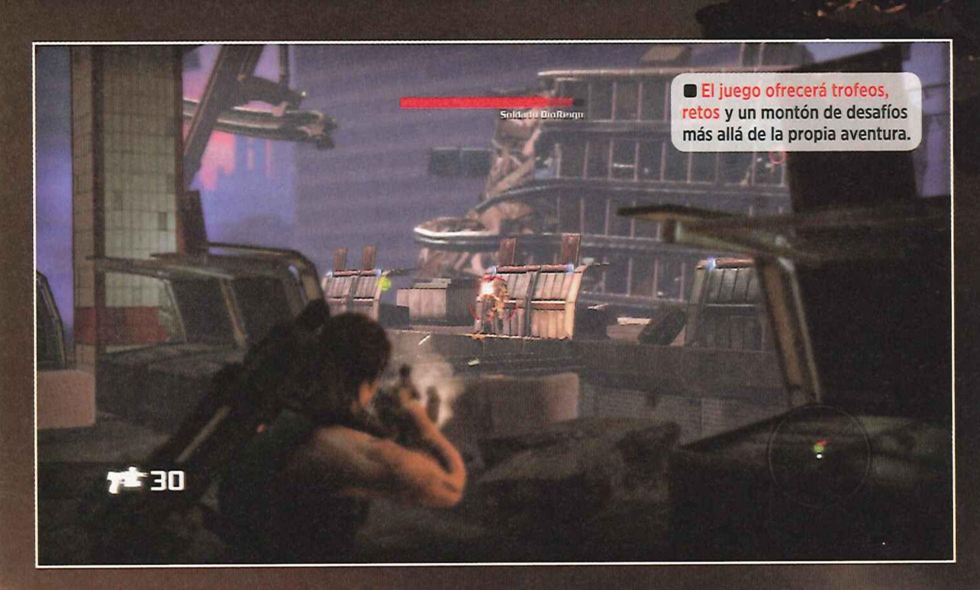
En 1987, la edad dorada de los salones recreativos, Capcom lanzó un juego de acción y plataformas en 2D que destacó porque su protagonista iba equipado con un versátil brazo biónico. La saga resucitó el pasado septiembre con *BC Rearmed*, juego de PS Store que respetó la perspectiva 2D, y ahora da el salto a las 3D con este nuevo título. El juego comienza 10 años antes que el original, cuando una organización terrorista destruye una ciudad con una nueva arma que provoca terremotos. El gobierno acude a Nathan Specter, un mercenario acusado de crímenes que no ha cometido... y equipado con un arma insuperable: su brazo biónico. Así, en este juego de acción en tercera persona recorreremos los niveles luchando contra el ejército terrorista, para lo que dispondremos de todo tipo de armas, más los poderes del brazo: con su cable retráctil treparemos por edificios y nos balancearemos entre ellos, respetando así el componente plataformero del original. Eso sí, la beta que hemos probado tiene detalles gráficos por pulir. Pero la acción está asegurada, y no sólo para un jugador: habrá modos Online para hasta 10 jugadores.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Ambientación, mezcla de acción y saltos, los poderes del brazo... Todo junto nos dejará un intenso y divertido juego de acción.

El protagonista, Nathan Specter, es un mercenario que se enfrenta a su misión más difícil y compleja...

Mechas, campos de minas, soldados armados... Nathan se enfrentará a todo tipo de dificultades en la aventura.



El juego ofrecerá trofeos, retos y un montón de desafíos más allá de la propia aventura.







Gracias a su brazo biónico, Nathan podrá agarrarse a paredes y objetos, balancearse, hackear ordenadores e incluso lanzar pesados coches...

Acción y plataformas se darán la mano en un título intenso, con momentos espectaculares, que además ofrecerá numerosos retos.

» SE PARECE A...



DARK SECTOR

Bionic será menos oscuro y no habrá "mutantes", pero ambos comparten su enfoque hacia los tiros, una ambientación caótica...



RATCHET & CLANK (PS3)

Salvando las distancias en trama y gráficos, ambos son juegos que mezclan los tiros con los saltos, y ofrecen un amplio arsenal...

PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | MAYO

FUEL

VELOCIDAD **EXTREMA** SIN LÍMITES

Si mezclamos la libertad de conducción de los *Midnight Club* con las carreras "off-road" entre distintas categorías de vehículos de *MotorStorm*, ¿qué tendríamos? Pues algo muy parecido a *FUEL*, la nueva apuesta por la velocidad extrema de Codemasters. *FUEL* ofrecerá nada menos que 14.000 kilómetros cuadrados de inhóspitos parajes para competir en carreras abiertas, en las que tendremos total libertad para elegir nuestro camino siempre que atravesemos el "checkpoint" de rigor (vamos, como en los *Midnight Club* pero fuera de la ciudad). Rueda con rueda, en las carreras competirán distintos tipos de vehículos (motos, coches, quads...), que no serán reales pero sí personalizables. Además, la climatología afectará decisivamente en las carreras. Y no nos referimos a unas "gotitas", sino a tornados, rayos, tormentas de arena... Lamentablemente, la beta que hemos probado estaba bastante "verde" y tenía importantes fallos que, en teoría, se van a solucionar para la versión final (como tirones, "popping"...). Si logran mejorar su apartado técnico, podemos estar ante un divertidísimo juego de carreras.

» SE PARECE A... **MOTORSTORM**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



FUEL ofrecerá 14.000 kilómetros cuadrados de inhóspitos parajes para competir en carreras de "checkpoints" con libertad para elegir el camino.



Habrá distintas modalidades de juego, incluyendo prometedoras carreras Online para hasta 16 jugadores.

Como en los *MotorStorm*, hay varias categorías de vehículos en las carreras: motos, coches, quads...



■ *GH Metallica* es un juego musical "multi-instrumento" (voz, batería, guitarra y bajo) para hasta 4 jugadores.

■ Tendrá 49 canciones, 28 de ellas de Metallica (como "Battery", "One", "Master of Puppets" o "Nothing Else Matters").

■ Será tan completo como *GH World Tour*, incluyendo el estudio de grabación, el editor de músicos, modo Online para 8 jugadores...

■ Si lo deseamos, podremos usar un segundo pedal en la batería (se vende por separado y es barato).

■ Habrá 21 temas de otros grupos cercanos a Metallica. Y salen también King Diamond y Lemmy de Motörhead.

■ James Hetfield y su banda se han involucrado en la producción, prestando su imagen y multitud de extras, vídeos y curiosidades.

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | MUSICAL | MAYO

Guitar Hero Metallica

EL MEJOR **TRIBUTO** PARA UNA BANDA MÍTICA

La fiebre *Guitar Hero* no termina. Activision pretende sacar nada menos que cuatro nuevas entregas durante este año 2009 y la primera será *Guitar Hero Metallica*, un tributo a una de las más grandes bandas de rock de todos los tiempos.

Ofrecerá "de serie" un total de 49 canciones: 28 de Metallica y otros 21 temas de otros grupos (como Motörhead, Mercyful Fate, Mastodon...). Además, los fans agradecerán los múltiples extras que incluirá en forma de vídeos y datos curiosos (los "Metallifacts").

A la hora de jugar, *GH: Metallica* sigue la estela de *World Tour*, es decir, es una experiencia "multi-instrumento" que permite que un máximo de 4 jugadores toquen la misma canción (voz, batería, guitarra y bajo) y presentará básicamente sus mismos modos de juego (incluyendo el estudio de grabación, el editor de músicos, Online para 8 jugadores...). Eso sí, no faltarán tampoco novedades, como la posibilidad de añadir un segundo pedal a la batería (también funcionará con el modelo antiguo usando un adaptador). ¡Larga vida a *Guitar Hero*!

» SE PARECE A... GH WORLD TOUR
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Será tan completo como *Guitar Hero World Tour* pero centrado en una banda mítica como es Metallica, algo que sin duda agradecerá su legión de fans



Regalamos 10 Juegos PS3 Resident Evil 5

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo: Play124 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play124 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

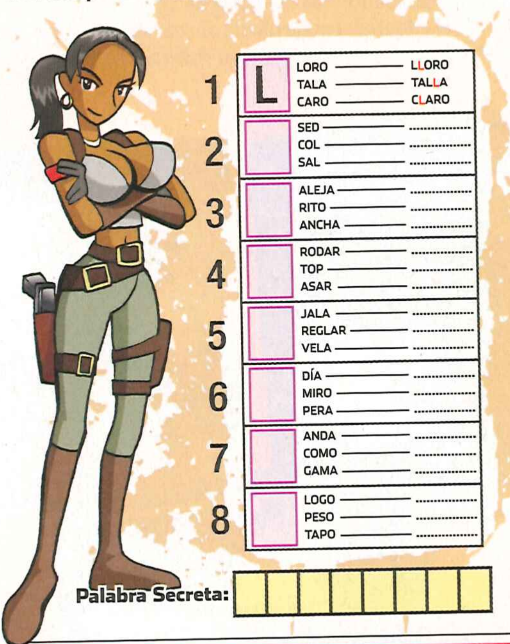
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de abril al 16 de mayo.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play124 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *RESIDENT EVIL 5* para PS3 que Koch Media y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Añade-Letras

Enfunda ahora tus armas y haz uso del vocabulario para enfrentarte a la siguiente prueba de letras. Para resolverla deberás añadir una letra por casilla para que una vez unida con las palabras que te damos formes otras tres distintas. Después deberás ordenar las 8 letras obtenidas y formar la palabra secreta que buscamos y que te sonará mucho...

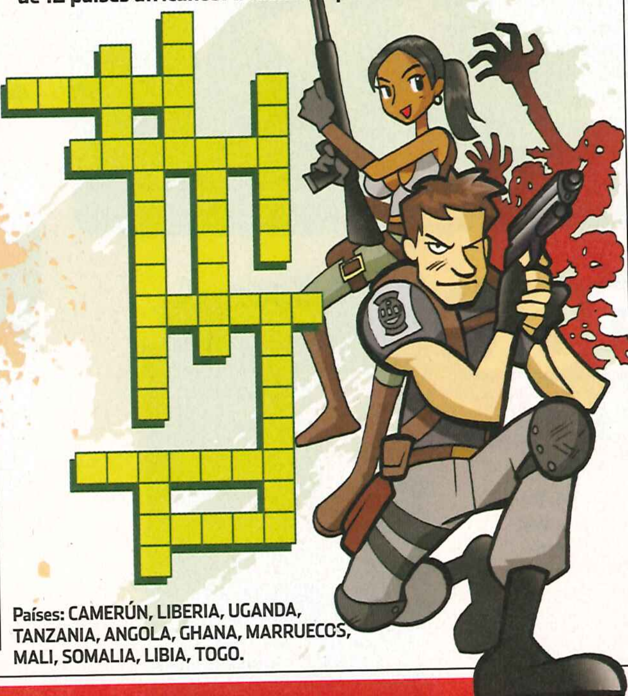


1	L	LORO / TALA / CARO	LLORO / TALLA / CLARO
2		SED / COL / SAL	....
3		ALEJA / RITO / ANCHA	....
4		RODAR / TOP / ASAR	....
5		JALA / REGLAR / VELA	....
6		DÍA / MIRO / PERA	....
7		ANDA / COMO / GAMA	....
8		LOGO / PESO / TAPO	....

Palabra Secreta: ☐☐☐☐☐☐☐☐

Cruzada Africana

En el continente africano disfrutaremos de los mil y un peligros de esta terrorífica aventura y de las maravillas que este fabuloso entorno ofrece. Te proponemos ahora perderte por sus rincones y practicar geografía con nuestra famosa cruzada de letras en la que deberás colocar correctamente los nombres de 12 países africanos. ¡Adelante que nos vamos de viaje!



Países: CAMERÚN, LIBERIA, UGANDA, TANZANIA, ANGOLA, GHANA, MARRUECOS, MALI, SOMALIA, LIBIA, TOGO.

Humor



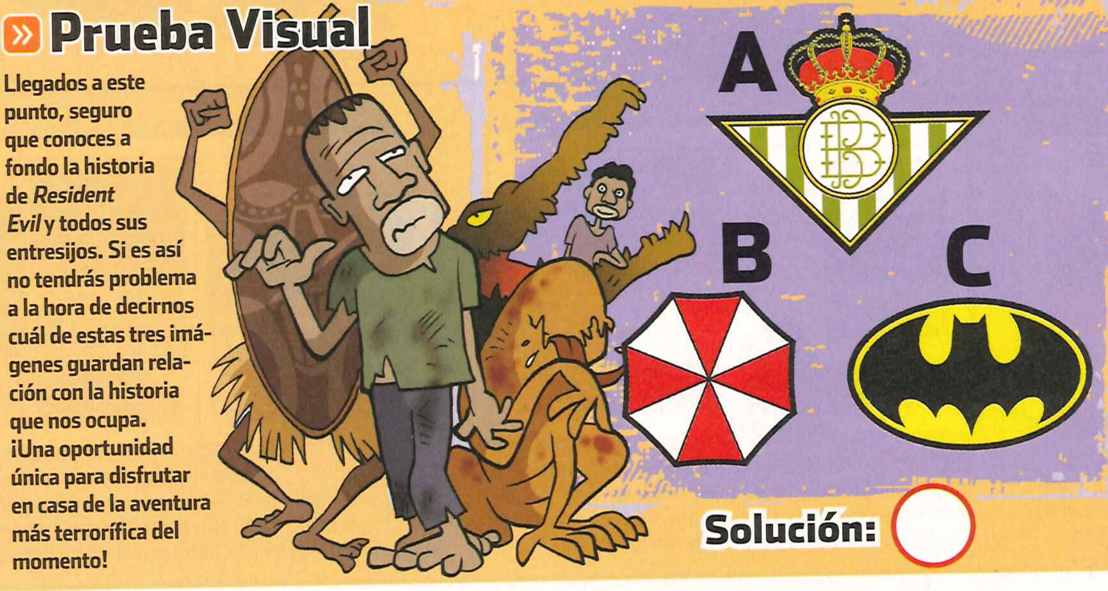




Concurso "PASATIEMPOS"

Prueba Visual

Llegados a este punto, seguro que conoces a fondo la historia de *Resident Evil* y todos sus entresijos. Si es así no tendrás problema a la hora de decirnos cuál de estas tres imágenes guardan relación con la historia que nos ocupa. ¡Una oportunidad única para disfrutar en casa de la aventura más terrorífica del momento!



Solución: ◯

GANADORES

CONCURSO UNDERWORLD (PM 122)
Consola PSP 3000: Vanessa Genaro (Albacete)

CONCURSO ELIGE LOS MEJORES (PM 121)
CONSOLA PS3 + Juego ganador:
- María Teresa Varas Labrado (Ávila)

CONSOLA PSP + Juego ganador:
- Juan Jesús Barranquero Núñez (Málaga)

PASATIEMPOS 122: *SingStar Vol.3*
- Miguel Ángel Tardío Areses (Badajoz)
- Bernat Pla (Barcelona)
- Antonio Gómez (Guadalajara)
- Jesús Romero Vargas (Huelva)
- Jesús Manuel Tornil Hervera (Huesca)
- Luis Miguel Díaz Blanco (Madrid)
- Santiago Manteca (Pontevedra)
- José Luis Bolaños de la Cruz (Toledo)
- José Luis Serrano Herreros (Valencia)
- Rafael Carrasco Cariñana (Valencia)

LA HISTORIA DE **PLAYMANÍA** AÑO A AÑO

10 años PlayManía

2003 Nuevas formas de jugar

2003 marca el inicio de la época dulce de PS2. Se inaugura el juego online, aparece EyeToy, nacen sagas como *Prince of Persia* y PS2 se convierte en la consola más vendida del mercado... Igual que PlayManía.

EL JUEGO DEL AÑO

Prince of Persia

Los lectores de PlayManía elegís al primer ***Prince of Persia*** como juego del año en PS2, seguido muy de cerca por ***Pro Evolution Soccer 3*** (que se lleva el título de mejor juego absoluto con los votos de Hobby Consolas). ***NFS Underground*** gana el título de mejor juego de velocidad, ***El Retorno del Rey*** el de acción y las plataformas son para el genial ***Jak II***. Y el premio a producto revelación del año, para el divertido ***EyeToy Play***.



EL ACONTECIMIENTO

El juego Online

En junio se pone a la venta el adaptador de banda ancha para poder jugar online con PS2. *SOCOM* es el juego con el que realmente arranca en juego en red y el éxito es inmediato. **En junio se venden 10.000 unidades de *SOCOM*** en una semana y 5000 adaptadores de banda ancha. Fue el ensayo de lo que ahora es el genial PlayStation Network de PS3.



2.200.000 de PlayStation 2 — LA CIFRA

En enero de 2004 había en España **2.200.000 PS2**, cuando en enero de 2003 había "sólo" 1 millón. En agosto de este año **la saga Gran Turismo logra vender su copia 30 millones** en todo el mundo, mientras **la saga GTA acumula 26 millones**, de los cuales 20 pertenecen a *Vice City* y *GTA III*. No está mal teniendo en cuenta que en febrero "sólo" se habían vendido 8 millones de *Vice City*. **En España se vendieron 5 millones de juegos** de PS2.
En Europa hay 150 millones de juegos de PS2 y el original *EyeToy* vende 2,4 millones de unidades.



LOS MEJORES MOMENTOS



PLAYMANÍA JUEGA ONLINE Dedicamos un suplemento completo a explicaros en qué consistía el modo online, aclaramos las dudas más frecuentes y presentamos los primeros juegos.



EYETOY En septiembre Sony nos presenta otra innovadora forma de jugar con PS2, esta vez usando nuestro cuerpo y una cámara. EyeToy triunfa desde el principio... y sigue dando juego hoy día.



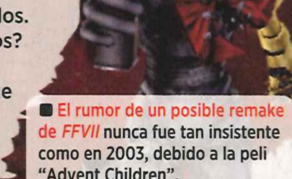
LA ERA *PES* Konami llevaba tiempo amenazando el reinado de *FIFA* como mejor juego de fútbol y logra destronarle con *PES3*. Hoy día se han vuelto las tornas y es Konami la que se ha dormido...

UNA DE CURIOSIDADES...

¡Cómo hemos cambiado! Había tanta variedad de juegos que hasta hacíamos comparativas de deportes de riesgo con disciplinas tan curiosas como Wakeboarding.

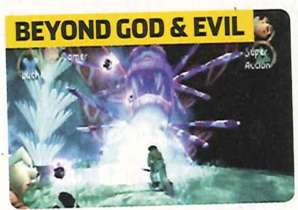
Autorregulación La industria de los videojuegos, pone en marcha un código de autorregulación, PEGI, en el que se informa de la edad recomendada de los juegos y de sus contenidos. ¿Estarían hartos de tanta crítica sobre juegos violentos para niños?

¡Vaya lío! La demo técnica basada en Final Fantasy VII que se mostró en la presentación de PS2 en el 99 generó una gran expectación ante un posible remake... En 2003 hubo más rumores que nunca, ya que Square preparaba en secreto un proyecto basado en *FFVII*... Al final fue la película "Advent Children".


El rumor de un posible remake de *FFVII* nunca fue tan insistente como en 2003, debido a la peli "Advent Children".

LOS JUEGAZOS DE 2003

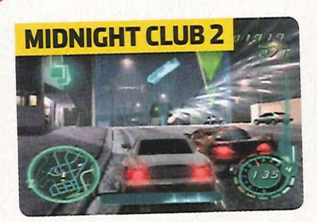
BEYOND GOD & EVIL



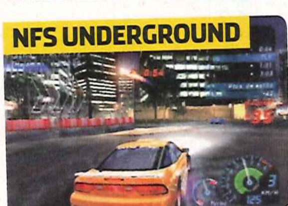
JAK II



MIDNIGHT CLUB 2



NFS UNDERGROUND



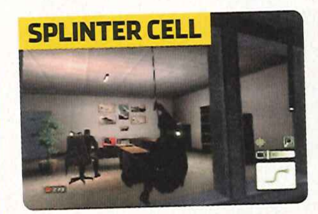
PES 3



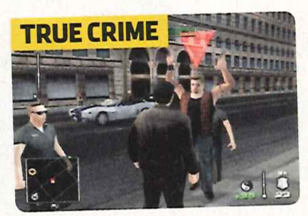
PRINCE OF PERSIA



SPLINTER CELL



TRUE CRIME



XIII



EL PERSONAJE DEL AÑO

Sam Fisher

El espía de Ubi se midió cara a cara con Solid Snake. Y que un recién llegado como *Splinter Cell* plantara cara a todo un clásico como *Metal Gear* no es fácil. Su enfoque realista del espionaje ganó muchos adeptos.


PLAYSTATION EXPERIENCE, UN ROTUNDO EXITO

El evento cierra sus puertas con más de 25.000 visitas.

Los más alquilados PS2

Los más vendidos PS2

Los más vendidos PSone

¡DESVELADO EL ASPECTO DE PSP!

Sony está "rematando" ya el diseño de su prometedora consola portátil.

ASÍ SERÁ PSP La portátil se lanzó en Japón en diciembre de 2004 y un año antes os mostramos en primicia esta foto que, como veis, se acercaba mucho al modelo definitivo. Al final no tendría tapa para la pantalla, pero sí stick analógico.

El tiempo nos da la razón... y nos la quita

Una de fusiones. En 2003 las dos editoras de juegos de rol más importantes de la historia Square (*Final Fantasy*) y Enix (*Dragon Quest*) se fusionan creando una macrocompañía que nos ha hecho disfrutar de lo lindo. Poco después comentamos que se Sega podría fusionarse con Namco. Al final Namco se fusionó con Bandai el 31 de marzo 2006.

***GTA* futurista.** En febrero os contamos que el nuevo *GTA* se ambientaría en Los Ángeles, a principios de los 90 y con el telón de fondo de las revueltas callejeras. En abril adelantamos que podría llamarse *San Andreas*... Acertamos de pleno, aunque también hablamos de un *GTA Tokio*, ambientado en 2010 y con estética a lo "Blade Runner"... ¿Será el siguiente?

Reconocimiento de voz. Ya en enero os hablamos de *Operator's Slide* y *Dekka Voice* como los primeros juegos capaces de ser jugados con la voz... Ninguno salió de Japón, aunque disfrutamos de esta modalidad de juego gracias a *SOCOM*.

Rockstar y las olimpiadas. Siguiendo con los padres de *GTA*, en septiembre anunciamos que trabajan en un nuevo proyecto, juego llamado *Criminalympics*. ¿Unas olimpiadas del crimen? No se supo más...

PSP teléfono móvil. En septiembre os contábamos que era posible que PSP se convirtiera en un teléfono móvil y una cámara de fotos gracias a futuros periféricos... Y vaya si eran futuros. Lo de la cámara se fotos se hizo realidad con Go! Camera (2008) y Go! Skype (2008) es parecido a un teléfono móvil... Ahora hay docenas de rumores que hablan de una PSP Phone.

La PlayStation del futuro. En diciembre se lanza en Japón PSX, una PS2 parecida a un vídeo, con decodificador TDT y disco duro, entre otras cosas. Nunca salió de Japón, pero hablando del tema Phil Harris (vicepresidente de Sony Europa), dijo que las nuevas PlayStation tendrían cámara integrada y un control similar al de los ordenadores de la peli "Minority Report"...

Todos a cantar. De pasada os comentamos que Sony podría estar trabajando en un karaoke llamado *Sing*. Al final se convertiría en *SingStar* (junio de 2004).

Secuelas. Ya en 2003 os comentamos que creíamos que podría haber secuela de *Kingdom Hearts*. No salió hasta septiembre de 2006.

Un año de película. Se estrena la primera peli de "Tomb Raider", se dan los primeros detalles de "Advent Children" (la peli de basada en *FFVII*) y se anuncia la peli de "Silent Hill" y otras que no llegan a rodarse como las de *Tekken, Driver y Onimusha*. Además, aparecen videojuegos de "Matrix" (*Enter the Matrix*), "El Señor de los Anillos", "Harry Potter", "Misión: Imposible" y hasta de clásicos como "La Gran evasión"...

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Rubén Guzmán, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

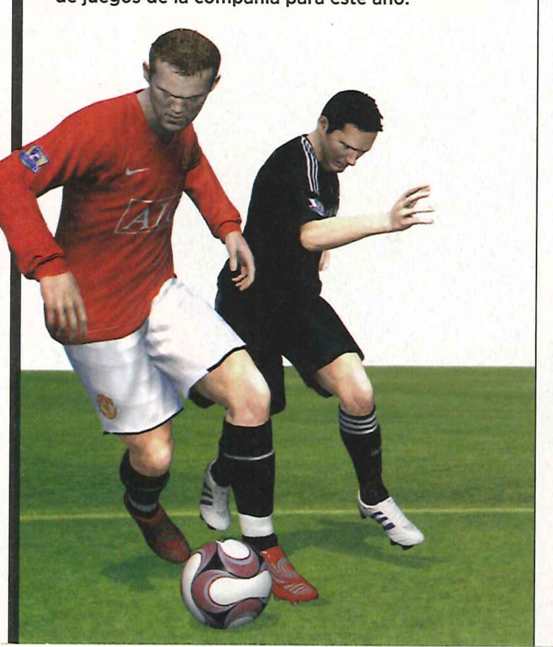
A LA VENTA EL **15** DE MAYO

» REPORTAJE
SONY SE DESTAPA

En el próximo número os mostraremos todo lo que Sony está cocinando para sorprendernos después del verano. Desde el esperado *Uncharted 2* al prometedor *InFamous* pasando por lo ultimísimo de PSP... ¡No os lo podéis perder!

» REPORTAJE
¡VUELVE EL DEPORTE REY!

Nos vamos a los oficinas de EA Sports para conocer todos los detalles del nuevo FIFA... y del resto de juegos de la compañía para este año.



» AVANCE
PROTOYPE

Una recreación de Nueva York totalmente abierta es el escenario de una de las aventuras más sorprendentes del momento, en la que manejando a un héroe con poderes debemos reconstruir su pasado... Pero ¿somos buenos o malos?



» COMPARATIVA
AVENTURAS EN MUNDOS ABIERTOS

Pocas cosas resultan más atractivas que recorrer libremente un mundo abierto, decidiendo qué hacer, cuándo y cómo. Es mes que viene os prepararemos una comparativa con los mejores juegos que ofrecen esta libertad: *GTAIV, FarCry2, Fallout 3, Midnight Club LA, Sacred 2...*




NO LO BUSQUES TODAVÍA
EN LAS TIENDAS...
LO BUENO SE HACE ESPERAR.
FALLEN ANGEL
SACRED2
EN TUS MANOS ESTÁ EL DESTINO DE ANCARIA...
- EXPLORA UN INMENSO MUNDO FANTÁSTICO.
- PROTAGONIZA LA AVENTURA CON TU PERSONAJE FAVORITO.
- DIVERSOS MODOS MULTIJUGADOR ONLINE.
WWW.SACRED2.COM
16+
www.pegi.info
ASCARON
DEEP SILVER
PLAYSTATION 3
Games for Windows
XBOX 360 LIVE